

# GT-SoftControl

## Bedieningshandleiding

Vanaf softwareversie 5.60

65779855110 nl

**BIZERBA**

■ ... **GT-SoftControl** ...



**Bizerba Service**  
**[www.bizerba.com](http://www.bizerba.com)**

© 02 / 2022

Alle rechten voorbehouden  
All rights reserved  
Tous droits réservés  
Reservados todos los derechos  
Tutti i diritti riservati

Bizerba SE & Co. KG,  
72336 Balingen

Postfach 10 01 64  
72301 Balingen, Duitsland  
Telefoon (+49 7433) 12-0, Fax (+49 7433) 12-2696  
E-mail: [marketing@bizerba.com](mailto:marketing@bizerba.com)  
Internet: [www.bizerba.com](http://www.bizerba.com)

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Over de handleiding .....</b>	<b>8</b>
1.1	Bewaren .....	8
1.2	Doelgroep .....	8
1.3	Meegeleverde documenten .....	8
1.4	Gebruikte symbolen.....	8
1.4.1	Weergave van aanwijzingen en informatie .....	9
1.4.2	Weergave van waarschuwingsaanwijzingen .....	9
1.4.3	Weergave menu oproepen .....	10
<b>2</b>	<b>Over de software .....</b>	<b>11</b>
2.1	Rechten .....	11
2.2	Garantie.....	11
2.3	Virusbescherming.....	11
2.4	Hardware-vereisten (voor installatie onder Windows).....	12
2.5	Softwarevereisten.....	12
2.6	Gegevensbeveiliging .....	13
2.7	Gegevensoverdracht via SFTP .....	13
2.8	Webserver van GT-SoftControl .....	13
<b>3</b>	<b>Software-installatie.....</b>	<b>14</b>
3.1	Voor de installatie .....	14
3.2	Installatie onder Windows.....	14
3.3	Installatie op de bedieningseenheid GT-12C .....	16
3.4	Installatie op apparaten zonder bedieningseenheid .....	17
3.5	Installatie controleren .....	18
3.6	Configuratie-assistent.....	18
<b>4</b>	<b>Bediening .....</b>	<b>20</b>
4.1	Programma starten.....	20
4.2	Programma beëindigen .....	20
4.3	Basisfuncties van de knoppen.....	20
4.4	Tekens in bestands- en mapnamen .....	21
4.5	Handleidingen tonen.....	21
4.5.1	Handleiding oproepen .....	21
4.5.2	Door handleidingen navigeren.....	21
4.6	In PDF-bestanden navigeren.....	22
4.7	Zoekfunctie gebruiken in tabellen.....	23
4.8	Filter in tabellen gebruiken .....	24
4.9	Logbestanden.....	24
4.9.1	Logboekbestanden opslaan .....	24
4.9.2	Logbestanden wissen.....	25
4.9.3	Configuratielogbestand weergeven .....	25

4.10	Protocol van de apparaat- bediening.....	26
4.10.1	Invoeren filteren.....	26
4.10.2	Filter uit- en inschakelen.....	27
4.10.3	Filterinstellingen resetten.....	28
4.11	Individuele instellingen exporteren en importeren.....	28
4.11.1	Individuele instellingen exporteren.....	28
4.11.2	Individuele instellingen importeren.....	29
4.12	Verpakkings- en procesgegevens in bestand opslaan.....	29
4.12.1	Apparaat kiezen.....	30
4.12.2	Opslagindeling kiezen.....	30
4.12.3	Kop in platte tekst invoeren voor GxNet-tabel.....	31
4.12.4	Wismodus kiezen.....	31
4.12.5	Verpakkings- en procesgegevens opslaan.....	31
4.13	Back-up.....	32
4.13.1	Back-up maken.....	32
4.13.2	Back-up importeren.....	33
4.14	Apparaat- en lijngegevens beveiligen met BRAIN2.....	33
4.15	Screenshots maken.....	33
4.16	Gegevensverkeer registreren.....	34
4.16.1	Filters instellen voor de gegevensregistratie.....	34
4.16.2	GxNet-gegevens weergeven.....	35
4.16.3	Registratie starten.....	35
4.16.4	Registratie stoppen.....	35
4.16.5	Automatische registratie.....	35
4.16.6	Registratie exporteren.....	36
4.17	Licentievoorwaarden tonen.....	37
4.18	Licentievoorwaarden van geïntegreerde standaardsoftware weergeven.....	37
<b>5</b>	<b>Grafische tools.....</b>	<b>38</b>
5.1	Afzonderlijk element kiezen.....	41
5.2	Meerdere elementen kiezen.....	41
5.3	Element in het tekengebied zoeken en kiezen.....	41
5.4	Alle elementen kiezen.....	42
5.5	Element verplaatsen.....	42
5.6	Grootte van een element wijzigen.....	43
5.7	Eigenschappen weergeven en bewerken.....	44
5.8	Nieuw element invoegen.....	44
5.9	Element wissen.....	45
5.10	Element kopiëren.....	45
5.11	Element invoegen.....	45
5.12	Bewerkingen ongedaan maken en herstellen.....	45
5.13	Volgorde van de elementen vastleggen.....	45
5.14	Tekenvlak vergroten.....	46
5.15	Extra toetsen weergeven.....	46

5.16	Help weergeven.....	46
<b>6</b>	<b>Etikettenlay-out.....</b>	<b>47</b>
6.1	Huidige etiketlay-out openen in editor .....	47
6.2	Kopie van de huidige etiketlay-out openen in editor.....	47
6.3	Nieuwe etiketlay-out maken en openen .....	48
6.4	Lay-outkader.....	49
6.4.1	Lay-outkader bewerken .....	49
6.5	Eigenschappen van de etiketlay-out bewerken .....	50
6.6	Velden van de etiketlay-out bewerken.....	51
6.7	Eigenschappen van de velden bewerken.....	51
6.8	Etiketlay-out opslaan en etiketlay-outeditor sluiten .....	55
6.9	Eigenschappen van de etiketachtergrond bewerken.....	55
<b>7</b>	<b>Quick-lay-out.....</b>	<b>57</b>
7.1	Quick-lay-outeditor starten .....	59
7.2	Origineel of kopie van een bestaande Quick-lay-out laden .....	59
7.3	Nieuwe Quick-lay-out maken.....	60
7.4	Quick-lay-out in de geopende Quick-lay-outeditor laden.....	60
7.5	Hoogte van de bovenste en onderste Quick-lay-out wijzigen.....	60
7.6	Cel maken .....	61
7.7	Cel met matrixtool vermenigvuldigen .....	61
7.8	Leeg gebied vullen met matrixtool.....	62
7.9	Eigenschappen van een cel bewerken.....	62
7.10	Cel wissen .....	62
7.11	Quick-lay-out opslaan en Quick-lay-outeditor sluiten .....	63
<b>8</b>	<b>Quick-toetsenbord.....</b>	<b>64</b>
8.1	Quick-toetsenbord openen .....	64
8.2	Paginatoets maken.....	64
8.3	PLU-toets maken.....	65
8.4	Toets voor het oproepen van de PLU-selectie aanmaken .....	66
8.5	GxNet-toets maken.....	66
8.6	Formuliertoets maken.....	67
8.7	Functietoets maken .....	68
8.8	Supertoets maken .....	68
8.8.1	Quick-toetsen invoegen in superlijst.....	69
8.8.2	Superlijst bewerken .....	69
8.8.3	Superlijst wissen.....	70
8.9	Quick-toets maken voor het oproepen van een pagina in het intranet.	70
8.10	Quick-toets voor het kopiëren van procesgegevens aanmaken.....	70
8.11	Toets zonder actie maken .....	71
8.12	Quick-toets wijzigen.....	72

8.13	Quick-toets kopiëren.....	72
8.14	Quick-toets wissen .....	72
8.15	Eigenschappen van Quick-toetsen instellen.....	73
8.15.1	Opschrift instellen .....	73
8.15.2	Logo instellen .....	73
8.15.3	Weergavetype instellen .....	74
8.15.4	Apparaatkleur weergeven.....	74
8.15.5	Bevoegdheidsniveau toewijzen .....	75
8.15.6	Toets activeren .....	75
8.15.7	Lettergrootte voor de waarde vastleggen .....	75
8.15.8	Lettergrootte voor het opschrift vastleggen .....	75
8.16	Quick-toets exporteren .....	75
8.17	Quick-toets importeren .....	76
<b>9</b>	<b>Configuratie .....</b>	<b>77</b>
9.1	Verbindingsdialoogvenster openen .....	77
9.2	Bedieningseenheid GT-12C configureren .....	77
9.3	Beeldschermvlak en positie aanpassen .....	78
9.4	Schrijfrichting vastleggen.....	78
9.5	Opslagmedium formatteren .....	79
9.6	Bestanden importeren .....	79
9.7	Extra talen importeren .....	80
9.8	Apparaatverbinding configureren .....	81
9.8.1	Interface-instellingen weergeven en wijzigen .....	81
9.8.2	Apparaatverbindingen definiëren.....	83
9.8.3	Softkey voor externe verbindingen .....	84
9.8.4	Apparaten via systeemaafbeelding oproepen .....	84
	Systeemaafbeeldingen beheren en importeren.....	84
	Koppeling tussen systeemaafbeelding en apparaten maken .....	85
9.8.5	Ping verzenden.....	85
9.8.6	Bevestigingsmodus instellen .....	86
9.9	Diensten en protocollen activeren .....	86
9.10	Wachtwoorden beheren .....	86
9.10.1	Wachtwoorden en toegangsrechten voor toegangsniveaus beheren ..	86
9.10.2	Service wachtwoord activeren.....	87
9.10.3	eService-wachtwoord maken of wijzigen.....	87
9.10.4	Tijdelijk eService-wachtwoord genereren.....	88
9.10.5	SFTP-wachtwoord wijzigen .....	88
9.11	Bedienersbeheer met BRAIN2 Device_Access.....	88
9.11.1	Veranderde toegang tot apparaten bij geactiveerd bedienersbeheer ..	89
	Aanmelding bediener.....	89
	Afmelden bediener .....	89
	Extra maatregelen ter voorkoming van onbevoegde toegang tot de apparaten .....	89
9.11.2	eService bij geactiveerd bedienersbeheer .....	90
9.12	Schermvergrendeling .....	90
9.12.1	Functie "schermblokkering" activeren .....	90

9.12.2	Functie "schermblokkering" deactiveren .....	90
9.12.3	Schermvergrendeling opheffen zonder geactiveerd bedienersbeheer.	91
9.12.4	Schermvergrendeling opheffen bij geactiveerd bedienersbeheer .....	91
9.13	Rechten aanpassen.....	91
9.14	Display configureren.....	91
9.14.1	Weergave-instellingen openen in Set-up-editor .....	92
9.14.2	Schermobject exporteren .....	93
9.14.3	Schermobject importeren .....	94
9.15	Afdrukvoorbeeld van etiket en artikelafbeelding.....	95
9.15.1	Afdrukvoorbeeld van etiket.....	95
9.15.2	Artikelafbeelding .....	97
9.15.3	Afbeeldingsbestand toewijzen aan de waarde van de Gx-parameter ..	98
9.15.4	Afbeeldingsparameters instellen .....	99
9.16	Softkeys kopiëren .....	100
9.16.1	Softkey naar Quick-toets kopiëren .....	100
9.16.2	Softkey naar formuliercel kopiëren .....	101
9.17	Softkeys bewerken .....	101
9.17.1	Naam van softkeys wijzigen .....	101
9.17.2	Afbeelding toewijzen aan softkey .....	102
9.18	Handleidingen importeren .....	103
<b>10</b>	<b>Bijlage.....</b>	<b>104</b>
10.1	Software van andere fabrikanten.....	104

# 1 Over de handleiding

Lees deze handleiding aandachtig door voordat u het programma installeert of gebruikt, zodat u optimaal gebruik kunt maken van de kwaliteit en de toepassingsmogelijkheden.

Onze producten worden continu verder ontwikkeld en zijn onderworpen aan verschillende nationale voorschriften. Afbeeldingen en grafische voorbeelden in deze handleiding kunnen afwijken van de geleverde uitvoering.

Met betrekking tot onze producten bieden wij trainingen aan. Neem contact op met uw deskundige Bizerba-adviseur.

Deze bedieningshandleiding van GT-SoftControl bevat alle essentiële informatie voor de bediening.

## 1.1 Bewaren

De documentatie hoort bij de software en moet worden bewaard, zodat ze voor iedereen gemakkelijk toegankelijk is. Bij het doorverkopen of doorgeven van de software moet de documentatie volledig worden meegeleverd.

## 1.2 Doelgroep

Het programma is bedoeld voor ervaren gebruikers, zoals bijv.:

- Administratoren
- Productieleider

Voor het bedienen is productkennis van de aangesloten apparaten vereist.

## 1.3 Meegeleverde documenten

Bij uw apparaat horen de volgende documenten:

- Bedieningshandleiding GT-SoftControl

### Documentatie in het Bizerba-klantportaal



In het Bizerba-klantportaal vindt u alle gebruikersdocumentatie:

<https://portal.bizerba.com>

Registreer u eenvoudig met uw e-mailadres.

## 1.4 Gebruikte symbolen

In de handleiding vindt u de volgende symbolen:

- Vereisten worden grijs weergegeven.



Tekst met pijl verzoekt u een handeling te verrichten.



Positienummer in afbeelding.



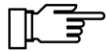
Tekst binnen <...> duidt een toets of een softkey aan.



"Weergave"      Tekst binnen "..." toont de weergavetekst.  
 I?GV05 | LX02      Interfaceopdrachten, programmacode.

### 1.4.1 Weergave van aanwijzingen en informatie

Aanwijzingen en informatie worden als volgt weergegeven:



Deze aanwijzingen moeten strikt in acht genomen worden.



Deze informatie is bedoeld een betere deskundigheid.

### 1.4.2 Weergave van waarschuwingsaanwijzingen

Met het signaalwoord boven het symbool wordt het gevarenniveau aangegeven.

	<p><b>⚠ GEVAAR</b></p> <p><b>Gevarenbron met hoog risico bij onmiddellijk dreigend gevaar voor personen!</b>  <b>Dit kan leiden tot levensgevaarlijke letsel of ernstige gezondheidsschade.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Maatregelen ter voorkoming van het gevaar worden benoemd.</li> </ul>
	<p><b>⚠ WAARSCHUWING</b></p> <p><b>Gevarenbron met matig risico bij mogelijk dreigend gevaar voor personen!</b>  <b>Zwaar letsel, ernstige gezondheidsschade en materiële schade kunnen het gevolg zijn.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Maatregelen ter voorkoming van het gevaar worden benoemd.</li> </ul>
	<p><b>⚠ VOORZICHTIG</b></p> <p><b>Gevarenbron met gering risico bij mogelijk dreigend gevaar voor personen!</b>  <b>Dit kan leiden tot zwaar letsel en materiële schade.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Maatregelen ter voorkoming van het gevaar worden benoemd.</li> </ul>

<b>AANWIJZING</b>	
	<p><b>Gevarenbron, ondeskundig gebruik!</b> <b>Materiële schade kan het gevolg zijn.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Maatregelen ter voorkoming van het gevaar worden benoemd.</li></ul>

### 1.4.3 Weergave menu oproepen

Om de navigatie in de menu's kort en overzichtelijk weer te geven, wordt in deze handleiding de volgende verkorte schrijfwijze gebruikt (voorbeeld):

⇒ <Configuratie> / <Talen (Languages)> / <Configuratie taal>

**Het volledige pad van hoofdmenu tot aan het doel wordt weergegeven. In dit voorbeeld moet u op de volgende softkeys drukken:**

⇒ <Configuratie>

⇒ <Talen (Languages)>

⇒ <Configuratie taal>

## 2 Over de software

Het programma GT-SoftControl maakt in combinatie met verschillende bedieningseenheden de comfortabele bediening van Bizerba-industrieapparaten mogelijk. Met GT-SoftControl kunt u apparaten configureren, informatie over de apparaten weergeven en etiket- en Quick-lay-outs bewerken.

In deze bedieningshandleiding wordt de bediening en instelling van GT-SoftControl beschreven. De functies van de aangesloten apparaten worden beschreven in de documentatie van de apparaten.

### 2.1 Rechten

De rechten van de documentatie en de rechten van het softwareprogramma liggen bij Bizerba. De informatie in dit document kan zonder voorafgaande mededeling worden gewijzigd. Bizerba gaat met dit document geen verplichting aan.

Rechtmatig verkregen softwarelicenties en handleidingen geven recht op het gebruik van het programma naar gelang het aantal licenties. Dvd-kopieën mogen alleen worden gemaakt ten behoeve van gegevensback-ups (werkkopie).

### 2.2 Garantie

Ondanks alle inspanningen kunnen fouten in de beschrijving nooit helemaal worden voorkomen. Bizerba is u dankbaar voor uw tips en opmerkingen.

Een garantie voor gebreken is niet van toepassing, als de schade aan het geleverde artikel of aan andere rechtsgoederen van de besteller aan één van de volgende oorzaken te wijten zijn:

- Niet in acht nemen van de technische documentatie
- Foutieve elektrische installatie door de klant
- Veranderingen in het besturingssysteem en de configuratie en in de software en configuratie van Bizerba.

De garantie vervalt als gebreken of schade ontstaan door ingrepen van niet door Bizerba geautoriseerde personen.

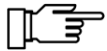
Bizerba-producten worden voortdurend verder ontwikkeld en zijn onderworpen aan verschillende landspecifieke voorschriften. Foto's en grafische voorbeelden in deze bedieningshandleiding kunnen afwijken van de geleverde uitvoering.

### 2.3 Virusbescherming

Deze software wordt overeenkomstig de actuele stand van de techniek zonder virussen gemaakt en uitgeleverd. Er bestaat echter bij elke computer in principe het gevaar van een besmetting met computervirussen of andere schadelijke software.

Voor uw eigen veiligheid raden wij u aan regelmatig en na het aanbrengen van software uw computer op virussen te controleren. Er moet ook worden gecontroleerd voor en na het aanbrengen van software van andere fabrikanten of gegevensdragers.

Voor de virus- en malwarebescherming adviseren we u de aanschaf en het gebruik van een virusanalyseprogramma, dat regelmatig overeenkomstig de nieuwste technische stand wordt bijgewerkt.



Gebruik de virusscanner niet als de GT-SoftControl wordt gebruikt.

## 2.4 Hardware-vereisten (voor installatie onder Windows)

- Pentium IV of 100% compatibele processor met ten minste 1, 2 GHz
- 1 GB RAM of meer
- 500 MB vrije ruimte op de vaste schijf voor programma-installatie (GT-SoftControl en Virtual Machine) en logbestanden
- Fysiek afzonderlijke, snelle vaste schijf (bijv. 8,5 ms toegangstijd, 7200 r/m, 8 MB cache) voor de databasebestanden, minimumgrootte 20 GB
- Ethernetinterface met 10/100 Mbit/s
- USB-poort of cd/dvd-station of netwerk voor installatie/update vereist.
- Super VGA-monitor met resolutie 800 x 600 of hoger
- Muis of compatibel aanwijsapparaat

## 2.5 Softwarevereisten

Ondersteunde besturingssystemen:

- vanaf Microsoft Windows 10 x64
- LinGx vanaf 3.12.0000

Softwarevereisten voor de apparaten in het systeem: GX met softwareversie 12.xx, 13.xx, 14.xx, 15.00, 15.20 of 15.60

Voor de volgende functies van GT-SoftControl zijn hogere GX-softwareversies vereist:

### **GX-softwareversie ≥ 13.00**

- Ethernet-registratie met gemeenschappelijk zicht van de apparaatlijn: Voor alle apparaten kan er met het nieuwe platform een gemeenschappelijke registratie van de Ethernet host-verbinding en de systeembus gemaakt worden.

### **GX-softwareversie ≥ 15.60**

- Ondersteuning van etiketlay-outvelden van het type "Kleurige bereik" voor 2-kleurige druk. Alleen voor bepaalde apparaten, zie de producthandleiding van het apparaat.
- Verhoogde veiligheid door beperkte navigatiemogelijkheden bij het bestandsbeheer (alleen nog USB of SFTP/FTP).
- Afzonderlijke controle van de rechten voor het opslaan in de database voor in bevoegdheidsniveau 9 gekopieerde softkeys. Zie de documentatie van het apparaat.
- Beveiligde verbinding met de website van GT-SoftControl door ondersteuning van het HTTPS-formaat. Automatische doorsturing van HTTP-aanvragen naar het HTTPS-protocol.
- Nieuw update-concept in combinatie met LinGx 3.12. Uitpakken niet meer nodig.



De beschikbaarheid van schermobjecten hangt af van de GX-programma-versie van het apparaat. Voor gedetailleerde informatie over afzonderlijke schermobjecten kunt u contact opnemen met de Bizerba-service.

## Licenties

Per GT-SoftControl is een GT-SoftControl-licentie in het systeem vereist. Elk apparaat in het systeem kan licentiedrager zijn. Het apparaat dat licentiedrager is, moet zijn ingeschakeld en beschikbaar zijn in het netwerk.

## 2.6 Gegevensbeveiliging

Het apparaat mag alleen worden gebruikt in een beveiligd intern netwerk. Wanneer u het apparaat bijvoorbeeld onbeveiligd verbindt met het internet, is ongeoorloofde toegang mogelijk. De gevolgen kunnen zijn: spionage van gegevens, manipulatie van gegevens, beschadiging van het apparaat, beëindiging van de productie.

De software heeft een wachtwoordbescherming. Verander de bekende standaard wachtwoorden bij de inbedrijfstelling. Alleen geheime wachtwoorden bieden bescherming. Wachtwoorden alleen meedelen aan de geautoriseerde personen en altijd vertrouwelijk behandelen.

## 2.7 Gegevensoverdracht via SFTP

Vanaf versie 15.60 gebeurt de gegevensoverdracht van en naar apparaten bij voorkeur via het beveiligde SFTP-protocol. Het FTP-protocol is nog steeds beschikbaar. Het wordt gebruikt, wanneer een overdracht via SFTP niet mogelijk is. U kunt het FTP-protocol deactiveren en het gebruik ervan daardoor uitsluiten.

## 2.8 Webserver van GT-SoftControl

Vanaf versie 15.60 ondersteunt de webserver het HTTPS-protocol. Er vindt een automatisch doorsturing plaats van HTTP-aanvragen naar het HTTPS-protocol. Om een beveiligde verbinding met de website van GT-SoftControl tot stand te brengen, zijn afhankelijk van de gebruikte browser de volgende maatregelen vereist:

- in de browser een zelfondertekend certificaat toevoegen aan de lijst met vertrouwde certificaten (bijvoorbeeld Chrome, Edge)
- in de browser een uitzondering definiëren voor de GT-SoftControl-website (bijvoorbeeld Firefox, Safari)

### 3 Software-installatie

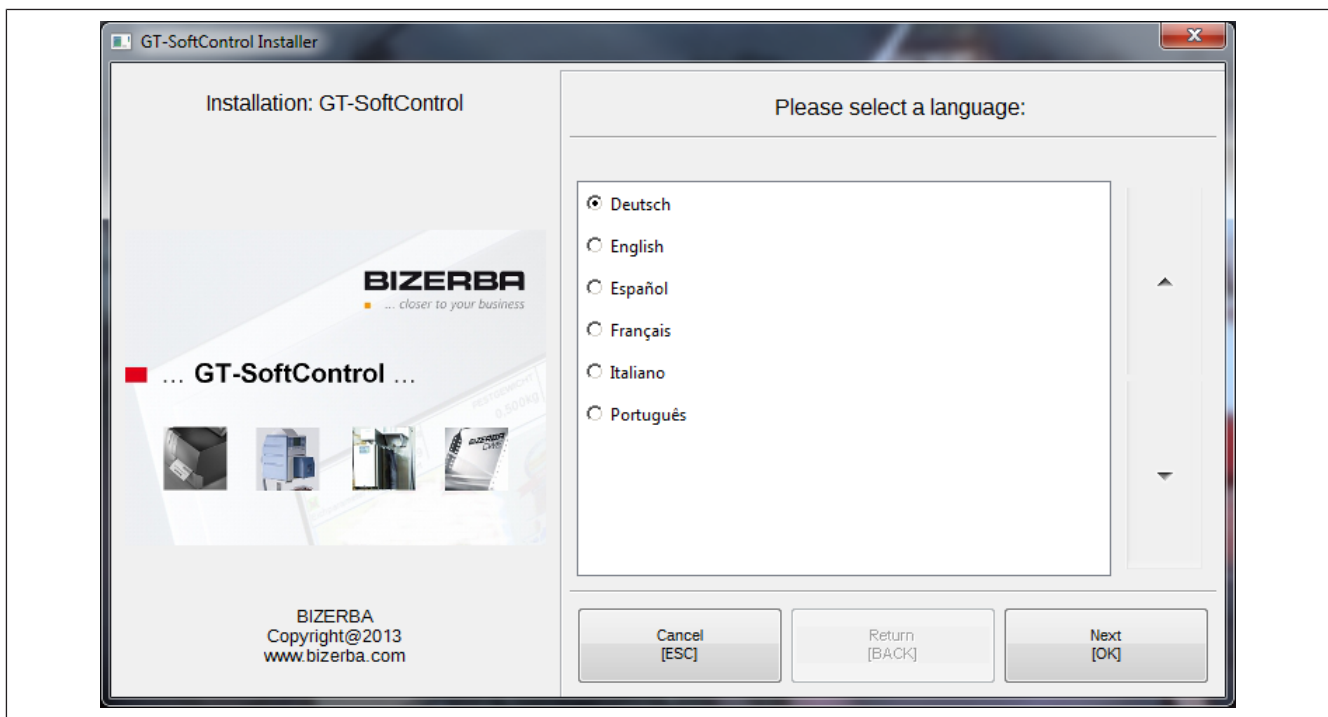
De installatie van onze systeemonderdelen wordt gewoonlijk uitgevoerd door ons Bizerba-vakpersoneel. Bij de installatie is het noodzakelijk dat de installatierichtlijnen van Bizerba in acht worden genomen. De installatierichtlijnen kunnen worden opgevraagd bij de Bizerba-klantenservice.

#### 3.1 Voor de installatie

Controleer of de computer voldoet aan de vereisten voor de installatie. Voordat u met de installatie begint, moeten alle toepassingen die worden uitgevoerd worden beëindigd.

#### 3.2 Installatie onder Windows

- ⇒ ZIP-archief uitpakken in een map.
- ⇒ In deze map het bestand *jinstall.exe* starten.



Afb. 1: De installatie starten

- ⇒ De taal kiezen die geïnstalleerd moet worden en op <Next> drukken.  
Naast voortzetting van de installatie met <Next> hebt u in het installatiedialogvenster de volgende mogelijkheden:
  - <Cancel>: Installatie afbreken.
  - <Return>: Eventueel terugkeren naar het vorige scherm.

## Installatietype kiezen

⇒ Installatietype kiezen.

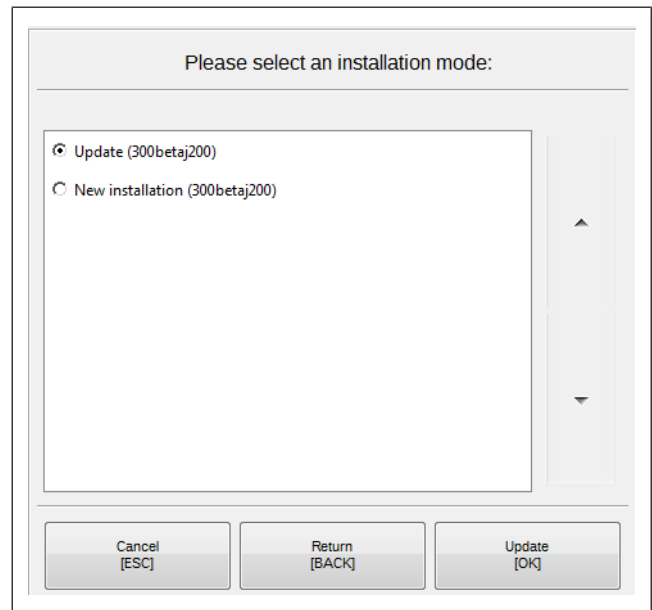
Mogelijke installatietypes:

- <Update uitvoeren>: Er is een oudere versie van de software op de PC geïnstalleerd.
- <Opnieuw installeren>: Eerste installatie op de pc.

⇒ <Update uitvoeren>

**of**

⇒ Bij <Opnieuw installeren> op <Verder> drukken.



Afb. 2: Installatietype kiezen



Bij <Opnieuw installeren> worden alle configuratie-instelling van een bestaande versie overschreven. Als er een oudere versie op de pc bestaat, moet u een reservekopie (back-up) van de bestaande installatiemap maken voordat u een nieuwe installatie uitvoert.

Bij <Opnieuw installeren> wordt een melding weergegeven als er al een versie bestaat.

⇒ In dat geval de melding met <Ja> bevestigen en een reservekopie van de bestaande GT-SoftControl-map maken.

**of**

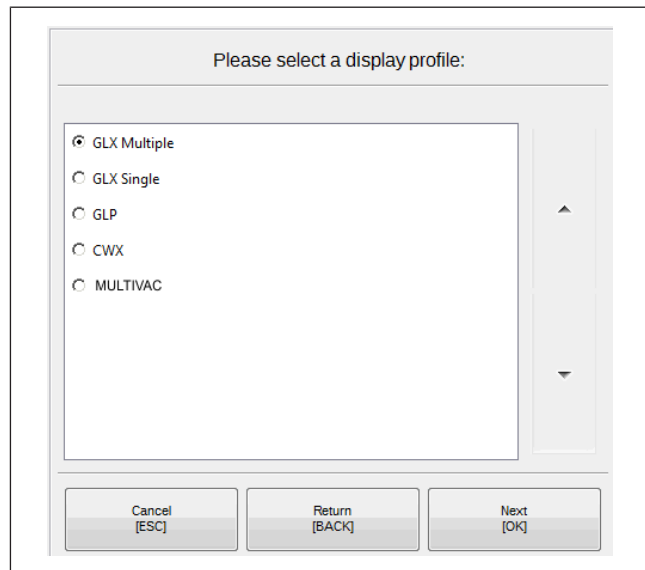
⇒ Geen back-up maken en met <Door zonder back-up> naar laatste installatiestap.

### Alleen bij <Opnieuw installeren>: Schermprofiel selecteren

- ⇒ Selecteer een schermprofiel en druk op <Verder>.

Mogelijke schermprofielen:

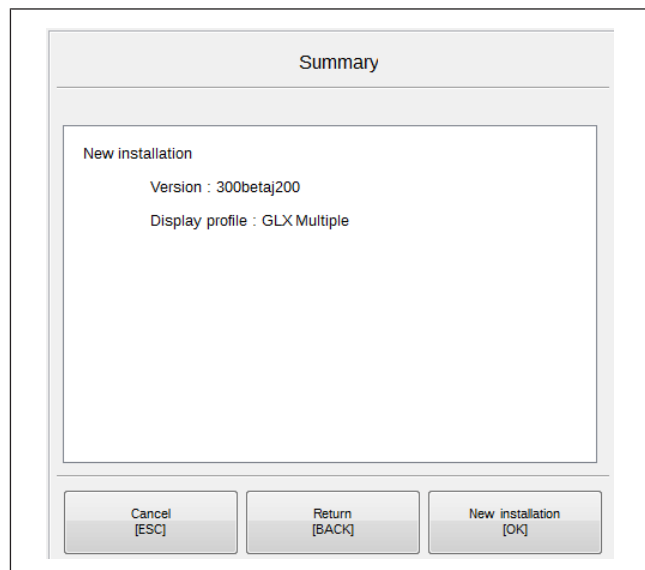
- "GLX Multiple": Systemen voor meervoudige etikettering uit de GLX-serie. In een speciaal voor meervoudige etikettering ontwikkelde Quick-lay-out kunnen instellingen worden gemaakt voor afzonderlijke etiketteerders zonder naar een andere weergave te schakelen.
- "GLX Single": Apparaten uit de GLX-serie (GLM-I, GLM-E, ...)
- "GLP": Apparaten uit de GLP-serie
- "CWX": Apparaten uit de CWX-serie (CWE, CWD, ...)
- "MULTIVAC": MULTIVAC checkweger



Afb. 3: Apparaattype kiezen

### Alleen bij <Opnieuw installeren>: Samenvatting

- ⇒ <Opnieuw installeren>  
De installatie wordt gestart. Aan het einde wordt het bericht weergegeven dat de installatie is afgesloten.
- ⇒ <Einde>



Afb. 4: Samenvatting

## 3.3 Installatie op de bedieningseenheid GT-12C

- ⇒ ZIP-archief naar de USB-stick kopiëren.
- ⇒ USB-stick met de installatiesoftware in een USB-poort van de bedieningseenheid steken. Er wordt een dialoogvenster met de volgende keuzemogelijkheden weergegeven:
  - <Install new GT-SoftControl>: GT-SoftControl installeren vanaf de USB-stick.
  - <Start current GT-SoftControl>: Geïnstalleerde GT-SoftControl-versie starten.



⇒ <Install new GT-SoftControl>

Er wordt een dialoogvenster weergegeven voor de selectie van het schermprofiel. Mogelijke schermprofielen:

"GLX": Apparaten uit de GLX-serie (GLM-I, GLM-E, ...)

"GLX Multiple": Systemen voor meervoudige etikettering uit de GLX-serie  
In een speciaal voor meervoudige etikettering ontwikkelde Quick-lay-out kunnen instellingen worden gemaakt voor afzonderlijke etiketteerders zonder naar een andere weergave te schakelen.

"CWX": Apparaten uit de CWX-serie (CWE, CWD, ...)

"GLP": Apparaten uit de GLP-serie

⇒ Apparaattype kiezen en op <Next> drukken.

Naast voortzetting van de installatie met <Next> hebt u in het installatiedialoogvenster de volgende mogelijkheden:

<Cancel>: Installatie afbreken.

<Back>: Eventueel terugkeren naar het vorige dialoogvenster.

⇒ Instelling kiezen die past bij het beeldscherm en op <Next> drukken.

Er wordt een dialoogvenster weergegeven voor de selectie van handleidingen. De handleidingen zijn op taal gesorteerd.

⇒ Mappen met de gewenste handleidingen kiezen.

Gekozen mappen worden geopend. Alle handleidingen die zich in deze mappen bevinden, zijn gekozen voor de installatie.

⇒ Selectie van niet-gewenste handleidingen opheffen.

⇒ <Install>

De installatie wordt gestart. Aan het einde wordt het bericht weergegeven dat de installatie is afgesloten.

⇒ <Finished>

### 3.4 Installatie op apparaten zonder bedieningseenheid

Op apparaten met een segmentdisplay zonder bedieningseenheid wordt de eerste installatie automatisch uitgevoerd, indien er tijdens het opstarten van het apparaat een installatie-USB-stick in de USB-poort is gestoken.

- Het apparaat is uitgeschakeld.

⇒ Steek een installatie-USB-stick in de USB-poort.

⇒ Apparaat inschakelen.

⇒ Trek de USB-stick er niet uit en schakel het apparaat niet uit zolang op het zeven-segmentdisplay "UP" wordt weergegeven.

⇒ Verwijder de USB-stick als de weergave verdwijnt.

### 3.5 Installatie controleren

Met deze functie kunt u de actualiteit en de compatibiliteit van de geïnstalleerde software-componenten controleren. Na de controle worden de geïnstalleerde softwareversies opgesomd en als volgt beoordeeld:

- groen: "OK": De software is actueel.
- rood: "NOK": De software is incompatibel. De software moet onvoorwaardelijk naar de actuele versie worden bijgewerkt.
- geel: Geadviseerd wordt om de software naar de actuele versie bij te werken, dit is echter niet vereist.

#### - Toegangs- niveau 1

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <Diagnose> / <Installatie controleren>
- Het resultatenprotocol wordt in het display weergegeven.

### 3.6 Configuratie-assistent

GT-SoftControl ondersteunt configuratie- en inbedrijfstellingsprocessen met apparaatspecifieke assistenten. De assistenten leiden u door de noodzakelijke instellingen, controleren de aannemelijkheid en toelaatbaarheid van invoergegevens en vergemakkelijken daarmee een complete en foutloze configuratie.

#### - Toegangs- niveau 5

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <Assistent selecteren>
- ⇒ Kies in het selectieveld de gewenste assistent voor GT-SoftControl of voor het apparaat en bevestig uw keuze.

Beschikbare assistenten voor GT-SoftControl:

- "Apparaten aan systeem toevoegen"
- "LinGx-update"

Voorbeelden van assistenten voor het apparaat (apparaatafhankelijk):

- "Ijkbegeleiding GLx"
- "Inbedrijfstelling GLMx enkelvoudig"
- "Inbedrijfstelling GLMx meervoudig"
- "Configuratie gewichtsklassen"
- "Configuratie totalen met interne printer"
- "Configuratie totalen met externe printer"
- "Inbedrijfstelling wissels"
- "Inbedrijfstelling codecontrole-eenheden"
- "Inbedrijfstelling CleanCut"
- "Inbedrijfstelling tendensregeling"
- "Inbedrijfstelling handscanner"

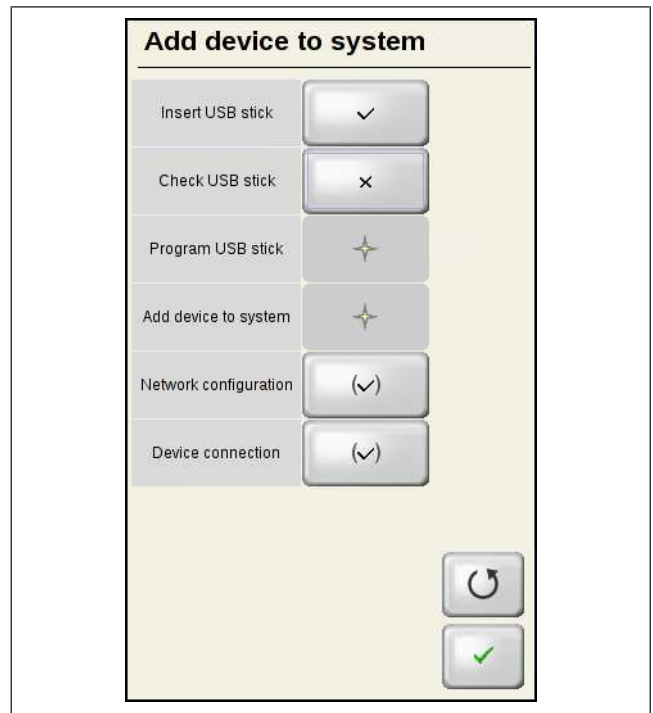
- "Inbedrijfstelling ident-scanner"
- "Inbedrijfstelling metaaldetector GLS"
- "Inbedrijfstelling metaaldetector Bizerba & GLS"
- ...

⇒ <Assistent starten>

De assistent geeft een overzicht van de benodigde stappen.

⇒ Voer de stappen na elkaar uit via de bijbehorende softwareknoppen en voer de vereiste gegevens in.

⇒ Als alle noodzakelijke stappen zijn voltooid, kunt u de assistent sluiten.



Afb. 5: Assistent "Apparaten aan systeem toevoegen", voorbeeld

Softwareknoppen in de assistent:



Volgende uit te voeren stap.



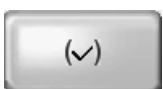
Later uit te voeren stap, op voorwaarde dat andere stappen zijn voltooid.



Stap is voltooid.



Stap is mislukt of onderbroken.



Optionele stap.




Assistent naar start resetten.



Invoergegevens overnemen en assistent sluiten.

## 4 Bediening

### 4.1 Programma starten

Het programma bouwt steeds de apparaatverbinding op die als laatste actief was. Zonder licentie kunt u het apparaat 5 min. gebruiken. Als er geen apparaatverbinding is, wordt in plaatst van het opstartscherm de toets  weergegeven, waarmee u het verbinding dialoogvenster kunt openen. [▶ 77]

- Licentie voor GT-SoftControl bestaat op het apparaat.
- Er is verbinding met het apparaat.

#### Programma starten onder Windows

- ⇒ Bedieningseenheid inschakelen.
- ⇒ Voer in de installatiemap van GT-SoftControl het bestand *SoftControl.bat* uit. De installatiemap is gewoonlijk *C:\Bizerba\GT-SoftControl*.

of

- ⇒ Op het bureaublad de koppeling "GT-SoftControl" aanraken.

**Programma starten op de GT-12C:** Het programma wordt automatisch gestart bij het inschakelen van de bedieningseenheid.

### 4.2 Programma beëindigen

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]
- ⇒ <GT-SoftControl beëindigen> / <Program beëindigen>
- ⇒ Om het programma te beëindigen, de beveiligingsvraag beantwoorden met <OK>.
- ⇒ Als een wachtwoordvraag wordt weergegeven, wachtwoord invoeren en bevestigen. Het programma slaat alle instellingen op en wordt beëindigd.
- ⇒ **Alleen bij GT-12C:** Druk op <GT-SoftControl beëindigen> / <Terminal uitsch.> om het systeem in de GT-12C af te sluiten.

### 4.3 Basisfuncties van de knoppen



<Enter>

In de teksteditor: Nieuwe regel starten.

Buiten de teksteditor: In de menuboomstructuur een niveau hoger gaan.



<ESC>

Dialoogvenster of tabel sluiten zonder invoer op te slaan.



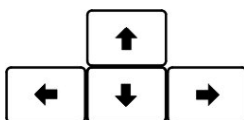
<✓> of <OK>

Invoer opslaan en dialoogvenster of tabel sluiten.



<Afbreken>

Hoe <ESC>. Dialoogvenster of tabel sluiten zonder invoer op te slaan.



Cursortoetsen.

Cursor bewegen in dialoogvensters, teksten of tabellen.

## 4.4 Tekens in bestands- en mapnamen

Bestands- en mapnamen mogen de volgende tekens bevatten:

- "a" – "z"
- "A" – "Z"
- "0" – "9"
- Koppelteken "-"
- Onderstrepingsteken "\_"
- Punt "."

Speciale tekens, Duitse umlauts (ä, ö, ü) en ß zijn niet toegestaan.

## 4.5 Handleidingen tonen

### 4.5.1 Handleiding oproepen

Met deze functie geeft u handleidingen voor uw apparaat weer op het beeldscherm. U kunt kiezen uit de handleidingen die op het systeem in de huidige bedieningstaal beschikbaar zijn.

- ⇒ <Info>
- ⇒ <Handboeken>
- ⇒ Handleiding kiezen en bevestigen.

### 4.5.2 Door handleidingen navigeren

Binnen de handleidingspagina navigeert u met de schuifbalk en de cursortoetsen. Met de volgende toetsen kunt u naar een andere pagina gaan:



<Pagina vooruit>

Pagina vooruit bladeren



<Pagina terug>

Pagina terug bladeren



<Back>

Laatst weergegeven pagina weer weergeven



<Forward>

Terug naar de pagina die werd weergegeven voordat op <Back> werd gedrukt.



<Home>

Inhoudsopgave van de handleiding weergeven.



<Enter>  
Functie beëindigen.



<Escape>  
Functie afbreken.

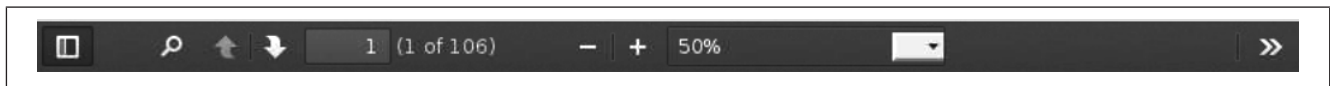
Voor het gericht zoeken van pagina's in de handleiding hebt u bovenaan de pagina de beschikking over de volgende functies:

"Index"	Zonder functie.
"Bookmark"	Inhoudsopgave oproepen.
"Pages"	Lijst met alle paginanummers van de handleiding oproepen.
"Tekst"	Schakelen naar tekstweergave zonder afbeeldingen en opmaak. Met <Back> keert u terug naar de normale weergave.

## 4.6 In PDF-bestanden navigeren

De geïntegreerde browser kan PDF-bestanden weergeven. De volgende functies zijn beschikbaar:

### Kopregel



Afb. 6: Kopregel



Bladwijzers of boomstructuur tonen of verbergen.



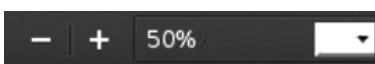
Zoeken



Pagina's bladeren.



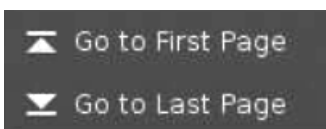
Paginanummer invoeren.



Zoom



### Meer functies

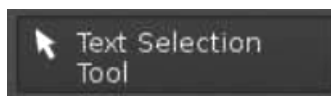


Naar de eerste pagina bladeren.

Naar de laatste pagina bladeren.



Pagina's omslaan.



Tekst selecteren.



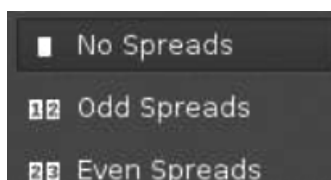
Document verschuiven.



Pagina's verticaal omslaan.

Pagina's horizontaal omslaan.

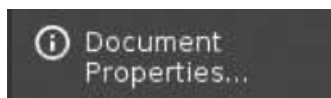
Dubbele pagina's omslaan.



Pagina's apart weergeven.

Dubbele pagina's met oneven pagina's links weergeven.

Dubbele pagina's met even pagina's links weergeven.



Documentinformatie

## 4.7 Zoekfunctie gebruiken in tabellen

In talrijke tabellen hebt u de beschikking over een zoekfunctie waarmee u naar tabelvermeldingen kunt zoeken.

De volgende zoekmodi zijn mogelijk:

"Fragment": Zoeken naar tabelvermeldingen die de opgegeven zoektekst **bevatten**.

"Begin woord": Zoeken naar tabelvermeldingen die met de opgegeven zoektekst **beginnen**.

De zoekfunctie maakt **geen** onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters.

**Apparaten met touchscreen:** U hebt de volgende toets nodig.



<Zoeken>

Zoekfunctie starten.

- Er is een tabel geopend.

⇒ Tabelkolom markeren waarin moet worden gezocht. Als de zoekactie in een bepaalde tabelcel moet beginnen, deze tabelcel markeren.



Als de zoekactie in de gemarkeerde kolom geen resultaat oplevert, wordt deze voortgezet in de titelkolom en in de eerste kolom.

⇒ **Apparaten met touchscreen:** In de tabel op de toets <Zoeken> drukken.

Er verschijnt een zoekvenster.

⇒ Zoekmodus kiezen.

⇒ In het veld "Zoeken naar" afhankelijk van de zoekmodus het begin of een gedeelte van de gezochte tabelvermelding opgeven.

⇒ <voortzoeken>

In het veld "gevonden" verschijnt de eerste tabelvermelding die overeenkomt met het zoekcriterium.

⇒ Zo nodig nogmaals op <voortzoeken> drukken totdat in het veld "gevonden" de gewenste tabelvermelding verschijnt.

⇒ <OK>

De gezochte tabelvermelding is gemarkeerd.

## 4.8 Filter in tabellen gebruiken

In de apparaatsoftware stelt GT-SoftControl een filterfunctie beschikbaar voor complexe tabellen. Met een ingeschakeld filter worden alleen tabelregels met gewijzigde instellingen weergegeven. U hebt de volgende toets nodig:



Filter, via aanklikken in of uit te schakelen.

- ingeschakeld filter: Er worden slechts tabelregels met gewijzigde instellingen weergegeven.
- uitgeschakeld filter: Er worden alle tabelregels weergegeven.

U kunt het filter met name bij de volgende tabellen aantreffen:

- <extra bij PSV-PCK>
- <inhoud van PSV-DATA>
- <bij wijziging verzenden>
- <inh. statistiek rapport>
- <extra bij statistiek>

## 4.9 Logbestanden

In logbestanden wordt het programmaverloop geregistreerd. Ze zijn een hulpmiddel bij het opsporen van fouten.

### 4.9.1 Logboekbestanden opslaan

- Toegangs- niveau 4
- USB-stick is ingestoken resp. SFTP/FTP-server is beschikbaar.

⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]



- ⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <Diagnose> / <Loggegevens> / <Loggegevens exporteren>
- ⇒ Selecteer "USB" of "FTP" als opslagmedium in het veld "Medium".
- ⇒ Selecteer de optie "Alle apparaten" in het gedeelte "Apparaat selecteren:" om de logboekbestanden van alle apparaten en van de GT-SoftControl te exporteren.

of

- ⇒ Selecteer apparaten en GT-SoftControl afzonderlijk in het gedeelte "Apparaat selecteren:" om alleen de logboekbestanden van de gemarkeerde opties te exporteren.

- ⇒ <OK>

**Opslag via FTP:** De export wordt gestart. Na voltooiing ontvangt u een melding met het SFTP/FTP-adres van de doelmap.

**Opslag op USB-stick:**

- ⇒ <OK>

Als er geen USB-stick aanwezig is, wordt een foutbericht weergegeven. Indien er op de USB-stick al een map met de opgegeven naam (bijvoorbeeld *logs*) bestaat, verschijnt een dialoogvenster met de volgende alternatieve handelwijzen:

- ⇒ <Overschrijven>: De weergegeven map overschrijven.

of

- ⇒ <Beëindigen>: De procedure afbreken.

of

- ⇒ Andere mapnaam opgeven en <OK> drukken: De logbestanden opslaan onder een andere naam.

## 4.9.2 Logbestanden wissen

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <Diagnose> / <Loggegevens> / <Log-gegevens wissen>
- ⇒ Beantwoord om alle gearchiveerde logbestanden te wissen de beveiligingsvraag met <OK>.
- ⇒ Bij wachtwoordvraag: Voer het wachtwoord in en bevestig dit.

Alle gearchiveerde logbestanden worden gewist.

## 4.9.3 Configuratielogbestand weergeven

Het configuratielogbestand bevat een lijst met onjuiste configuraties.

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <Diagnose> / <Loggegevens> / <Config-logs weergeven>

## 4.10 Protocol van de apparaat- bediening

De GS-SoftControl legt in de "Protocol van de apparaat- bediening" de bedieningsstappen en statusinformatie van het apparaat vast. De invoeren zijn op datum en tijd gesorteerd. De laatste invoer staat bovenaan de lijst.

Device operation log			
Type	Event	Information	Miscellaneous
	Input start	Device operation log	30: GT-SoftControl
	Input end		
	Input start	C:\Bizerba\GT-SoftControl\config\www\check_system\system_check.html	30: GT-SoftControl
	Input start	Connection tool	
	Key	268444658	
	Input end		

The image shows a screenshot of the 'Device operation log' interface. It features a table with columns for Type, Event, Information, and Miscellaneous. The table contains several rows of log entries. To the right of the table is a control panel with buttons for 'Hide all others', 'Visible', 'Invisible', 'Clear all filters', and 'Disable'. There are also search, help, and print icons at the top right. Red arrows point to specific elements: one points to the 'Input start' row, another to the 'Key' row, and a third to the 'Clear all filters' button.

Afb. 7: Protocol van de apparaat- bediening

Het protocol maakt onderscheid tussen de volgende typen invoeren:



### Status

Deze invoeren geven informatie over de status van het apparaat.



### Bediende softkeys, toetsen of uitgevoerde acties

Deze invoeren bevatten informatie over de bedieningsstappen. Voorbeelden: de gebruikte softkey en het opschrift, de toetscode of de door een schermobject uitgevoerde actie. De bediening binnen gereedschappen (lijn-tools, grafische gereedschappen etc.) wordt niet vastgelegd.

U kunt de weergave beperken door filters in te stellen op voor u relevante invoeren.

### Protocol weergeven

- Toegangs- niveau 4

⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <Diagnose> / <Protocol van de apparaat- bediening>

#### 4.10.1 Invoeren filteren

Om een beter overzicht van de invoeren te krijgen, kunt u de weergave met behulp van een filter individueel beperken. U kunt groepen invoeren verbergen of juist als enige laten weergeven.

In welke kolom u een invoer markeert, bepaalt voor welke invoeren de filterinstelling geldt:

Kolom	Effect van het filter
"Type"	De filterinstelling geldt voor alle invoeren van het gemarkeerde type.
"Resultaat"	De filterinstelling geldt voor alle invoeren met betrekking tot gelijknamige gebeurtenissen.
"Informatie"	De filterinstelling geldt voor alle invoeren met dezelfde inhoud in de kolom "Informatie".
"Overig"	De filterinstelling geldt voor alle invoeren met dezelfde inhoud in de kolom "Overig".
"Tijdstip"	De filterinstelling geldt voor alle invoeren met hetzelfde tijdstempel.

### Groep invoeren verbergen

⇒ Markeer in de kolom de invoer die als filtercriterium moet dienen.

⇒ <Onzichtbaar>

Alle invoeren met dezelfde inhoud in de gemarkeerde kolom krijgen de filterinstelling "Onzichtbaar". Als het filter is ingeschakeld, geeft het protocol deze invoeren niet weer.

### Groep invoeren weergeven

⇒ Markeer in de kolom de invoer die als filtercriterium moet dienen.

⇒ <Zichtbaar>

Alle invoeren met dezelfde inhoud in de gemarkeerde kolom krijgen de filterinstelling "Zichtbaar". Als het filter is ingeschakeld, geeft het protocol deze invoeren weer.

### Groep invoeren alleen weergeven

⇒ Markeer in de kolom de invoer die als filtercriterium moet dienen.

⇒ <Alle andere onzichtbaar>

Alle invoeren met een andere inhoud in de gemarkeerde kolom krijgen de filterinstelling "Onzichtbaar". Als het filter is ingeschakeld, geeft het protocol deze invoeren niet weer.

## 4.10.2 Filter uit- en inschakelen

⇒ <Filter uitschakelen>

Het filter is gedeactiveerd. Alle invoeren zijn zichtbaar in de weergave. Een vinkje aan de rechterkant van de weergave geeft de filterinstelling voor elke invoer weer:

Zichtbaar. Een invoer verschijnt in de weergave als het filter is ingeschakeld.

Onzichtbaar. Een invoer verschijnt niet in de weergave als het filter is ingeschakeld.

⇒ <Filter inschakelen>

Het filter is actief. Alleen de invoeren met de instelling "Zichtbaar" verschijnen in de weergave.

### 4.10.3 Filterinstellingen resetten

U kunt de filters resetten naar de oorspronkelijke instelling. Met deze instelling verschijnen alle invoeren in de weergave.

⇒ <Alle filters wissen>

Alle invoeren hebben de instelling "Zichtbaar". Uitgaande van deze basisinstelling kunt u nieuwe filterinstellingen aanbrengen.

## 4.11 Individuele instellingen exporteren en importeren

De individuele instellingen kunnen door export en import naar meerdere apparaten worden gekopieerd. In tegenstelling tot de back-up wordt de software niet opgeslagen. De volgende instellingen kunnen worden gekozen:

- "Huidige weergavesetup": De momenteel gebruikte weergave-instellingen exporteren.
- "Macro's": Afzonderlijke of alle macro's exporteren.
- Apparaten met touchscreen: "Huidige quick-toetsenbord": Het momenteel gebruikte Quick-toetsenbord exporteren.
- Apparaten zonder touchscreen: "Huidige quick-menu": Het momenteel gebruikte Quick-menu exporteren.
- "Instellingen van de toepassingsgebieden": Lijngereedschappen voor de laatst voor het effectieve gebied geselecteerde instelling opslaan: "Huidig apparaat", "Lijn" of "Tabel". Deze instellingen exporteren.
- "Afbeeldingen op softkeys": De momenteel voor softkeys gebruikte afbeeldingen exporteren.
- "Proces- data": Procesgegevens kunnen individuele kopteksten hebben. Deze kopteksten exporteren. [▶ 31]



Afb. 8: "Gegevens exporteren"

### 4.11.1 Individuele instellingen exporteren

- Toegangs- niveau 4
- Opslagmedium "USB": USB-stick is ingestoken.

⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Back-up> / <Gegevens exporteren>  
Het selectievenster "Gegevens exporteren" verschijnt.
  - ⇒ Gegevens kiezen.
  - ⇒ <OK>
  - ⇒ Opslagmedium kiezen: "FTP" of "USB".
  - ⇒ <OK>
  - ⇒ Een bestandsnaam invoeren.
  - ⇒ <OK>
- Na voltooiing verschijnt een melding: "Export afgesloten!".

#### 4.11.2 Individuele instellingen importeren

- Toegangs- niveau 4
- Opslagmedium "USB": USB-stick is ingestoken.

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
  - ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Back-up> / <Gegevens importeren>
  - ⇒ Opslagmedium kiezen: "FTP" of "USB".
  - ⇒ <OK>  
Het selectievenster "Gegevens importeren" verschijnt.
  - ⇒ Bestand kiezen.
  - ⇒ <OK>  
Het bestand wordt geopend. U kunt individuele gegevens selecteren of deselecteren.
  - ⇒ Gegevens kiezen.
  - ⇒ <OK>
- De gekozen gegevens worden geïmporteerd. Na voltooiing verschijnt een melding: "Import afgesloten!".

#### 4.12 Verpakkings- en procesgegevens in bestand opslaan

Met deze functie slaat u verpakkings- en procesgegevens die van het apparaat op een opslagmedium zijn geschreven, in een bestand op. Het bestand gebruikt de tekenset UTF-8.

**GT-12C:** Het bestand wordt op de externe USB-stick in de map `..\prozessdata` opgeslagen.

**Anders:** Het bestand wordt in de installatiemap van GT-SoftControl in de submap `..\prozessdata` opgeslagen.

Bestandsnamen voor procesgegevens worden volgens de volgende regel opgebouwd:

`bizpd_<systeem-id 3 posities>_<apparaat-id 3 posities>_<datum>_<tijd>.extensie`

**Voorbeeld:** `bizpd_190_011_180727_1405.txt`

Systeem-id:	190
Apparaat-id:	011
Datum:	27-7-2018

Tijd: 14:05

### 4.12.1 Apparaat kiezen

Stel het apparaat in waarvan u de verpakings- en procesgegevens wilt overnemen. De volgende instellingen zijn mogelijk:

"Primary":	Gegevens van het primary-apparaat overnemen.
"Huidig apparaat":	Gegevens van het momenteel bediende apparaat overnemen.
bijv. "11: GLP":	Gegevens van een bepaald apparaat overnemen, bijvoorbeeld systeembusadres = 11, GLP.

#### - Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Procesgegevens> / <Apparaat-ID>
- ⇒ Instelling kiezen en bevestigen.

### 4.12.2 Opslagindeling kiezen

Kies de opslagindeling. De volgende indelingen zijn mogelijk:

"GxNet ASCII":	Gx-Net-indeling (leesbare ASCII), bestandsextensie: gxn, leesbaar met teksteditor.
"GxNet tabel":	In Excel importeerbare indeling, bestandsextensie: txt.
"GxNet tabel met titel in gewone tekst":	In Excel importeerbare indeling met koppen in platte tekst in tabelkopregel, bestandsextensie: txt.  U kunt de kop via de functie <Titel in gewone tekst> instellen. [► 31]

U kunt verder kiezen tussen de volgende scheidingstekens voor decimalen:

- "Komma"
- "Punt"

#### - Toegangs- niveau 2

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Procesgegevens> / <Geheugen- formaat>
- ⇒ Tik het invoerveld "Notatie" aan.
- ⇒ Indeling kiezen en bevestigen.
- ⇒ Tik het invoerveld "Decimaal scheidingsteken" aan.
- ⇒ Scheidingstekens voor decimalen kiezen en bevestigen.
- ⇒ <OK>

### 4.12.3 Kop in platte tekst invoeren voor GxNet-tabel

Voor de uitvoer naar een tabel kunt u aan de GxNet-kenmerken vrij kiesbare koppen toewijzen.

- Toegangs- niveau 4
- De functie is alleen beschikbaar voor de opslagindeling "GxNet tabel met titel in gewone tekst".

⇒ <GT-SoftControl> / <Procesgegevens> / <Titel in gewone tekst>

#### Nieuwe regel invoegen

⇒ "Nieuwe rij"

#### Bestaande regel verwijderen

⇒ "Rij verwijderen"

#### Regel bewerken

- ⇒ Cellen in de kolom "GxNet-identificatie" aanraken en GxNet-kenmerk invoeren waaraan een kop in platte tekst moet worden toegewezen.
- ⇒ Cellen in de kolom "Titel" aanraken en gewenste kop voor het GxNet-kenmerk invoeren.
- ⇒ <OK>

### 4.12.4 Wismodus kiezen

Hier kunt u instellen of de gegevens na de overname van het opslagmedium en het apparaat moeten worden gewist. De volgende instellingen zijn mogelijk:

- "niet wissen"
- "wissen"
- "vragen": Voor het wissen wordt een vraag weergegeven.

- Toegangs- niveau 4

⇒ <GT-SoftControl> / <Procesgegevens> / <Wis- modus>

⇒ Wismodus kiezen en bevestigen.

### 4.12.5 Verpakkings- en procesgegevens opslaan

Met deze functie slaat u de verpakkings- en procesgegevens die zich op het opslagmedium bevinden in een bestand op.

- Toegangs- niveau 3

⇒ **GT-12C**: USB-stick in de bedieningseenheid steken.

⇒ <GT-SoftControl> / <Procesgegevens> / <Gegevens kopiëren>

De bestanden worden overgebracht. Wanneer als verwijdermodus "vragen" is ingesteld, volgt na het overbrengen een vraag.

⇒ In dat geval kiezen of de overgedragen gegevens van het opslagmedium moeten worden gewist.

Als er geen vraag wordt weergegeven, verschijnt het bericht dat de verpakkings- en procesgegevens zijn opgeslagen.

⇒ <OK>

## 4.13 Back-up

Met een back-up maakt u een reservekopie van het hele programma met alle instellingen. Elke back-up bestaat uit meerdere bestanden in meerdere deelmappen, waarvan de naam door het systeem wordt bepaald.



Een back-up van GT-12C (LinGx) kan worden gekopieerd op een pc, daarop bewerkt en gewijzigd worden en opnieuw op de GT-12C worden geïnstalleerd.



### 4.13.1 Back-up maken

- Op het opslagmedium is voldoende vrije opslagruimte beschikbaar.
- Toegangs- niveau 4

#### Back-up maken in Windows

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Back-up> / <Backup herstellen>
- ⇒ Bij wachtwoordvraag: Voer het wachtwoord in en bevestig dit.

Er wordt een dialoogvenster weergegeven voor de selectie van het doelpad. De volgende toetsen zijn beschikbaar:

- |   |   |
|---|---|
| <Nieuw>:  | Nieuwe map maken.   |
|  | <Bovenliggende map><br>Naar de bovenliggende map schakelen. |
|  | <Onderliggende map><br>Naar de onderliggende map schakelen. |

- ⇒ Doelpad kiezen en dialoogvenster opslaan en sluiten.

Als in het doelpad al een back-up bestaat, wordt een vraag weergegeven. De volgende antwoorden zijn mogelijk:

- |               |  |
|---------------|--|
| <OK>:         | De bestaande back-up wordt overschreven. |
| <Beëindigen>: | Het back-upproces wordt afgebroken.      |

#### Back-up uitvoeren op de GT-12C

- ⇒ USB-stick in een USB-poort van de GT-12C steken.
- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Back-up> / <Backup herstellen>



⇒ Bij wachtwoordvraag: Voer het wachtwoord in en bevestig dit.

Als op de USB-stick al een back-up bestaat, wordt een vraag weergegeven. De volgende antwoorden zijn mogelijk:

<OK>: De bestaande back-up wordt overschreven.

<Beëindigen>: Het back-upproces wordt afgebroken.

## 4.13.2 Back-up importeren

### Back-up importeren in Windows

⇒ Kopieer de map *GT-SoftControl* van de back-up naar de map *C:\Bizerba\*.

⇒ GT-SoftControl opnieuw starten.

### Back-up importeren op de GT-12C

⇒ USB-stick in een USB-poort van de GT-12C steken.

⇒ Selecteer de functie "Restore Backup" en sluit het dialoogvenster met <Next>.

⇒ Vraag beantwoorden of de systeembusconfiguratie van de eerdere installatie behouden moet blijven.

De back-up wordt uitgevoerd. Na de back-up start GT-SoftControl automatisch opnieuw. De bedieningseenheid GT-12C blijft ingeschakeld.

## 4.14 Apparaat- en lijngegevens beveiligen met BRAIN2

Voor de beveiliging van apparaat- en lijngegevens kunt u in GT-SoftControl het BRAIN2-Modul "Safety Service" openen.

- Toegangs- niveau 4

⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]

⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie>



Meer informatie vindt u in de bedieningshandleiding van BRAIN2.

## 4.15 Screenshots maken

Met deze functie slaat u beeldschermweergaves op als grafische bestanden (screenshots). Een screenshot wordt als bitmapbestand in de basismap onder *..\screenshots* aangemaakt.

**GT-12C:** De basismap is de hoofdmap van de externe USB-stick. Als er geen USB-stick aanwezig is, wordt geen screenshot gemaakt.

**Anders:** De basismap is de installatiemap van GT-SoftControl, gewoonlijk *C:\Bizerba\GT-SoftControl*.

De naamgeving verloopt automatisch op basis van een doorlopende index. Bij het opslaan wordt de index vanaf 001 net zo lang verhoogd totdat er een nog niet gebruikte bestandsnaam wordt bereikt.

- USB-stick steekt in het bedieningseenheid GT-12C.
- De USB-stick is met een geschikt bestandssysteem geformatteerd. [► 79]

⇒ Drie keer achter elkaar een leeg gebied van een beeldschermweergave of een venster aanraken.

GT-SoftControl maakt een screenshot van de huidige beeldschermweergave. Na het maken wordt korte tijd de index van de gemaakte screenshot weergegeven.

## 4.16 Gegevensverkeer registreren

Met de functie kunt u het gegevensverkeer via Ethernet en het exporteren van gegevens registreren. Door een filter in te stellen kunt u de hoeveelheid geregistreeerde gegevens verkleinen.



Onder Windows is de functie <Dataverkeer registreren> alleen beschikbaar als *WinPcap* of *Wireshark* er is geïnstalleerd.

---

### 4.16.1 Filters instellen voor de gegevensregistratie

Kies hier welke overdrachtsgegevens moeten worden geregistreerd. U kunt alle gegevens registreren of alleen gegevens die met een van de volgende protocollen worden overgedragen:

- UDP
- TCP
- PING

U kunt de registratie uitvoeren voor alle zichtbare adressen, alleen voor de eigen adressen of enkel voor de Localhost. Onder gegevensregistratie voor alle zichtbare adressen valt automatisch ook gegevensregistratie voor de eigen adressen. Het desbetreffende controleveld is geactiveerd.



Als de instelling "Alle zichtbare adressen" is geactiveerd, kunt u het bijbehorende controleveld "Eigen adres" niet deactiveren.

---

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen.  
[▶ 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren> / <Filter plaatsen>
- ⇒ Filtercriteria instellen en bevestigen door de overeenkomstige controlevelden te activeren.

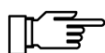
	Own address	All visible addresses
All	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
UDP	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TCP	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
PING	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Afb. 9: Filter inrichten

#### 4.16.2 GxNet-gegevens weergeven

- Toegangs- niveau 6
- Alleen voor Bizerba- service.

#### 4.16.3 Registratie starten



U bent verplicht om vóór de registratie toestemming te vragen van de netwerkbeheerder van wie u de overdrachtsgegevens registreert.

- Toegangs- niveau 4
- Er wordt geen gegevensregistratie uitgevoerd.

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren> / <Registratie>  
De vraag "Hebt u toestemming voor de netwerkregistratie van klanten?" verschijnt.
- ⇒ Als er geen toestemming is, met <Neen> antwoorden en verplichte goedkeuring halen.

of

- ⇒ Als er toestemming is, registratie met <Ja> starten.  
Tijdens de registratie benadrukt <Registratie> als actieve instelling "Start".

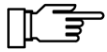
#### 4.16.4 Registratie stoppen

- Er wordt een gegevensregistratie uitgevoerd.

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren> / <Registratie>  
De registratie stopt. De softkey <Registratie> heeft als actieve instelling "Stop".

#### 4.16.5 Automatische registratie

Als u de functie "Autostart" inschakelt, dan begint de gegevensregistratie automatisch elke keer dat GT-SoftControl wordt gestart.



U bent verplicht om vóór de registratie toestemming te vragen van de netwerkbeheerder van wie u de overdrachtsgegevens registreert.

### Automatische registratie inschakelen

- Toegangs- niveau 4
- Er wordt geen gegevensregistratie uitgevoerd.

⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren> / <Autostart>

⇒ Als er toestemming is, beantwoord de vraag "Hebt u toestemming voor de netwerkregistratie van klanten?" dan met <Ja>.

De softkey <Autostart> heeft als actieve instelling "Ja". De volgende keer dat GT-SoftControl wordt gestart, begint de gegevensregistratie automatisch.

### Automatische registratie uitschakelen

- Toegangs- niveau 4

⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren>

⇒ Stop een eventueel lopende gegevensregistratie met <Registratie>.

⇒ Zet de softkey <Autostart> op "Nee" door deze nog een keer aan te tikken.

## 4.16.6 Registratie exporteren

Via deze functie exporteert u de geregistreerde overdrachtsgegevens.

- Toegangs- niveau 4

### Export in Windows uitvoeren

U kunt het exportbestand in een map naar keuze opslaan en met het programma *Wireshark* inzien. In het dialoogvenster "Registratie exporteren" zijn de volgende functies beschikbaar voor het kiezen van de opslaglocatie:



<Naar boven>

Markering in de tabel naar boven verplaatsen.



<Naar beneden>

Markering in de tabel naar beneden verplaatsen.



<Bovenliggende map>

Naar de bovenliggende map schakelen.



<Onderliggende map>

Naar de onderliggende map schakelen.

<Nieuw>

Nieuwe map maken in de huidige map. In het betreffende dialoogvenster een naam voor de nieuwe map maken en bevestigen.



<Afbreken>

Dialogvenster sluiten zonder bestanden te exporteren.



<✓> of <OK>

Bestanden in de huidige map exporteren en dialogvenster sluiten.

⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren> / <Registratie exporteren>

⇒ Opslaglocatie kiezen en bevestigen.

In de gekozen map wordt door GT-SoftControl een deelmap met de standaardnaam *sniffs* voor de gegevens aangemaakt. Als in de gewenste opslaglocatie al een deelmap met dezelfde naam bestaat, wordt een vraag weergegeven.

⇒ Om de bestaande map te overschrijven, <Overschrijven> selecteren.

of

⇒ Om de gegevens in een nieuwe deelmap te importeren, de voor de deelmap voorgestelde naam wijzigen en <Naam wijzigen> selecteren.

De gegevensoverdracht vindt plaats.

### Export vanaf GT-12C uitvoeren

Vanaf GT-12C slaat u de vastgelegde overdrachtsgegevens op een USB-stick op.

⇒ USB-stick in een USB-poort van de GT-12C steken.

⇒ Verbindingsdialogvenster openen. [▶ 77]

⇒ <GT-SoftControl> / <Service> / <Diagnose> / <Dataverkeer registreren> / <Registratie exporteren>

⇒ Hernoem de doelmap indien nodig, zoals is beschreven voor de export in Windows.

De gegevensoverdracht vindt plaats.

## 4.17 Licentievoorwaarden tonen

- Bevoegdheidsniveau: 1

⇒ <Info>

⇒ <Licentie- voorwaarden>

De licentievoorwaarden verschijnen.

## 4.18 Licentievoorwaarden van geïntegreerde standaardsoftware weergeven

- Bevoegdheidsniveau: 1

⇒ <Info>

⇒ <Third Party>

De licentievoorwaarden van geïntegreerde standaardsoftware van derden worden weergegeven.

## 5 Grafische tools

GT-SoftControl bevat grafische tools voor de volgende functie:

- Etiketlay-out bewerken (Etiketlay-outeditor) [► 47]
- Displaylay-out bewerken (Displaylay-outeditor)
- Lay-out voor Quick-toetsenbord aanmaken (Quick-lay-outeditor) [► 59]

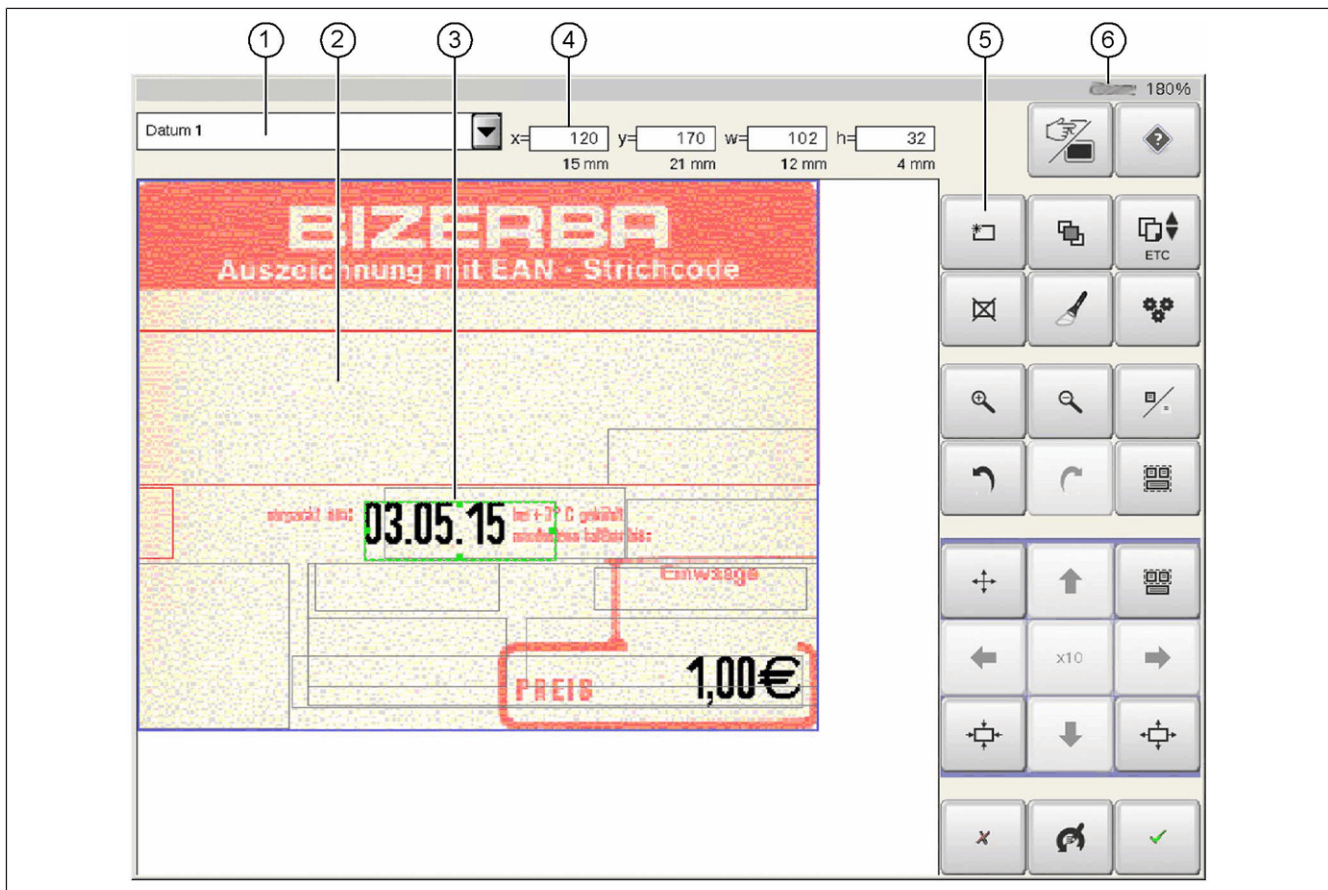


In de algemene beschrijving van de grafische tools wordt het algemene begrip "Elementen" gebruikt. Elementen zijn:

- Velden in de etiketlay-outeditor.
- Cellen in de Quick-lay-outeditor.
- Weergaveobjecten en velden in de displaylay-outeditor.

### Basisopbouw van de grafische editors

De editors van de verschillende grafische tools zijn in principe op dezelfde manier opgebouwd, maar ze verschillen in de beschikbare functies. In de afbeelding wordt als voorbeeld de opbouw van de etiketlay-outeditor weergegeven.



Afb. 10: Opbouw van de grafische editor (voorbeeld: etiketlay-outeditor)

- |  |   |
|--|---|
| ① Naam element                                   | ④ Geometrisch gegevensveld                      |
| ② Tekengebied                                    | ⑤ Toetsen                                       |
| ③ Gekozen element met groen kader en grijppunten | ⑥ Zoomfactor (niet in alle editors beschikbaar) |

## Toetsen

Afhankelijk van de grafische tool zijn verschillende toetsen beschikbaar. De volgende toetsen zijn mogelijk:



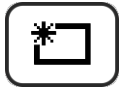
<Omschakeling>

Toetsenblok verbergen of weergeven, tekengebied zo vergroten of verkleinen. [► 46]



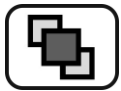
<Help>

Handleiding tonen.



<Nieuw>

Nieuw element invoegen. [► 44]



<Volgorde>

Volgorde van de elementen wijzigen. [► 45]



<ETC>

Meer toetsen weergeven in de bovenste twee regels van het toetsenblok. Heen en weer schakelen tussen de oorspronkelijk weergegeven toetsen en de extra toetsen.



<Wissen>

Element wissen. [► 45]



<Zoeken>

Element in het tekengebied zoeken. [► 41]



<Eigenschappen>

Eigenschappen van een element of van de lay-out weergeven en bewerken. [► 51]



<Ongedaan maken>

Laatste bewerking ongedaan maken.



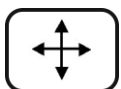
<Terugzetten>

Resultaat van de laatste ongedaan gemaakte bewerking herstellen.



<Alles kiezen>

Alle elementen kiezen. [► 42]



<Verplaatsen>

Element verplaatsen. [► 42]



<Meervoudige selectie>

Meerdere elementen kiezen. [► 41]



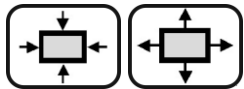
<Naar boven>, <Naar rechts>, <Naar beneden>, <Naar links>

Een gekozen element verplaatsen [► 42], in lijsten en teksten navigeren.



<x10>

Element met de cursortoetsen in stappen van 10 pixels verplaatsen. [► 42]



<Verkleinen>, <Vergroten>

Element verkleinen of vergroten. [► 43]



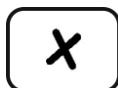
<Kopiëren>

Element kopiëren. [► 45]



<Invoeren>

Element invoegen. [► 45]



<Afbreken>

Editor sluiten zonder opslaan.



<✓> of <OK>

Editor sluiten met opslaan.



<Display vergroten>, <Display verkleinen>

Alleen in de etiketlay-outeditor en de displaylay-outeditor. Weergave van de afbeelding vergroten of verkleinen. [► 51]



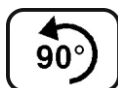
<Veldkader>

Alleen in de etiketlay-outeditor. Veldkader in- of uitschakelen. [► 51]



<Bijwerken>

Alleen in de etiketlay-outeditor. Weergave actualiseren. [► 51]



<Draaien>

Alleen in de etiketlay-outeditor. Element 90° linksom draaien. [► 51]



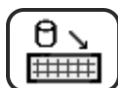
<Achtergrond>

Alleen in de etiketlay-outeditor. Opent een dialoogvenster voor het configureren van de etiketachtergrond. [► 55]



<Matrix>

Alleen in de Quick-lay-outeditor. Dialoogvenster openen voor het invoeren van een matrix. [► 61]



<Lay-out>

Alleen in de Quick-lay-outeditor. Quick-lay-out aanmaken of laden. [► 57]





<Voorbeeld>

Alleen in de Quick-lay-outeditor. Voorbeeld weergeven. In plaats van de nummering wordt op de toetsen de daadwerkelijke beschrijving weergegeven, wanneer die is gedefinieerd. Als de toets weer wordt aangeraakt, wordt de neutrale weergave weer weergegeven.

## 5.1 Afzonderlijk element kiezen

Om een element te kunnen bewerken, moet u het eerst kiezen. Gekozen elementen worden met een groen gearceerd kader weergegeven.

⇒ Element op het tekengebied aanraken.

of

⇒ Pijl naast de naam van het element aanraken, in de geopende elementlijst naast het tekenvlak het gewenste element aanraken, elementlijst opslaan en sluiten.

## 5.2 Meerdere elementen kiezen

Sommige bewerkingfuncties, zoals verplaatsen of wissen, kunt u op meerdere elementen tegelijk toepassen. Kies daarvoor meerdere elementen zoals hieronder wordt beschreven.

### Meerdere elementen kiezen door een kader te maken

⇒ Met de vinger of de muis een rechthoek maken in het gebied van de te kiezen elementen.

Alle elementen die volledig in de gemaakte rechthoek liggen, zijn gekozen. De knop



is geactiveerd.

⇒ Indien nodig: Afzonderlijke elementen nogmaals aanraken om ze uit de selectie te verwijderen.

### Meerdere elementen kiezen door aanraken



⇒ Gewenste elementen na elkaar aanraken.

### Meerdere elementen kiezen via de elementlijst



⇒ Pijl naast de elementnaam aanraken.  
 ⇒ In de geopende elementlijst de gewenste elementen activeren.

## 5.3 Element in het tekengebied zoeken en kiezen

Elementen die heel klein zijn, heel dicht bij elkaar liggen of door andere elementen worden bedekt, kunt u als volgt kiezen:

### Element zoeken als er nog geen element is gekozen (enkelvoudige selectie)



- Op het tekenvlak de plaats aanraken waarop moet worden gezocht.  
Er verschijnt een lijst met alle elementen die in het zoekbereik zijn gevonden.
- Gewenste element in de lijst aanraken.
- Lijst opslaan en sluiten.

### Elementen zoeken als er nog geen element is gekozen (meervoudige selectie)



- Op het tekenvlak de plaats aanraken waarop moet worden gezocht.  
Er verschijnt een lijst met alle elementen die in de buurt van de aangeraakte plaats zijn gevonden.
- Elementen kiezen of deselecteren door ze in de lijst aan te raken.
- Lijst opslaan en sluiten.

### Elementen in de buurt van een of meer al gevonden elementen zoeken



- Er verschijnt een lijst met alle momenteel geselecteerde elementen en alle elementen die zich in de buurt daarvan bevinden. Alle gekozen elementen zijn voorzien van een vinkje.
- Elementen kiezen of deselecteren door ze in de lijst aan te raken.
- Lijst opslaan en sluiten.


## 5.4 Alle elementen kiezen

Sommige bewerkingfunctie kunt u op alle elementen tegelijk toepassen. U kunt als volgt alle elementen kiezen:



Alle elementen op het tekenvlak zijn gekozen.

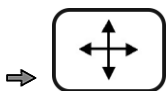


De toets  is geactiveerd zodat u indien nodig afzonderlijke elementen door ze aan te raken uit de selectie kunt verwijderen.

## 5.5 Element verplaatsen

U kunt een of meer gekozen elementen op het tekenvlak verplaatsen.

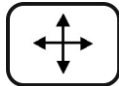
- Elementen kiezen.

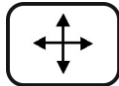


⇒ Gekozen elementen met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop verplaatsen.

of

⇒ Op cursortoetsen drukken om het element naar boven, beneden, rechts of links te verplaatsen.



De knop  hebt u nodig om de functie vooraf te selecteren, als een element zeer klein is. In de volgende gevallen kunt u elementen verschuiven, zonder eerst de knop te drukken:



- Er is alleen een relatief groot element gekozen. Element in het midden aanraken en met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop verplaatsen.
- Er zijn meerdere elementen gekozen. Er is niet op een andere toets gedrukt. Het selectiekader ergens aanraken waar zich geen velden bevinden en met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop verplaatsen.

## 5.6 Grootte van een element wijzigen

### Grootte wijzigen door trekken met vinger of muis

⇒ Element kiezen.

⇒ Als een element te klein is om het nauwkeurig aan de binnenkant van een rand te raken,

eerst met  of  de gewenste functie selecteren.

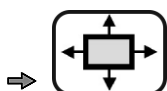
⇒ Rand op een willekeurige plaats aan de binnenkant aanraken.

⇒ Rand met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop in de gewenste richting verplaatsen:

- om te vergroten naar buiten
- om te verkleinen naar binnen

### Vergroten met de cursortoetsen

⇒ Element kiezen.

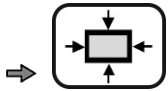


⇒ Op cursortoets drukken.

De rand van het element, dat wordt vergroot door een verschuiving in de met de cursortoets aangegeven richting, wordt met 1 pixel verschoven.

### Verkleinen met de cursortoetsen

⇒ Element kiezen.

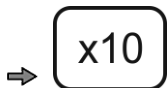
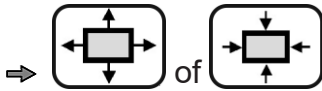


- ⇒ Op cursortoets drukken.

De rand van het element, dat wordt verkleind door een verschuiving in de met de cursortoets aangegeven richting, wordt met 1 pixel verschoven.

### Grootte met de cursortoetsen in stappen van 10 pixels wijzigen

- ⇒ Element kiezen.



- ⇒ Op cursortoets drukken.


Grootte wijzigen zoals hierboven. Elke keer dat u op een cursortoets drukt, wordt de desbetreffende rand echter met 10 pixels verschoven.

### Grootte wijzigen door opgeven van hoogte en/of breedte

- ⇒ Element kiezen.
- ⇒ In het geometrische gegevensveld het invoerveld "h=" of "w=" aanraken.  
Er verschijnt een toetsenbord dat naast de cijfertoetsen ook de toetsen <Naar boven>, <Naar beneden> en <Clear> bevat.
- ⇒ Hoogte en/of breedte opgeven met de cijfers of de waarde met de cursortoetsen wijzigen.
- ⇒ Toetsenbordweergave opslaan en sluiten.

## 5.7 Eigenschappen weergeven en bewerken



De knop  opent een tabel met de eigenschappen van het gekozen element. Welke eigenschappen de tabel bevat, hangt af van de grafische editor en het element. [▶ 51] [▶ 62]

## 5.8 Nieuw element invoegen



Afhankelijk van de grafische tool verschijnen een of meer dialogvensters voor het invoeren van het type en de eigenschappen.

- ⇒ Type en eigenschappen invoeren en bevestigen.

Als er geen afwijkende eigenschappen zijn ingevoerd, verschijnt het nieuwe element in de linkerbovenhoek met een grootte van 10 tot 20% van het tekengebied. Het is geselecteerd voor bewerking.

- ⇒ Grootte en positie van het element corrigeren. [▶ 42]

## 5.9 Element wissen

⇒ Te wissen elementen aanraken.



Ge gekozen elementen worden verwijderd uit het tekenbereik.

## 5.10 Element kopiëren

⇒ Te kopiëren elementen aanraken.



Er wordt een kopie van de gekozen elementen op het klembord geplaatst.

## 5.11 Element invoegen

Met deze functie voegt u een element uit het klembord in het tekenvlak in. De toets is niet actief als het klembord leeg is.



Het element uit het klembord verschijnt linksboven in het tekenvlak. Het is geselecteerd voor bewerking. In de etiketlay-outeditor wordt het klembord bij het invoegen geleeegd, bij de Quick-lay-outeditor niet. Daar kunt u via het klembord elementen uit het ene Quick-toetsenbord naar het andere kopiëren.

## 5.12 Bewerkingen ongedaan maken en herstellen



<Ongedaan maken>



<Terugzetten>

## 5.13 Volgorde van de elementen vastleggen

Bij grafische tools waarbij elementen elkaar mogen overlappen (bijvoorbeeld de etiketlay-outeditor) legt u met deze functie de volgorde vast waarin de elementen over elkaar liggen. Het bijbehorende dialoogvenster bevat de volgende toetsen:

- <Naar voren>: Gekozen element in de volgorde van de elementen met één naar voren verplaatsen.
- <Naar achteren>: Gekozen element in de volgorde van de elementen met één naar achteren verplaatsen.
- <Helemaal naar voren>: Gekozen element helemaal naar voren verplaatsen.
- <Helemaal naar achteren>: Gekozen element helemaal naar achteren verplaatsen.

- Er is slechts één element gekozen.



- ⇒ Gekozen element met de betreffende functie naar voren of achteren verplaatsen.
- ⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

## 5.14 Tekenvlak vergroten

Om het tekenvlak te vergroten kunt u het toetsenblok rechts tijdelijk verbergen. De toets is niet actief als rechts naast het tekenvlak een dialoogvenster is geopend.



Afhankelijk van de vorige toestand wordt het toetsenblok uit- of weer ingeschakeld. Bij uitgeschakeld toetsenblok neemt het tekenvlak de hele breedte van het beeldscherm in.

## 5.15 Extra toetsen weergeven

Met <ETC> geeft u aanvullende toetsen weer. De toetsen worden in de eerste twee cellen van het toetsenblok weergegeven in plaats van de toetsen die zich daar oorspronkelijk bevonden. Welke toetsen met <ETC> worden weergegeven, is afhankelijk van de grafische tool.



⇒ Knoppen verbergen.



⇒ Knoppen weergeven.

## 5.16 Help weergeven

Knop  opent de bedieningshandleiding van GT-SoftControl. [▶ 21]

## 6 Etikettenlay-out

De etiketlay-out bestaat uit velden die door het apparaat met gegevens worden gevuld. Op de achtergrond ziet u bij juiste toewijzing een afbeelding van het (onbedrukte) etiket. U kunt zo meteen controleren of de etiketlay-out bij het etiket past.

U kunt de velden van de etiketlay-out bewerken in de etiketlay-outeditor. De bedieningselementen zijn in het algemeen beschreven voor grafische tools. [► 38]

### Lay-out bewerken tijdens beprijzing

Het bewerken van een etiketlay-out tijdens het beprijzen is niet mogelijk. Als u tijdens het beprijzen probeert de etiketlay-outeditor te openen, wordt een foutbericht weergegeven.

### Niet-bedrukbare gebieden

Niet-bedrukbare gebieden op het etiket kunnen ontstaan door de volgende instellingen op het apparaat:

- Variabele koplengte
- Verticale afdrukpositie
- Horizontale afdrukpositie

De niet-bedrukbare gebieden worden in de etiketlay-outeditor donker weergegeven. Lay-outvelden kunnen alleen in het bedrukbare gebied worden gemaakt en verplaatst.



Als velden worden uitgebreid in een niet-bedrukbaar gebied, worden ze weergegeven met een rood kader. In deze toestand kunt u het etiket niet opslaan.

### 6.1 Huidige etiketlay-out openen in editor

- Het afdrukvoorbeeld van het etiket geeft de huidige etiketlay-out aan.
- Op het apparaat vindt geen beprijzing plaats.

- ⇒ Afdrukvoorbeeld van etiket aanraken.
- ⇒ In het contextmenu op <Etik.-layout bewerken> drukken.

### 6.2 Kopie van de huidige etiketlay-out openen in editor

- Het afdrukvoorbeeld van het etiket geeft de huidige etiketlay-out aan.
- Op het apparaat vindt geen beprijzing plaats.

- ⇒ Afdrukvoorbeeld van etiket aanraken.
- ⇒ In het contextmenu op <Etik.-layout kopiëren en bewerken> drukken.
- ⇒ Nummer voor de gekopieerde etiketlay-out maken en bevestigen.

of

- ⇒ <Volgende vrije nr.>
- ⇒ <OK>

of

⇒ Op <Etik.-layout overschrijven Nr.> drukken, het etiketnummer kiezen dat overschreven moet worden en met <OK> bevestigen.

**of**

⇒ Op <Etik.-layout overschrijven Naam> drukken, de etiketnaam kiezen die overschreven moet worden en met <OK> bevestigen.

⇒ Naam voor de gekopieerde etiketlay-out maken en bevestigen.

De kopie wordt in het apparaat opgeslagen als klantlay-out en wordt in de etiketlay-outeditor voor bewerking geopend.

⇒ Na het bewerken de etiketlay-outeditor met <OK> verlaten.

De kopie van de klantlay-out wordt opgeslagen en blijft actief in het apparaat.



Als u de etiketlay-out met <Esc> verlaat zonder de etiketlay-out op te slaan, wordt de kopie automatisch gewist. De oorspronkelijke klantlay-out blijft actief in het apparaat.

### 6.3 Nieuwe etiketlay-out maken en openen

- Het afdrukvoorbeeld van het etiket geeft de huidige etiketlay-out aan.
- Op het apparaat vindt geen beprijzing plaats.
- Toegangs- niveau 3

⇒ Afdrukvoorbeeld van etiket aanraken.

⇒ In het contextmenu op <Nieuwe etik.-layout> drukken.

⇒ Nummer voor de nieuwe etiketlay-out maken en bevestigen.

**of**

⇒ <Volgende vrije nr.>

⇒ <OK>

**of**

⇒ Op <Etik.-layout overschrijven Nr.> drukken, het etiketnummer kiezen dat overschreven moet worden en met <OK> bevestigen.

**of**

⇒ Op <Etik.-layout overschrijven Naam> drukken, de etiketnaam kiezen die overschreven moet worden en met <OK> bevestigen.

⇒ Naam voor de nieuwe etiketlay-out maken en bevestigen.

⇒ Stel de eigenschappen voor de achtergrondafbeelding in en bevestig dit. [► 55]

De nieuwe etiketlay-out wordt in het apparaat opgeslagen als klantlay-out en wordt in de etiketlay-outeditor voor bewerking geopend. De lay-out bevat twee voorbeeldvelden die bewerkt of gewist kunnen worden.

⇒ Na het bewerken de etiketlay-outeditor met <OK> sluiten.

De nieuwe lay-out is actief in het apparaat.



## 6.4 Lay-outkader

Het verplaatsen of vergroten van velden is gewoonlijk alleen mogelijk binnen het lay-outkader. Elementen die bijvoorbeeld door een latere wijziging van het lay-outkader buiten het lay-outkader uitsteken, worden met een rood kader weergegeven. Als u probeert een lay-out met rode kaders op te slaan, verschijnt een bericht. Zonder de velden met een rood kader te corrigeren kunt u de lay-out niet opslaan.

### 6.4.1 Lay-outkader bewerken

Let met betrekking tot het lay-outkader op de volgende bijzonderheden:

- U kunt het lay-outkader alleen via de elementlijst selecteren.
- U kunt het lay-outkader alleen via de cursortoetsen verplaatsen en van grootte veranderen.



- Als in het apparaat een variabele kophoogte is ingesteld, kunt u de hoogte van het lay-outkader afhankelijk van de instelling <180 graden draaiing> in het apparaat alleen nog als volgt wijzigen:

180° draaien uitgeschakeld: U kunt alleen de onderkant van het element verplaatsen.

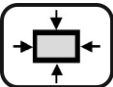
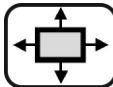
180° draaien ingeschakeld: U kunt alleen de bovenkant van het element verplaatsen.

#### Lay-outkader kiezen

- ⇒ Pijl naast de elementnaam aanraken.
- ⇒ In de elementlijst rechts naast het tekenvlak "Layout framework" kiezen en bevestigen.

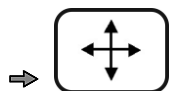
#### Grootte van het lay-outkader wijzigen

- ⇒ Lay-outkader kiezen.

- ⇒ Op  of  drukken en met de cursortoetsen de voor een verkleining of vergroting relevante rand in de richting van de cursorpijl verplaatsen.

#### Lay-outkader verplaatsen

- ⇒ Lay-outkader kiezen.



- ⇒ Lay-out kader met de cursortoetsen in de gewenste richting verplaatsen.



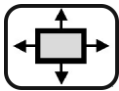
U kunt het lay-outkader niet buiten het bedrukbare gebied verplaatsen. Het wordt aanbevolen het lay-outkader te maximaliseren op de etiketgrootte of het bedrukbare gebied. [► 50]

## 6.5 Eigenschappen van de etiketlay-out bewerken

U kunt de volgende eigenschappen van de etiketlay-out weergeven en gedeeltelijk bewerken:

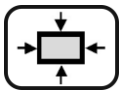
"Naam":	Naam van de lay-out.
"Nummer":	Nummer van de lay-out. Kan hier niet worden gewijzigd.
"Layout-offset X":	Positie van de linkerbovenhoek in de x-richting in dots.
"Layout-offset Y":	Positie van de linkerbovenhoek in de y-richting in dots.
"Layoutbreedte":	Breedte van de lay-out in dots.
"Layouthoogte":	Hoogte van de lay-out in dots.
"Resolutie printkop":	Resolutie van de thermische staaf in dots/mm. Bepaald door het apparaat, kan niet worden gewijzigd.

Als in het apparaat geen variabele koplengte is ingesteld, bevat het venster naast de standaardtoetsen de volgende toetsen voor het sluiten met en zonder opslaan:



<Vergroten>

Lay-outkader maximaliseren op basis van de grootte van het etiket of het bedrukbare bereik.



<Verkleinen>

Hoogte en linkerzijde (bij gedraaide etiketten: rechterzijde) van het lay-outkader zo minimaliseren dat alle velden nog net door het lay-outkader worden omsloten.

- ⇒ Bereik zonder element aanraken.  
Er is geen element gekozen.
- ⇒ Lege weergavebereik voor de elementnaam aanraken.
- ⇒ In de elementlijst "Layout framework" kiezen en bevestigen.



- ⇒ Tabelveld aanraken om de bijbehorende eigenschap te wijzigen.
- ⇒ Waarde invoeren.
- ⇒ Zo nodig andere waarden op dezelfde manier wijzigen.
- ⇒ <OK>

## 6.6 Velden van de etiketlay-out bewerken

In de etiketlay-outeditor zijn de functies beschikbaar die algemeen zijn beschreven voor grafische tools [► 38]. U kunt gekozen velden verkleinen en vergroten, verplaatsen en toewijzen aan niveaus, kopiëren en wissen en nieuwe velden invoegen. Bovendien zijn in de etiketlay-outeditor de volgende speciale functies beschikbaar:



<Veldkader>

Schakelt tussen weergaven met en zonder kaders om de afzonderlijke velden. In de weergave met kaders kunnen de afzonderlijke velden gemakkelijker worden geïdentificeerd. De weergave zonder kaders komt overeen met het uiterlijk van het etiket.



<Display vergroten>, <Display verkleinen>

Vergroot of verkleint de weergave met een factor 2. Na het starten van de editor is de weergave zo ingesteld, dat het etiket zo groot mogelijk wordt weergegeven en volledig zichtbaar is.



<Draaien>

Draait de inhoud van een gekozen veld met 90° tegen de richting van de klok.



<Bijwerken>

Berekent de etiketlay-out opnieuw en vernieuwt de weergave. Nodig na bepaalde functies om de wijzigingen correct weer te geven, bijvoorbeeld na draaien, verplaatsen van overlappende velden, vergroten en verkleinen.

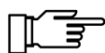


<Achtergrond>

Opent een dialoogvenster voor het configureren van de etiket-achtergrond. [► 55]

## 6.7 Eigenschappen van de velden bewerken

Afhankelijk van het veld bevat de tabel "Eigenschappen" verschillende items.



De eigenschap "Rijafstand" werkt alleen als de regelafstand niet is ingesteld op het apparaat (instelling daar: Regelafstand = "0").

De eigenschap "Boven-/onderlengte" werkt alleen als de boven- en onderlengte niet zijn ingesteld op het apparaat (instelling daar: <als in lay-out beschr.>).

Stel deze eigenschappen niet in op het apparaat, maar in de etikettenlay-out.

De volgende items zijn mogelijk:

Eigenschap	Beschrijving, waarden	Gebruik
"Veld"	Naam van het veldtype.	Alle elementen.
"X"	x-positie in dot en mm.	Alle elementen.

Eigenschap	Beschrijving, waarden	Gebruik
"Y"	y-positie in dot en mm.	Alle elementen.
"Breedte"	Breedte in dot en mm.	Alle elementen.
"Hoogte"	Hoogte in dot en mm.	Alle elementen.
"Dynamiek afhankelijk van de inhoud"	<p>Dynamische afmetingaanpassing van velden aan hun inhoud. Mogelijke instellingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– "Vaste grootte": Veldgrootte vast opgeven.</li> <li>– "Verbergen indien leeg": Leeg veld niet weergeven.</li> <li>– "Alleen groeien": Veld wordt groter bij grotere inhoud.</li> <li>– "Groeien en krimpen": Veldgrootte past zich aan de inhoud aan.</li> </ul>	<p>Bijna alle elementen. Afhankelijk van het veldtype worden alle of slechts een paar opties ondersteund. De overige opties zijn uitgesloten.</p> <p>De opties "Alleen groeien" en "Groeien en krimpen" zijn alleen beschikbaar als de eigenschap "Inhoud draaien naar" de waarde 0 heeft.</p> <p>Bij velden met een vaste afmeting staat de eigenschap niet ter beschikking, bijv. bij "Vaste tekst", "Uursymbool" en de grafische velden "Lijn", "Kader" en "Rechthoek".</p>
"Inhoud draaien naar"	<p>Rotatie van het element in de richting van de klok. Mogelijke waarden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– "0°"</li> <li>– "90°"</li> <li>– "180°"</li> <li>– "270°"</li> </ul>	Alle elementen.
"Kader"	<ul style="list-style-type: none"> <li>– "Geen kader"</li> <li>– "Normaal kader"</li> <li>– "Rond kader"</li> <li>– "Dubbel kader"</li> <li>– "Dik kader"</li> <li>– "Schatten"</li> </ul>	<p>Codeveld: Codestring.</p> <p>Gewichtvelden, grafische velden (gedeeltelijk), algemene nummers, speciale nummers, prijsvelden, tekstvelden.</p>
"Opvulling"	<ul style="list-style-type: none"> <li>– "Geen opvulling"</li> <li>– "Geïnverteerd"</li> <li>– "Grijs opvullen"</li> <li>– "Grijs schrift"</li> <li>– "Doorstrepen"</li> </ul>	<p>Codeveld: Codestring.</p> <p>Gewichtvelden, grafische velden (gedeeltelijk), algemene nummers, speciale nummers, prijsvelden, tekstvelden.</p>

Eigenschap	Beschrijving, waarden	Gebruik
"Horizontale oriëntering"	Mogelijke waarden: – "Links" – "Midden" – "Rechts"	Codeveld: Codestring. Datumvelden, grafische velden (gedeeltelijk), algemene nummers, speciale nummers, prijsvelden, tekstvelden.
"Verticale oriëntering"	Mogelijke waarden: – "Boven" – "Midden" – "Onder"	Codeveld: Codestring. Datumvelden, grafische velden (gedeeltelijk), algemene nummers, speciale nummers, prijsvelden, tekstvelden.
"Boven-/onderlengte"	Mogelijke waarden: – "Met boven- en onderlengte" – "Zonder bovenlengte" – "Zonder onderlengte"	Codeveld: Codestring. Datumvelden, grafische velden (gedeeltelijk), algemene nummers, speciale nummers, prijsvelden, tekstvelden.
"Font"	Keuze van een lettertype uit een lijst.	Codeveld: Codestring. Datumvelden, grafische velden (gedeeltelijk), algemene nummers, speciale nummers, prijsvelden, tekstvelden.
"Geïnverteerd"	Activeert het vulpatroon "Geïnverteerd". Bij codevelden wordt alleen dit vulpatroon ondersteund (zie eigenschap "Opvulling").	Codeveld: Code.
"Autom. nieuwe regel"	De instelling bepaalt of bij lange teksten automatisch tekstomloop wordt gebruikt. Mogelijke waarden: "Ja" / "Neen"	Tekstvelden (gedeeltelijk). Datumveld: Datumtekstveld.
"Rijafstand"	Mogelijke waarden: "Auto", "-3", "-2", ... , "9" Bij "Auto" wordt de regelafstand afhankelijk van de tekengrootte ingesteld.	Tekstvelden (gedeeltelijk). Datumveld: Datumtekstveld.

Eigenschap	Beschrijving, waarden	Gebruik
"Patroon"	Patroon van een kader of lijn. Mogelijke waarden: – "Zwart (100%)" – "Donkergrijs (75%)" – "Grijs (50%)" – "Lichtgrijs (25%)" – "Wit (0%)" – "Interleave" (onderbroken) – "Hatch" (gearceerd) – "Grijs 10" – "Rood"	Grafisch veld: Lijn, rechthoek.
"Schaal aanpassen aan veldgrootte"	De instelling bepaalt of de grootte van een grafiek wordt aangepast aan de grootte van het bijbehorende veld. Mogelijke waarden: "Ja" / "Neen"	Grafische velden: Logo's.
"Logonummer"	Toewijzing van een in het apparaat beschikbaar logonummer.	Grafische velden: Logo's.
"Logo kader"	Mogelijke waarden: – Ja: Logo met kader weergeven. – "Neen": Logo zonder kader weergeven.	Grafische velden: Logo's.
"Inhoud"	Tekstinput in de teksteditor. Er kan niet meer tekst worden toegevoegd dan in het tekstveld past. Langere teksten worden afgekapt op het etiket.	Tekstveld: Vaste text.
"Regionummer"	Selectie van een regionummer. Mogelijke waarden: – "1" t/m "11" – "101" t/m "111"	Grafisch veld: Kader.
"Streepdikte"	Lijndikte in dot. Mogelijke waarden: "1" t/m "16", "ingevuld"	Grafisch veld: Rechthoek.

⇒ Veld kiezen.



- Eigenschappen naar behoefte wijzigen.
- <OK>

## 6.8 Etikettenlay-out opslaan en etikettenlay-outeditor sluiten

- <OK>
- Als u de gegevens wilt opslaan, beveiligingsvraag beantwoorden met <Ja>.

Voor het opslaan wordt gecontroleerd of alle velden zich in het lay-outkader en in het bedrukbare gebied bevinden. Zo niet, dan verschijnt een foutbericht [► 47]. Bij overlappende velden verschijnt een waarschuwing.

## 6.9 Eigenschappen van de etiketachtergrond bewerken

In het venster "Eigenschappen achtergrondafbeelding" hebt u de volgende instelmogelijkheden:

- Als er geen etiketafbeelding is toegewezen als achtergrond voor de etikettenlay-out, wordt in plaats daarvan een paars vlak met de grootte van het etiket weergegeven. U kunt de hoogte en breedte van dit vlak bewerken.
- U kunt een afbeeldingsbestand toewijzen aan de etiketachtergrond en daarvan de resolutie, grootte en positie instellen.
- Als er al een achtergrondafbeelding is toegewezen, kunt u die indien nodig selecteren en vervangen door de weergave van een paars vlak.

Het derde veld bevat de naam van de GxNet-parameter die de wisseling van de etiketafbeelding activeert (bijv. "etiket param. nr." of "PLU-Nr."). De weergegeven waarde is de GxNet-parameterwaarde waaraan de afbeeldingsparameters zijn toegewezen die momenteel worden gebruikt door het afdrukvoorbeeld van het etiket. Als de waarde -1 wordt weergegeven, bevat de tabel met afbeeldingsparameters geen vermelding voor de huidige waarde van de GxNet-parameter en wordt de standaardset afbeeldingsparameters gebruikt.



### Instellingen zonder etiketafbeelding op de achtergrond

- In het veld "Etiketbreedte" de etiketbreedte in dot of mm opgeven of instellen met de cursortoetsen.
- In het veld "Etiketlengte" de etiketlengte in dot of mm opgeven of instellen met de cursortoetsen.

### Instellingen met etiketafbeelding op de achtergrond

- Indien nodig in het invoerveld "Bestandsnaam" de nieuwe achtergrondafbeelding kiezen.
- In de invoervelden onder de bestandsnaam instellingen voor resolutie, grootte en positie van de achtergrondafbeelding bepalen of wijzigen.



De invoervelden onder de bestandsnaam komen overeen met de kolommen van de tabel met afbeeldingsparameters. [► 99]

**Toegewezen achtergrondafbeelding selecteren**

⇒ In het invoerveld "Bestandsnaam" de instelling "Geen afbeelding" kiezen.

**Instellingen opslaan**

⇒ <OK>

Als momenteel de standaardset afbeeldingsparameters wordt gebruikt (Parameter = -1), wordt een opvraag geactiveerd.

⇒ Antwoord met de knop <als standaard> als de wijzigingen moeten worden overgenomen in de standaardset afbeeldingsparameters.

**of**

⇒ Antwoord met de andere knop als de instellingen alleen moeten gelden voor de huidige waarde van de GxNet-parameter die momenteel wordt gebruikt voor de afbeeldingswissel van het etiket. Op de knop wordt deze GxNet-parameterwaarde weergegeven.

In de tabel met afbeeldingsparameters wordt met het antwoord de standaardrij (Parameter = -1) aangepast of de beschikbare regel voor de huidige GxNet-parameterwaarde gewijzigd of gemaakt.



## 7 Quick-lay-out

In Quick-lay-outs worden de grootte en toewijzing van de Quick-toetsen gedefinieerd. Een Quick-lay-out bevat afzonderlijke cellen die elk een Quick-toets kunnen bevatten.



De bedieningselementen zijn in het algemeen beschreven voor grafische tools [► 38].

### Gebieden van het Quick-toetsenbord

Het Quick-toetsenbord bestaat uit twee gebieden:

- Het onderste gebied bevat gewoonlijk een rij Quick-toetsen voor het oproepen van pagina's en voor algemene functies. Dit gebied blijft staan als de pagina wordt gewisseld.
- Het bovenste gebied kan meer rijen met Quick-toetsen bevatten. De Quick-toetsen in dit gebied kunnen verschillende toewijzingen hebben, afhankelijk van de opgeroepen pagina.

Bijzonderheden van de lay-out voor het **onderste** gebied:

- De onderste lay-out bestaat precies één keer. Bij het openen van de Quick-lay-outeditor wordt deze altijd in het onderste gebied weergegeven. U kunt de lay-out naar behoefte bewerken.



- De toetsen **Return** en **Set** horen verplicht in de twee eerste cellen van de onderste Quick-lay-out.



- De knoppen **BACK**, **Home**, **ENTER** en **ETC** zijn nodig, wanneer naast de Quick-toetsen ook de softkeys gebruikt moeten kunnen worden.

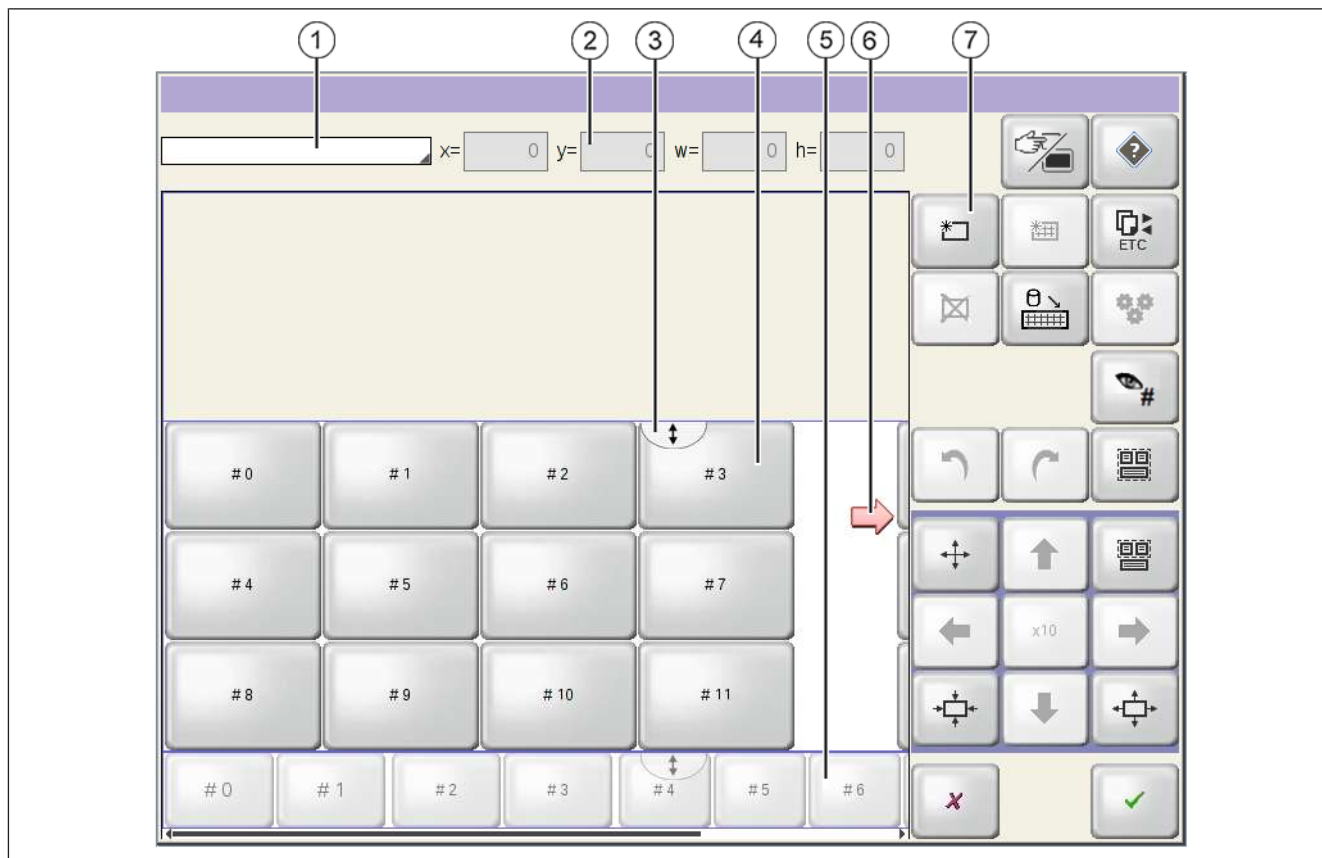
Bijzonderheden van de lay-out voor het **bovenste** gebied:

- U kunt zoveel bovenste Quick-lay-outs maken als u nodig hebt. U wordt echter aangeraden slechts enkele verschillende Quick-lay-outs te maken en deze meerdere keren te gebruiken. Aan de Quick-lay-outs voor het bovenste gebied wijst u de paginatoetsen van het Quick-toetsenbord toe. [► 64]
- U kunt de standaardlay-outs die door Bizerba worden geleverd voor het bovenste gebied niet rechtstreeks bewerken.
- U kunt de door Bizerba gemaakte Quick-lay-outs wel kopiëren en vervolgens de kopieën bewerken.



Het bovenste gebied van het Quick-toetsenbord is alleen zichtbaar als er tenminste één paginatoets is gemaakt en het ten minste één keer is geopend.

## Quick-lay-outeditor



Afb. 11: Opbouw van de Quick-lay-outeditor

- |                            |                             |
|----------------------------|-----------------------------|
| ① Naam element             | ⑤ Onderste Quick-lay-out    |
| ② Geometrisch gegevensveld | ⑥ Navigatiepijl naar rechts |
| ③ Greep                    | ⑦ Toetsen                   |
| ④ Bovenste Quick-lay-out   |                             |

U bewerkt Quick-lay-outs in de Quick-lay-outeditor. Hierin zijn de functies beschikbaar die algemeen zijn beschreven voor de grafische tools [► 38]. Bovendien zijn de volgende toetsen beschikbaar:



<Lay-out>

Quick-lay-out of kopie van een Quick-lay-out openen voor bewerking. [► 59]



<Matrix>

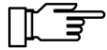
Cel met matrixfunctie vermenigvuldigen. [► 61]



<Voorbeeld>

Voorbeeld weergeven. Alleen beschikbaar bij het openen van de editor via het Quick-toetsenbord. In plaats van de nummering wordt op de cellen de daadwerkelijke beschrijving weergegeven, wanneer die is gedefinieerd. Als de toets weer wordt aangeraakt, wordt de neutrale weergave weer weergegeven.

De Quick-lay-out kan alleen worden opgeslagen als er geen cellen zijn die elkaar overlappen. Cellen die elkaar overlappen worden in de Quick-lay-outeditor weergegeven als rode kaders zonder toetsweergave.



Let op de nummering van de cellen. U wordt aangeraden een consequentie nummering te gebruiken, van linksboven per regel naar rechtsonder. De nummering is bepalend als u de lay-out van een al met inhoud gevulde paginatoets wisselt. De inhoud van de softkeys wordt volgens de nummering overgenomen in de nieuwe lay-out.

## 7.1 Quick-lay-outeditor starten

In de Quick-lay-outeditor opent u gelijktijdig de onderste Quick-lay-out en een bovenste Quick-lay-out. De onderste Quick-lay-out bestaat slechts één keer. Deze wordt automatisch geladen en kan worden bewerkt. Voor het kiezen van de bovenste Quick-lay-out biedt de Quick-lay-outeditor de volgende mogelijkheden:

- bestaande lay-out voor bewerking openen; [▶ 59]
- kopie van een bestaande lay-out voor bewerking openen; [▶ 59]
- nieuwe lay-out maken en voor bewerking openen; [▶ 60]

- Toegangs- niveau 3

⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]

⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Schermlayout> / <Quick-Layout- Editor>

of

⇒ Bij het maken of wijzigen van een paginatoets; [▶ 64]: Tik het invoerveld "Layout" aan. In beide gevallen wordt het venster "Layout selecteren" weergegeven.

## 7.2 Origineel of kopie van een bestaande Quick-lay-out laden



U kunt de standaardlay-outs die door Bizerba worden geleverd niet in de originele versie bewerken. U kunt echter een kopie maken en die bewerken.

⇒ Quick-lay-out-editor openen. [▶ 59]

of

⇒ Veld "Layout" aanraken.

⇒ Quick-lay-out die u wilt bewerken kiezen en bevestigen.

In het veld "Wordt gebruikt in:" verschijnen de paden naar alle pagina's waarop de gekozen lay-out wordt gebruikt.

De cellen worden van links naar rechts en in rijen van boven naar beneden geteld.

**Voorbeeld:** De padaanduiding "3/12/4" betekent dat u een pagina met de gekozen lay-out als volgt bereikt:

- In het onderste vaste gebied van het Quick-toetsenbord op de 3e softkey drukken.
- Op de pagina die dan verschijnt op de 12e softkey drukken.

- Op de pagina die dan verschijnt op de 4e softkey drukken.

### Quick-lay-out in de originele versie openen

- ⇒ Als het venster "Layout selecteren" is geopend door het maken van een nieuwe pagina-toets: Druk op <Bewerken>.

of

- ⇒ Als het venster "Layout selecteren" is geopend via het verbinding dialoogvenster van GT-SoftControl: Druk op <✓>.

### Quick-lay-out als kopie openen

- ⇒ <Kopiëren>
- ⇒ Een naam voor de kopie maken en bevestigen.

## 7.3 Nieuwe Quick-lay-out maken

- ⇒ Quick-lay-out-editor openen. [▶ 59]
  - ⇒ <Nieuwe layout>
  - ⇒ Een naam voor de nieuwe lay-out maken en bevestigen.
- De nieuwe Quick-lay-out wordt geopend in de Quick-lay-outeditor.

## 7.4 Quick-lay-out in de geopende Quick-lay-outeditor laden

In de geopende Quick-lay-outeditor kunt u een aanwezige of nieuwe Quick-lay-out laden.



- ⇒ Als wijzigingen in de eerder geopende Quick-lay-out nog niet zijn opgeslagen, verschijnt een vraag.
- ⇒ Als u de gegevens wilt opslaan, beveiligingsvraag beantwoorden met <Ja>.  
Het venster "Layout selecteren" verschijnt. U hebt de volgende mogelijkheden:
  - Aanwezige Quick-lay-out in de editor laden [▶ 59]
  - Kopie van een bestaande Quick-lay-out in de editor laden [▶ 59]
  - Nieuwe Quick-lay-out aanmaken en in de editor laden [▶ 60]

## 7.5 Hoogte van de bovenste en onderste Quick-lay-out wijzigen

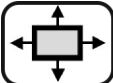
U kunt de hoogte van de Quick-lay-out wijzigen. Als u de hoogte van de onderste Quick-lay-out wijzigt, wordt de bovenste Quick-lay-out automatisch verplaatst, zodat deze nog steeds aan de onderste Quick-lay-out grenst. Voor het wijzigen van de hoogte is elke Quick-lay-out in het midden van de bovenste rand voorzien van een halfronde toegangstoets, die greep wordt genoemd.

- ⇒ Greep aan de bovenste rand van een Quick-lay-out aanraken.
- ⇒ Met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop de lay-outrand naar boven of beneden verplaatsen.

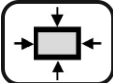
of

- ⇒ Gewenste hoogte in het veld "h" invoeren en bevestigen.


of

⇒ Op  drukken en de bovenste rand van het gekozen lay-outgebied met de cursor-toets naar **boven** verplaatsen.

of

⇒ Op  drukken en de bovenste rand van het gekozen lay-outgebied met de cursor-toets naar **beneden** verplaatsen.



Wanneer u voor het verschuiven  drukt, wordt de bovenkant van de Quick-lay-out bij iedere bediening van de cursor drukt 10 pixels verschoven.

## 7.6 Cel maken

⇒ Bovenste of onderste lay-outgebied voor het toevoegen kiezen.



De nieuwe cel verschijnt in de linkerbovenhoek van de Quick-lay-out met een grootte van 10 tot -20% van het tekengebied. U kunt de cel grafisch bewerken [▶ 38] of wijzigen via het dialoogvenster met eigenschappen. [▶ 62]

## 7.7 Cel met matrixtool vermenigvuldigen

U kunt een gekozen cel met behulp van de matrixtool vermenigvuldigen. U stelt de volgende gegevens van de matrix in:

"Aantal kolommen":	Aantal kolommen.
"Kolomafstand":	Afstand tussen de kolommen in dots.
"Aantal rijen":	Aantal regels.
"Rijafstand":	Afstand tussen de regels in dots.

⇒ Cel kiezen.

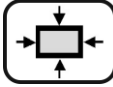
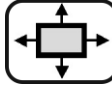


⇒ Invoer uitvoeren en bevestigen.

De gekozen cel wordt vermenigvuldigd en verschijnt volgens de opgegeven informatie in de matrix in rijen en kolommen. Grootte en lettertype van de oorspronkelijke cel worden overgedragen op de nieuwe cellen. Alle cellen van de matrix zijn geselecteerd voor verdere bewerking. U kunt ze vervolgens gezamenlijk naar de gewenste locatie verplaatsen.

## 7.8 Leeg gebied vullen met matrixtool

⇒ Met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop een lichtblauw gearceerde rechthoek maken in een leeg gebied van de Quick-lay-out.

⇒ Grootte van de rechthoek zo nodig aanpassen. Daartoe  of  drukken. Vervolgens met de cursortoetsen de rand die relevant is voor de gewenste formaatwijziging in de richting van de cursorpijl verplaatsen.



⇒ Hoekwaarde van de matrix instellen [▶ 61] en lettertype kiezen uit de selectielijst.



De cellen worden volgens de matrix zodanig gemaakt dat ze de gemaakte rechthoek helemaal vullen. Alle nieuwe cellen zijn gekozen en kunnen bijvoorbeeld gezamenlijk worden verplaatst.

## 7.9 Eigenschappen van een cel bewerken

U kunt de volgende eigenschappen van een of meer cellen in dezelfde lay-out bewerken:

"X":	Positie van de linkerbovenhoek in de x-richting (horizontaal) in dots.
"Y":	Positie van de linkerbovenhoek in de y-richting (verticaal) in dots.
"Breedte":	Breedte van de cel in dots.
"Hoogte":	Hoogte van de cel in dots.
"Lettertype (Waarde)"	Voor een op de Quick-toets weergegeven waarde stelt u hier het lettertype in.
"Lettertype (Opschrift)"	Voor het opschrift van een Quick-toets stelt u hier het lettertype in.

⇒ Een of meer cellen kiezen.



Een tabel met de eigenschappen van de gekozen cellen verschijnt.

⇒ Gewenste wijzigingen uitvoeren. [▶ 44]



## 7.10 Cel wissen

⇒ Een of meer te wissen cellen kiezen.



⇒ Om alle gekozen cellen definitief te wissen beveiligingsvraag beantwoorden met <OK>.

## 7.11 Quick-lay-out opslaan en Quick-lay-outeditor sluiten

⇒ <✓> Quick-lay-outeditor sluiten.

Voor het opslaan wordt gecontroleerd of alle cellen helemaal in de Quick-lay-out passen. Als dat het geval is, wordt de Quick-lay-out opgeslagen en wordt de Quick-lay-outeditor gesloten. Anders verschijnt een foutmelding. Alle niet-passende cellen worden gemarkeerd en kunnen bijvoorbeeld gezamenlijk worden verplaatst.

## 8 Quick-toetsenbord



Het Quick-toetsenbord is enkel beschikbaar op apparaten met een touchscreen. Apparaten met folietoetsenbord beschikken alternatief over een klantspecifiek snelmenu, zie de producthandleiding van het apparaat.

Het Quick-toetsenbord is een klantspecifiek ingedeeld toetsenbord voor het rechtstreeks oproepen van functies. Het heeft de volgende voordelen:

- Sneller en eenvoudiger oproepen van functies
- Quick-toetsen kunnen van een afbeelding worden voorzien
- Reductie van bedieningsmogelijkheden tot de mate die nodig is voor de bediener

De volgende functies kunnen aan Quick-toetsen worden toegewezen:

- Artikel oproepen
- Oproepen van de artikelselectie
- Gekopieerde softkeys
- GxNet-opdrachten voor bepaalde instellingen en bedieningsquery's
- Opdrachten voor verschillende etiketteerders
- Formulierregels (individuele invoermogelijkheden, bijv. met gedefinieerde grenzen en selectielijsten)
- Functietoetsen (bijv. <Afdrukken>)
- Paginatoetsen
- HTML-pagina's op het intranet (bijv. een pagina van de bedieningshandleiding)
- Procesgegevens kopiëren



Om het Quick-toetsenbord te kunnen inrichten, moet de toetsprogrammering op het apparaat zijn vrijgegeven. Lees hiervoor de handleiding van het apparaat.

### 8.1 Quick-toetsenbord openen



Het Quick-toetsenbord verschijnt en kan worden gebruikt of bewerkt.



De bovenste regel van het Quick-toetsenbord is alleen zichtbaar als er tenminste één paginatoets is gemaakt en het ten minste één keer is geopend.

### 8.2 Paginatoets maken

Binnen het Quick-toetsenbord kunt u submenu's op meerdere niveaus maken. Maak paginatoetsen voor het oproepen van deze submenu's. Kies voor elke pagina een geschikte Quick-layout. De Quick-layout bepaalt de toewijzing en grootte van de Quick-toetsen.

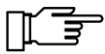




- ⇒
- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒
- ⇒ Vrije cel aanraken.
- ⇒ Functie "Paginatoets maken" kiezen en bevestigen.  
De tabel "Paginatoets" verschijnt.
- ⇒ In het veld "Systeembusadres" het apparaat kiezen, waarvan de apparaatkleur voor de weergave van de Quick-toets moet worden gebruikt.  
Een invoer is alleen mogelijk als het veld "Apparaatkleur" is geactiveerd.
- ⇒ Tik het invoerveld "Layout" aan.  
Er verschijnt een selectielijst met alle vooraf gedefinieerde Quick-lay-outs. Via de Quick-lay-outeditor kunt u meer Quick-lay-outs maken. [▶ 59]
- ⇒ Quick-lay-out kiezen en bevestigen.
- ⇒ Als de reguliere softkeys bij een geopend Quick-toetsenbord niet zichtbaar zijn, controleveld "Softkeys zichtbaar" deactiveren.



Met dit controleveld kunt u de bediening van het apparaat beperken tot de functies die beschikbaar zijn gesteld in het Quick-toetsenbord. Voorkom het verlaten van het Quick-toetsenbord door het toewijzen van geschikte wachtwoorden voor alle machtigingsniveaus.

- ⇒ Meer eigenschappen van de toets instellen. [▶ 73]



De paginatoets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord. Via de paginatoets kunt u een nieuw menuniveau openen.

### 8.3 PLU-toets maken

PLU-toetsen roepen een bepaald artikel in het huidige apparaat op.



- ⇒
- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒
- ⇒ Vrije cel aanraken.
- ⇒ Functie "Toets met PLU bezetten" kiezen en bevestigen.  
De tabel "PLU-toets" verschijnt.
- ⇒ In het invoerveld "PLU-nr." het PLU-nummer van het artikel dat via de toets moet worden opgeroepen maken en bevestigen.

- ⇒ Indien nodig in het invoerveld "Klantnr." het klantnummer van het artikel dat via de toets moet worden opgeroepen maken en bevestigen.



Of de invoer van het klantnummer hier mogelijk is, is afhankelijk van de apparaatconfiguratie.

- ⇒ Meer eigenschappen van de PLU-toets instellen. [▶ 73]



De PLU-toets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.4 Toets voor het oproepen van de PLU-selectie aanmaken

Met deze Quick-toets kunt u de PLU-selectie voor een apparaat oproepen.



- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒ Vrije cel aanraken.
- ⇒ Functie "PLU-selectie aan knop toewijzen" kiezen en bevestigen.  
De tabel "PLU-selectie" verschijnt.
- ⇒ Selecteer het apparaat in het invoerveld "Doeladres" en bevestig de keuze.
- ⇒ Meer eigenschappen van de toets instellen. [▶ 73]



De PLU-selectietoets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.5 GxNet-toets maken

GxNet-toetsen verzenden een opdracht in de vorm van een leesbare ASCII-tekst naar een geselecteerd apparaat.



GxNet-opdrachten worden niet beschreven in de documentatie. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met uw deskundige Bizerba-adviseur of de Bizerba-service.



- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒ Vrije cel aanraken.

- ⇒ Functie "Toets met GxNet-opdracht bezetten" kiezen en bevestigen.  
De tabel "GxNet-toets" verschijnt.
- ⇒ Tik het invoerveld "Doeladres" aan.  
Er verschijnt een selectielijst met alle apparaten in het systeem.
- ⇒ Doel van de GxNet-opdracht kiezen en bevestigen.
- ⇒ Tik het invoerveld "GxNet-commando" aan.
- ⇒ In de teksteditor de GxNet-opdracht in leesbare ASCII-indeling maken.
- ⇒ Teksteditor met <Beëindigen> sluiten.



De GxNet-opdracht wordt bij het sluiten van de teksteditor gecontroleerd. Bij een onjuiste invoer verschijnt een foutboodschap.

- ⇒ Meer eigenschappen van de GxNet-toets instellen. [► 73]



De GxNet-toets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.6 Formuliertoets maken

U kunt een formuliercel van een apparaat uit het systeem naar een Quick-toets kopiëren. Het voordeel van formuliercellen ten opzichte van gewone softkeys is de mogelijkheid om de invoer bijvoorbeeld met waardebereiken of vooraf ingestelde selectielijsten klantspecifiek te beperken.



- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒ Vrije cel aanraken.
- ⇒ Functie "Formuliercellen toewijzen aan toets" kiezen en bevestigen.  
De tabel "Formuliertoets" verschijnt.
- ⇒ Tik het invoerveld "Doeladres" aan.
- ⇒ Apparaat kiezen en bevestigen waarvan de formuliercel moet worden gekopieerd.
- ⇒ Tik het invoerveld "Formuliercellen" aan.
- ⇒ Formuliercel kiezen en bevestigen.

Als de formuliercel met verschillende ceileigenschappen in het systeem bestaat, verschijnt een lijst met de beschikbare varianten.

- ⇒ Indien nodig de gewenste variant kiezen en bevestigen.
- ⇒ Meer eigenschappen van de formuliertoets instellen. [► 73]



De formuliertoets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.7 Functietoets maken

Een functietoets gedraagt zich als een gewone toets van het GT-SoftControl-toetsenbord. Functietoetsen zijn bijvoorbeeld <Enter> of <Clear>. Een servicetechnicus van Bizerba kan de geboden selectie indien nodig aanpassen.



- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒ Vrije cel aanraken.
- ⇒ Functie "Functietoetsen aanmaken" kiezen en bevestigen.  
De tabel "Functietoets" verschijnt.
- ⇒ Tik het invoerveld "Toetsfunctie" aan.
- ⇒ Toetsfunctie kiezen en bevestigen.
- ⇒ Meer eigenschappen van de functietoets instellen. [▶ 73]



De functietoets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.8 Supertoets maken

Met een supertoets worden de opdrachten van meerdere toetsen van het Quick-toetsenbord na elkaar uitgevoerd.



- ⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- ⇒ Vrije cel aanraken.
- ⇒ Functie "Lege supertoets maken" kiezen en bevestigen.  
De tabel "Supertoets" verschijnt.
- ⇒ Eigenschappen van de toets instellen. [▶ 73]
- ⇒ In het veld "Systeembusadres" het apparaat kiezen, waarvan de apparaatkleur voor de weergave van de Quick-toets moet worden gebruikt.  
Een invoer is alleen mogelijk als het veld "Apparaatkleur" is geactiveerd.



De supertoets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord. De toets wordt met het symbool "\*" aangeduid als supertoets. De bijbehorende superlijst is in eerste instantie leeg.

- ⇒ Quick-toetsen invoegen in superlijst. [▶ 69]

### 8.8.1 Quick-toetsen invoegen in superlijst

U kunt de volgende toetsen niet in de superlijst invoegen:



- Softkeys van het apparaat (boven het Quick-toetsenbord geplaatst).
- Paginatoetsen. Bij het aanraken van een paginatoets wordt het submenu geopend.



- ⇒ Supertoets aanraken.
- ⇒ Functie "Nieuwe toets aan superlijst toevoegen" kiezen en bevestigen.
- ⇒ Toets van het Quick-toetsenbord aanraken die aan de superlijst moet worden toegevoegd.

Na het invoegen van een tweede of volgende Quick-toets wordt de superlijst voor bewerking weergegeven.

### 8.8.2 Superlijst bewerken

De volgende functies zijn beschikbaar:

- |                    |   |
|--------------------|---|
| <naar boven>:      | Gemarkeerde toets in de superlijst één regel naar boven verplaatsen.  |
| <naar beneden>:    | Gemarkeerde toets in de superlijst één regel naar beneden verplaatsen.  |
| <Rij verwijderen>: | Gemarkeerde toets uit de superlijst verwijderen.<br>De Quick-toets wordt alleen uit de superlijst en niet uit het Quick-toetsenbord verwijderd. |

- Superlijst bevat meer dan één Quick-toets.



- ⇒ Supertoets aanraken.
- ⇒ Functie "Superlijst bewerken" kiezen en bevestigen.  
De superlijst verschijnt.
- ⇒ Toets in de superlijst markeren.
- ⇒ Toets met <naar boven> of <naar beneden> naar de gewenste positie verplaatsen.

of

- ⇒ Toets met <Rij verwijderen> uit de superlijst verwijderen.
- ⇒ Gewijzigde superlijst opslaan en sluiten.

### 8.8.3 Superlijst wissen



⇒ Supertoets aanraken.

⇒ Functie "Superlijst wissen" kiezen en bevestigen.

Alle Quick-toetsen worden uit de superlijst verwijderd. De supertoets zelf blijft behouden.

## 8.9 Quick-toets maken voor het oproepen van een pagina in het intranet

U kunt via Quick-toetsen HTML-bestanden van het intranet oproepen, bijvoorbeeld pagina's van de bedieningshandleiding.



⇒ Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



⇒ Vrije cel aanraken.

⇒ Functie "Pagina op intranet" kiezen en bevestigen.

De tabel "Pagina op intranet" verschijnt.

⇒ In het veld "Systeembusadres" het apparaat kiezen, waarvan de apparaatkleur voor de weergave van de Quick-toets moet worden gebruikt.

Een invoer is alleen mogelijk als het veld "Apparaatkleur" is geactiveerd.

⇒ Tik het invoerveld "URL" aan.

⇒ Adres van de op te roepen HTML-pagina maken in de voor URL's (= Uniform Resource Locator) voorgeschreven notatie en bevestigen.

⇒ Meer eigenschappen van de toets instellen. [▶ 73]



De nieuwe Quick-toets verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord. Via de Quick-toets kunt u de onder het opgegeven adres aangegeven HTML-bestand op het beeldscherm weergeven. Voor de navigatie kunt u dezelfde toetsen gebruiken als bij het oproepen van een handleiding via de functie <Handboeken>. [▶ 21]

## 8.10 Quick-toets voor het kopiëren van procesgegevens aanmaken

Met deze Quick-toets kunt u de procesgegevens van een apparaat kopiëren naar een bestand. De mogelijke instellingen komen overeen met de functie <GT-SoftControl> / <Procesgegevens>. [▶ 29]



- 
- Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- 
- Vrije cel aanraken.
- Functie "Procesgegevens kopiëren" kiezen en bevestigen.  
De tabel "Procesgegevens kopiëren" verschijnt.
- Selecteer het apparaat in het invoerveld "Doeladres" en bevestig dat u procesgegevens wilt kopiëren.
- Leg de notatie van de procesgegevens vast in het invoerveld "Notatie". [▶ 29]
- Selecteer een scheidingsteken voor de opslag in het invoerveld "Decimaal scheidingsteken". [▶ 29]
- Leg in het invoerveld "Wis-modus" vast of de procesgegevens in het apparaat na het kopiëren moeten worden gewist. [▶ 29]
- Meer eigenschappen van de toets instellen. [▶ 73]
- <✓>

De Quick-toets voor het kopiëren van procesgegevens wordt weergegeven op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.11 Toets zonder actie maken

Toetsen zonder actie dienen voor de structurering en optische verbetering van een Quick-toetsenbord. Als u op de toets klikt, activeert u geen actie. Als u er de juiste GxNet-opdrachten aan toewijst, kunt u ze echter gebruiken voor het weergeven van waarden van apparaten in het systeem.



- 
- Open de pagina, indien van toepassing, waarop de nieuwe Quick-toets moet worden ingevoegd.



- 
- Vrije cel aanraken.
- Functie "toets zonder actie" kiezen en bevestigen.  
De tabel "toets zonder actie" verschijnt.
- Als de toets via een GxNet-opdracht een waarde van een apparaat in het systeem moet weergeven, invoerveld "Systeembusadres" aanraken.  
Er verschijnt een selectielijst met alle apparaten in het systeem.
- Doel van de GxNet-opdracht kiezen en bevestigen (optioneel).
- Tik het invoerveld "GxNet-commando" aan.
- GxNet-opdracht in leesbare ASCII-indeling registreren (optioneel).

⇒ Meer eigenschappen van de toets instellen. [► 73]

⇒ <✓>

De GxNet-opdracht wordt bij het sluiten gecontroleerd. Als de invoer niet overeenkomt met de GxNet-syntaxis, wordt deze geweigerd bij het opslaan van de toets.

De toets zonder actie verschijnt op de gewenste plaats in het Quick-toetsenbord.

## 8.12 Quick-toets wijzigen



⇒ Te wijzigen Quick-toets aanraken.

⇒ Functie "Toetsprogrammatie ongedaan maken" kiezen en bevestigen.

De tabel met de eigenschappen van de Quick-toets verschijnt.

⇒ Voer de wijzigingen uit. [► 73]

⇒ <✓>

## 8.13 Quick-toets kopiëren



⇒ Te kopiëren Quick-toets aanraken.

⇒ Functie "Toets kopiëren" kiezen en bevestigen.

⇒ Vrije cel of bestaande Quick-toets aanraken waarop moet worden gekopieerd.

Als u een vrije cel kiest, wordt de gekopieerde Quick-toets ingevoegd.

Als u een al gemaakte Quick-toets kiest, wordt een vraag weergegeven.

## 8.14 Quick-toets wissen



⇒ Te wissen Quick-toets aanraken.

⇒ Functie "Toets wissen" kiezen en bevestigen.

⇒ Om de Quick-toets definitief te wissen beveiligingsvraag beantwoorden met <OK>.



## 8.15 Eigenschappen van Quick-toetsen instellen

U kunt de volgende eigenschappen bij alle Quick-toetsen instellen. De beschrijving van eigenschappen die alleen bij bepaalde Quick-toetsen beschikbaar zijn, vindt u in het hoofdstuk over het maken van de desbetreffende Quick-toets.

Om eigenschappen te kunnen instellen of wijzigen moet de tabel met de eigenschappen zijn geopend. Deze tabel verschijnt bij het maken en wijzigen van Quick-toetsen.

### 8.15.1 Opschrift instellen

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [► 72]

- ⇒ Tabelveld "Opschrift" aanraken.
- ⇒ Opschrift in maken in de teksteditor.
- ⇒ Teksteditor met <Beëindigen> sluiten.

### 8.15.2 Logo instellen

Wijs indien nodig een afbeelding toe aan de Quick-toets. De volgende afbeeldingsformaten worden ondersteund:

- BMP
- JPG
- PNG
- GIF

De afbeeldingsbestanden moeten in de installatiemap van GT-SoftControl onder *..\config\quick\images* zijn opgeslagen.

**GT-12C:** De installatiemap is *..\Bizerba\GT-SoftControl*.

**Anders:** De installatiemap is gewoonlijk *C:\Bizerba\GT-SoftControl*.

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [► 72]

- ⇒ Tabelveld "Logo" aanraken.

Er verschijnt een lijst met de afbeeldingsbestanden in de genoemde map. De volgende functies zijn beschikbaar:

<Kopiëren>:	Kopie van een afbeeldingsbestand maken. Een naam voor de kopie maken en bevestigen.
<Naam wijzigen>:	Naam van afbeeldingsbestand wijzigen. De gewenste naam maken en bevestigen.
<Wissen>:	Afbeeldingsbestand wissen. Om een afbeeldingsbestand definitief te wissen beveiligingsvraag beantwoorden met <OK>.
<Importeren>:	Afbeeldingsbestand uit een andere map importeren, zie pagina. [► 79]
<Exporteren>:	Kopie van een afbeeldingsbestand in een andere map plaatsen. Map kiezen en bevestigen.

- ⇒ Afbeeldingsbestand voor Quick-toets kiezen.

⇒ <OK>

### 8.15.3 Weergavetype instellen

Kies uit de volgende weergavetypen:

"Waarde en opschrift":	Geen afbeelding op de softkey. Opschrift in onderste gedeelte van de toets, waarde aanduiding in bovenste gedeelte.
"Waarde in beeld":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Waarde aanduiding in de afbeelding. Geen opschrift.
"Opschrift in afbeelding":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Opschrift in de afbeelding. Geen waarde aanduiding.
"Waarde en opschrift in afbeelding":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Opschrift en waarde aanduiding in de afbeelding.
"Enkel afbeelding":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Geen opschrift. Geen waarde aanduiding.
"Waarde boven afbeelding":	Waarde aanduiding boven de afbeelding.
"Opschrift onder afbeelding":	Opschrift onder de afbeelding.
"Afb. tussen waarde en opschrift":	Waarde aanduiding boven de afbeelding, opschrift onder de afbeelding.
"Enkel opschrift":	Enkel opschrift. Geen afbeelding. Geen waarde aanduiding.



Bij weergave van het opschrift en/of de waarde in de afbeelding kan de afbeelding het hele toetsgebied in beslag nemen. Of de afbeelding het hele toetsgebied vult, is afhankelijk van de afbeeldingsgrootte.

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [ ▶ 72]

⇒ Tabelveld "Weergave" aanraken.

⇒ Weergavetype kiezen en bevestigen.

### 8.15.4 Apparaatkleur weergeven

U kunt Quick-toetsen in de apparaatkleur weergeven. [ ▶ 83]

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [ ▶ 72]

⇒ Activeer het controleveld in de regel "Apparaatkleur".

De Quick-toets wordt in de apparaatkleur weergegeven.

### 8.15.5 Bevoegdheidsniveau toewijzen

U kunt aan de Quick-toets een bevoegdheidsniveau van uw apparaat toewijzen, van waaruit de Quick-toets beschikbaar is. Met de instelling "Vrij" is de Quick-toets op alle bevoegdheidsniveaus beschikbaar.

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [▶ 72]

- ⇒ Tabelveld "Machtigingsniveau" aanraken.
- ⇒ Bevoegdheidsniveau of "Vrij" kiezen en bevestigen.

### 8.15.6 Toets activeren

U kunt Quick-toetsen activeren of deactiveren. Gedeactiveerde Quick-toetsen worden grijs weergegeven en kunnen niet worden gebruikt.

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [▶ 72]

- ⇒  / : Tabelveld "Actief" aanraken totdat de gewenste instelling is bereikt.

### 8.15.7 Lettergrootte voor de waarde vastleggen

Voor een op de Quick-toets weergegeven waarde stelt u hier de lettergrootte in.

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [▶ 72]

- ⇒ Pijl in de Tabelveld "Lettertype (Waarde)" aanraken.
- ⇒ In de weergegeven lijst het gewenste lettertype kiezen en bevestigen.

### 8.15.8 Lettergrootte voor het opschrift vastleggen

Voor het opschrift van een Quick-toets stelt u hier de lettergrootte in.

- Tabel met de eigenschappen van de Quick-toets is geopend. [▶ 72]

- ⇒ Pijl in de Tabelveld "Lettertype (Opschrift)" aanraken.
- ⇒ In de weergegeven lijst het gewenste lettertype kiezen en bevestigen.

## 8.16 Quick-toets exporteren

Quick-toetsen kunnen door export en import naar meerdere apparaten worden gekopieerd.

- Opslagmedium "USB": USB-stick is ingestoken.



- ⇒ Een Quick-toets drukken.  
Het selectievenster "Toets bewerken" verschijnt.
- ⇒ Druk op "Knop exporteren".
- ⇒ Opslagmedium kiezen: "FTP" of "USB".



⇒ Een bestandsnaam invoeren.



Na voltooiing verschijnt een melding: "Exporteren succesvol voltooid!".

## 8.17 Quick-toets importeren

- Opslagmedium "USB": USB-stick is ingestoken.



⇒ Vrije cel aanraken.

Het selectievenster "Nieuwe toets maken" verschijnt.

⇒ Druk op "Knop importeren".

⇒ Opslagmedium kiezen: "FTP" of "USB".



Het selectievenster "Knop importeren" verschijnt.

⇒ Bestand kiezen.



De Quick-toets zit in het Quick-toetsenbord.

## 9 Configuratie

### 9.1 Verbindingsdialoogvenster openen

Het verbindingdialoogvenster bevat de volgende functies:

Systeemaafbeelding met koppelingen:	Afbeelding van uw systeem met koppelingen voor het kiezen van afzonderlijke apparaten [► 84].
Softkeys voor apparaat-keuze:	Kiezen van de apparaten in het systeem via softkeys onder de systeemaafbeelding. De softkeys zijn voorzien van een opschrift met het desbetreffende systeembusadres en de apparaatnaam, bijvoorbeeld <2: Etiketteerder>.
<GT-SoftControl>:	Hoofdmenu GT-SoftControl openen.
<Verbinden>:	Verbinding met het gekozen apparaat maken.
<Sluiten>:	Verbindingdialoogvenster sluiten zonder een nieuwe verbinding te maken.

#### Verbindingdialoogvenster openen

⇒ Veld met de apparaat-id rechtsboven in het beeldscherm aanraken.

of

⇒ Op <2nd.> en <Sleutel> drukken.

### 9.2 Bedieningseenheid GT-12C configureren

⇒ Verbindingdialoogvenster openen. [► 77]

⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Terminal config.>

#### Touchscreen kalibreren

⇒ <Touchscr.- Kalibreren>

#### Helderheid van het beeldscherm instellen

⇒ <Helderheid verhogen>

of

⇒ <Helderheid verlagen>

#### Datum en tijd instellen

⇒ <Systeemklok configureren>

⇒ Datum en tijd invoeren en bevestigen.

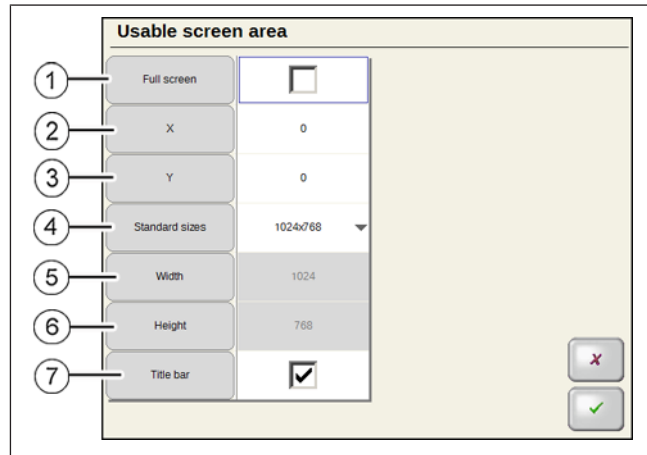
#### Submenu verlaten

⇒ <Terug>

### 9.3 Beeldschermvlak en positie aanpassen

Als u GT-SoftControl met Windows gebruikt, kunt u het beeldschermvlak en de positie van de GT-SoftControl-vensters zoals door u gewenst aanpassen.

- ① Modus volledig scherm
- ② Afstand X tot beeldschermhoek links bovenaan
- ③ Afstand Y tot beeldschermhoek links bovenaan
- ④ Standaardschermafmetingen: 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 800, 1280 x 1024, 1960 x 1200
- ⑤ Vrije invoer van beeldscherm breedte
- ⑥ Vrije invoer van beeldscherm hoogte
- ⑦ Windows-titellijsten weergeven



Afb. 12: Beeldscherm aanpassen

- Toegangs- niveau 3

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Scherm layout> / <Scherm- oppervlak>
- ⇒ Bij wachtwoordvraag: Voer het wachtwoord in en bevestig dit.
- ⇒ Gewenste wijzigingen invoeren.
- ⇒ <OK>

GT-SoftControl start opnieuw met de gewijzigde waarden.



Als de Windows titellijst getoond wordt, kunt u het GT-SoftControl-zoals elk ander Windows-venster met de muis verslepen op het beeldscherm.

### 9.4 Schrijfrichting vastleggen

U kunt de schrijfrichting instellen in de gebruikersinterface. Mogelijke instellingen:

- ">>>" Schrijfrichting van links naar rechts. Standaardinstelling.
- "<<<" Schrijfrichting van rechts naar links.

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Scherm layout>
- ⇒ Tik op de drukknop <Schrijf- richting> om de schrijfrichting te wijzigen.

GT-SoftControl start opnieuw met de gewijzigde instelling.

## 9.5 Opslagmedium formatteren

Met deze functie formateert u een USB-stick in FAT-indeling. Zowel Windows-besturingssystemen als LinGx-besturingssystemen accepteren USB-sticks met deze indeling.

AANWIJZING	
	<p><b>Tijdens het formatteren worden alle bestanden op het opslagmedium gewist!</b></p> <p><b>Mogelijk dataverlies.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Controleer voor het formatteren of er zich bestanden op het opslagmedium bevinden en of u die nog nodig heeft.</li> </ul>

- Toegangs- niveau 4
- Opslagmedium zit in de bedieningseenheid GT-12C.

⇒ <GT-SoftControl> / <Servicetechnicus> / <MemoCard formatteren>

⇒ Om het opslagmedium te formatteren, veiligheidsvragen met <Ja> beantwoorden.

## 9.6 Bestanden importeren

In de volgende functies kunt u bestanden importeren:

- Individuele instellingen importeren [► 28]
- Extra talen importeren [► 80]
- Systeemaafbeeldingen beheren en importeren [► 84]
- Schermobject importeren [► 94]
- Artikelafbeelding configureren [► 97]
- Afdrukvoorbeeld van etiket en artikelafbeelding: Afbeeldingsbestand kiezen [► 98]
- Logo voor Quick-toets vastleggen [► 73]
- Quick-toets importeren [► 76]
- Afbeelding toewijzen aan softkey [► 102]
- Handleidingen importeren [► 103]

In het dialoogvenster "Bestand importeren" zijn de volgende functies beschikbaar:



<Naar boven>

Markering in de tabel naar boven verplaatsen.



<Naar beneden>

Markering in de tabel naar beneden verplaatsen.



<Bovenliggende map>

Naar de bovenliggende map schakelen.



<Onderliggende map>  
Naar de onderliggende map schakelen.

<Markeren>

Geactiveerde toets: Alle hierna gekozen bestanden markeren.  
Gedeactiveerde toets: Alleen het momenteel gekozen bestand markeren.

<Alles markeren>

Alle bestanden of mappen van het momenteel weergegeven mapniveau markeren.



<Afbreken>  
Dialoogvenster sluiten zonder bestanden te importeren.



<✓> of <OK>  
Gemarkeerde bestanden importeren en dialoogvenster sluiten. De toets is alleen vrijgegeven als er alleen bestanden zijn gemarkeerd die geïmporteerd mogen worden. Er mogen geen mappen of bestanden van een niet-toegelaten type zijn gemarkeerd.

## Bestanden importeren

- De bestanden moeten zich op een USB-stick of in een FTP- resp. SFTP-map bevinden.

⇒ In de uitgangsfunctie op <Importeren> drukken.

⇒ In het dialoogvenster "Bestand importeren" een of meer bestanden voor het importeren zoeken en markeren.

⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

Als in de doelmap nog geen bestand met dezelfde naam bestaat, wordt het gekozen bestand geïmporteerd.

Als in de doelmap al een bestand met dezelfde naam bestaat, wordt een vraag weergegeven. U hebt de volgende mogelijkheden:

⇒ Met <Overschrijven> het bestaande bestand vervangen door het nieuw te importeren bestand.

of

⇒ Met <Beëindigen> het importeren afbreken.

of

⇒ Een nieuwe naam voor het te importeren bestand vastleggen en <Naam wijzigen> drukken.

## 9.7 Extra talen importeren

Er zijn extra talen beschikbaar die in het apparaat geïnstalleerd kunnen worden. Bestanden *gx\_xy.xml* bevatten teksten voor het apparaat. Bestanden *sc\_xy.xml* bevatten teksten voor GT-SoftControl. De gegevens moeten zich op een USB-stick bevinden.





Verander de bestandsnamen van de taalbestanden niet. De apparaatsoftware kan alleen bestanden met de originele namen automatisch verwerken.

In het dialoogvenster "Talen importeren" zijn de volgende functies beschikbaar:

- |                  |   |
|------------------|---|
| <Markeren>       | Geactiveerde toets: Alle hierna gekozen bestanden markeren.<br>Gedeactiveerde toets: Alleen het momenteel gekozen bestand markeren. |
| <Alles markeren> | Alle bestanden of mappen van het momenteel weergegeven mapniveau markeren.  |

- Toegangs- niveau 4

### Talen importeren

- ⇒ USB-stick met de taalbestanden in de USB-poort van de bedieningseenheid steken.
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Talen (Languages)> / <Talen importeren>
- ⇒ Naar USB-stick overschakelen.
- ⇒ Selecteer de gewenste taal.
- ⇒ <OK>

De gekozen taal wordt geïmporteerd.

### Taal aan een Softkey koppelen

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Talen (Languages)> / <Configuratie taal>
- ⇒ Selecteer een vrije softkey.
- ⇒ Tik de cel naast de vrije softkey aan.  
Er verschijnt een tabel met de beschikbare talen.
- ⇒ Taal kiezen.
- ⇒ <OK>

De taal wordt aan de Softkey gekoppeld en is beschikbaar in het systeem.

## 9.8 Apparaatverbinding configureren

### 9.8.1 Interface-instellingen weergeven en wijzigen

De communicatie tussen de bedieningseenheid en het apparaat verloopt via de systeembus, die draait op UDP over Ethernet. In het venster "Netwerk- configuratie" kunt u de instellingen in systeemverband beheren voor alle apparaten en GT-SoftControl.

De statusweergave geeft de naam van het momenteel bewerkte apparaat aan en registreert deze met de toegewezen apparaatkleur. De momenteel bewerkte cel in de tabel geeft de rand en de achtergrond van de invoerwaarde weer in de apparaatkleur.

U kunt de volgende parameters weergeven en gedeeltelijk wijzigen:

- "Systeem-ID": Alle apparaten en bedieningseenheden die bij een systeem (bijvoorbeeld een lijn) horen, moeten dezelfde systeem-id hebben. Daardoor kunnen meerdere systemen binnen een netwerk bestaan.
- "Systeembusadres": Elk apparaat en elke bedieningseenheid binnen een systeem heeft een ander systeembusadres nodig.

### Bereik "Netwerk"

- "Netwerkconfiguratie via...": Bestuurt het activeren van DNS en DHCP in het apparaat. Voor een automatische toekenning van netwerkparameters via DHCP (=Dynamic Host Configuration Protocol) moet een DHCP-server in het netwerk aanwezig zijn.  
In Windows worden de netwerkparameters overgenomen door het besturingssysteem.
- "Hostname van apparaat": Naam van apparaat in netwerk.
- "Domeinnaam": Naam van hiërarchisch domeinnaamsysteem (DNS).
- "IP-adres": Elk apparaat en elke bedieningseenheid in het TCP/IP-netwerk heeft een ander IP-adres nodig.
- "Subnetmasker": Het "Subnetmasker" moet voor alle apparaten resp. bedieningseenheden in een deelnetwerk identiek zijn.
- "Gateway- adres": Het gatewayadres is het adres van het knooppunt waarlangs de partners buiten het lokale netwerk bereikbaar zijn.
- "DNS-server 1": Alleen beschikbaar aan het apparaat.  
Weergave van het IP-adres van de DNS-server 1.
- "DNS-server 2": Alleen beschikbaar aan het apparaat.  
Weergave van het IP-adres van de DNS-server 2.
- "MAC-adres": Hardwareadres van een netwerkadapter, dat dient als eenduidige aanduiding van een apparaat in een netwerk.
- "Versie": Softwareversies van apparaat.

### Bereik "BRAIN2-webserver"

- "Host": Hostname van de BRAIN2 webserver.
- "Poort": Port van de BRAIN2 webserver (standaardinstelling: 9999).



Onjuiste invoer leidt tot fouten in het systeem. Raadpleeg uw netwerkbeheerder.

- Toegangs- niveau 4

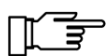
⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie> / <Netwerk- configuratie>
- ⇒ Instellingen controleren.
- ⇒ Indien nodig waarden wijzigen. Daarvoor het invoerveld aanraken en een nieuwe waarde invoeren.
- ⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

## 9.8.2 Apparaatverbindingen definiëren

Om verbindingen met apparaten tot stand te kunnen brengen, moet u deze in de verbindingstabel definiëren. De verbindingstabel bevat per apparaat de volgende kolommen:

"Apparaatnaam":	De apparaatnaam wordt na het tot stand brengen van de verbinding automatisch ingevoerd en kan hier niet worden bewerkt.
"Rechten":	Rechten verlenen voor een apparaat. De volgende rechten zijn mogelijk: <ul style="list-style-type: none"> <li>– "geen"</li> <li>– "Enkel scherm"</li> <li>– "Bediening"</li> </ul>
"Systeembusadres":	Systeembusadres uitgeven. Het systeembusadres moet uniek zijn.



Systeembusadressen die meerdere keren worden uitgegeven, kunnen leiden tot een onjuiste werking waarvan de oorzaak moeilijk te vinden is.

"Primary":	Primary-apparaat markeren. Er kan slechts één apparaat primary-apparaat zijn.
"Gemeenschap. artikelverzorg.":	Markeer de apparaten met artikelgegevens. Het artikelgegevensbeheer bevat apparaatkolommen voor de hier gemarkeerde apparaten. De artikelgegevens kunt u op elk van deze apparaten afzonderlijk of gemeenschappelijk bewerken.
"Gemeenschap. configuratie":	Markeer de apparaten die in lijn-tools geconfigureerd moeten worden. Door de lijn-tools is een aparte of gemeenschappelijke configuratie van de hier gemarkeerde apparaten mogelijk.
"Weergavesetup":	Weergave-instellingen voor het apparaat kiezen. De weergave-instellingen bepalen de lay-out van de weergave. [► 92]
"Apparaatkleur":	Wijs een kleur aan het apparaat toe, waarmee het in de weergave eenduidig wordt gekenmerkt. Toepassing van de kleur: <ul style="list-style-type: none"> <li>– Gekleurde achtergrond van de apparaatnaam in de statusweergave</li> </ul> <p>Voorbeeld: <b>3 Secondary</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Gekleurd markeringspunt van het apparaat in de apparaatselectie</li> </ul>

- Gekleurde rand van weergaveobjecten
- Gekleurde invoer en markeringen in programmafuncties
- Gekleurde kopregel in Lock-melding

De volgende kleuren zijn mogelijk:

- "BLACK" (zwart)
- "BLUE" (blauw)
- "BRIGHT\_BLUE" (lichtblauw)
- "BROWN" (bruin)
- "DARK\_RED" (donkerrood)
- "DARK\_YELLOW" (donkergeel)
- "GOLD" (goud)
- "GREEN" (groen)
- "MAGENTA" (magentarood)
- "ORANGE" (oranje)
- "PURPLE" (paars)

### Verbindingstabel bewerken

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie> / <Apparaat- verbind.>
- ⇒ Voeg naar behoefte met <Nieuwe rij> een apparaatregel toe.
- ⇒ Verwijder naar behoefte met <Rij verwijderen> een apparaatregel.
- ⇒ Instellingen per apparaat uitvoeren.
- ⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

### 9.8.3 Softkey voor externe verbindingen

De softkey <Ext. ver- bindingen> kan optioneel worden gebruikt voor verbindingen met systemen van derden die niet communiceren via GxNet. Een dergelijke verbinding moet in het kader van een projectopdracht worden gedefinieerd en geprogrammeerd.

### 9.8.4 Apparaten via systeemafbeelding oproepen

U kunt de apparaten in het systeem intuïtief oproepen door de overeenkomstige locatie in de systeemafbeelding aan te raken. Importeer hiervoor een afbeelding van uw systeem en koppel het aan het oproepen van apparaten.

### Systemeafbeeldingen beheren en importeren

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie> / <Apparaatafb.> / <Apparaatafb. importeren>

Er wordt een lijst weergegeven van de in de installatiemap onder `..\config\images` beschikbare systeemafbeeldingen.

**GT-12C:** De installatiemap van GT-SoftControl is `\Bizerba\GT-SoftControl`.

**Anders:** De installatiemap van GT-SoftControl is `C:\Bizerba\GT-SoftControl`.

- ⇒ Als de gewenste afbeelding niet in de aangegeven map wordt gevonden: Druk op <Importeren>, selecteer een afbeelding [► 79], sla de bestandsselectie op en sluit af. Het afbeeldingsbestand wordt in de map `..\config\images` gekopieerd.
- ⇒ Te bewerken afbeeldingsbestand aanraken of met de cursortoetsen kiezen.

### Naam van systeemafbeelding wijzigen

- ⇒ <Naam wijzigen>
- ⇒ Nieuwe naam maken en bevestigen.

### Systemeemafbeelding wissen

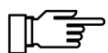
- ⇒ <Wissen>
- ⇒ Om de systeemafbeelding definitief te wissen beveiligingsvraag beantwoorden met <OK>.

### Systemeemafbeelding importeren

- ⇒ Om een afbeeldingsbestand te importeren die zich niet in de weergegeven map bevindt, op <Importeren> drukken.
- ⇒ Zoek de gewenste systeemafbeelding en markeer en importeer deze. [► 79]

### Koppeling tussen systeemafbeelding en apparaten maken

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie> / <Apparaatafb.> / <Markeren>
- ⇒ Met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte linkermuisknop een kader om het gekozen apparaat trekken.  
Een gearceerd kader geeft het gekozen gebied aan. In het midden van het kader wordt een punt weergegeven in de kleur van het apparaat. [► 83]



Kaders van verschillende apparaten mogen elkaar niet doorsnijden.

- ⇒ Als er een onjuist gebied is gemarkeerd, ter correctie de twee laatste stappen herhalen. U kunt het apparaat nu kiezen door het gebied in de systeemafbeelding aan te raken.

### 9.8.5 Ping verzenden

Met een ping controleert u of een apparaat bereikbaar is in het netwerk.

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]

⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie> / <Ping eenvoudig>

⇒ IP-adres invoeren en bevestigen.

Na korte tijd wordt gemeld of de ping is geslaagd.

## 9.8.6 Bevestigingsmodus instellen

U kunt de bevestigingsmodus instellen voor de gegevensoverdracht het netwerk. Mogelijke instellingen:

– "Enkel": Standaardinstelling.

– "Dubbel": Alleen aanbevolen bij een apparaatverbinding via WLAN.

- Toegangs- niveau 4

⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]

⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <communicatie>

⇒ Tik op de softkey <Bevestig.- modus> totdat de gewenste instelling is bereikt.

## 9.9 Diensten en protocollen activeren

Hier activeert of deactiveert u de volgende door GT-SoftControl gebruikte diensten en protocollen:

– "SSH" (Secure Shell)

– "FTP" (File Transfer Protocol)

– "SFTP" (Secure File Transfer Protocol)

– "HTTPS" (Hypertext Transfer Protocol Secure)

– "VNC" (Virtual Network Computing)

- Toegangs- niveau 2

⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Diensten en protocollen activeren>

⇒ Activeer of deactiveer het selectievakje bij de gewenste dienst of het gewenste protocol.

⇒ <OK>

## 9.10 Wachtwoorden beheren

### 9.10.1 Wachtwoorden en toegangsrechten voor toegangsniveaus beheren

Welke functies in GT-SoftControl vrijgegeven zijn, is afhankelijk van het actieve toegangsniveau. De toegangsniveaus zijn met wachtwoorden beveiligd. U hebt de volgende functies:

"Toegangs- niveau 1": Display configureren.

"Toegangs- niveau 2": Wachtwoorden en nieuwe weergaveobjecten maken.

"Toegangs- niveau 3": Bestaande weergaveobjecten wijzigen.

"Toegangs- niveau 4": Gegevensonderhoud.

"Toegangs- niveau 5": Functies voor de Bizerba-service.

De toegangsniveaus van GT-SoftControl zijn anders dan de bevoegdheidsniveaus van de aangesloten apparaten. De bevoegdheidsniveaus hebben alleen betrekking op de aangesloten apparaten en zijn onafhankelijk van de toegangsniveaus.

U kunt toegangsniveaus van GT-SoftControl vrijgeven voor bepaalde bevoegdheidsniveaus van de aangesloten apparaten en daardoor onnodige wachtwoordvragen tijdens het gebruik vermijden.



Houd bij het invoeren van wachtwoorden rekening met hoofdletters en kleine letters.

- ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]
- ⇒ <Configuratie> / <Veiligheid> / <Wachtwoorden> / Toegangs- niveau
- ⇒ Op softkey van het te bewerken toegangsniveau drukken.

### Wachtwoord wijzigen

- ⇒ Indien nodig oud wachtwoord invoeren en bevestigen.
- ⇒ Nieuw wachtwoord invoeren en bevestigen.
- ⇒ Nieuw wachtwoord nogmaals invoeren en bevestigen.

### Toegangsniveau voor bevoegdheidsniveau vrijgeven

- ⇒ In het volgende dialoogvenster bevoegdheidsniveaus kiezen voor het aangesloten apparaat van waar het toegangsniveau van GT-SoftControl mag worden bediend.
- ⇒ <OK>

## 9.10.2 Servicewachtwoord activeren

Met deze functie activeert of deactiveert u het servicewachtwoord.

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Wachtwoorden> / <Service- wachtwoord>

De instelling wisselt bij elke keer aanraken tussen "Actief" en "Passief".

## 9.10.3 eService-wachtwoord maken of wijzigen

Als het apparaat in de eService via de Ethernet-interface met een pc of laptop moet worden geconfigureerd of bediend, maakt u hier het verplichte eService-wachtwoord. In de leverings-toestand is de toegang tot eService geblokkeerd.



Bij een geactiveerd servicewachtwoord wordt dit geaccepteerd voor het wijzigen van het eService-wachtwoord [► 87].

Als er in een apparaat een eService-wachtwoord is ingesteld, geldt het wachtwoord in het apparaat als aanvulling.

Bedienersbeheer met BRAIN2 Device\_Access: Als het bedienersbeheer is geactiveerd, geldt uitsluitend het aan de bediener toegewezen wachtwoord.

- Toegangs- niveau 2

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Wachtwoorden> / <eService> / <e-Service>
- ⇒ Indien nodig oud wachtwoord of het geactiveerde servicewachtwoord invoeren en bevestigen.
- ⇒ Nieuw wachtwoord invoeren en bevestigen. Als een leeg nieuw wachtwoord wordt ingevoerd, wordt de toegang tot eService weer geblokkeerd.
- ⇒ Nieuw wachtwoord nogmaals invoeren en bevestigen.
- ⇒ <OK>

#### 9.10.4 Tijdelijk eService-wachtwoord genereren

Met deze functie kunt een tijdelijk eService-wachtwoord voor een eenmalige toegang tot eService genereren. Het wachtwoord wordt in de volgende gevallen automatisch gewist:

- Het apparaat werd uit- en ingeschakeld.
- Het eService-wachtwoord werd veranderd.
- Niet-gebruikte wachtwoorden worden na een uur ongeldig.
- Het bedienersbeheer met BRAIN2 Device\_Access is niet geactiveerd.
- Toegangs- niveau 3

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Wachtwoorden> / <eService> / <Tijdelijk eService-wachtw genereren>
- ⇒ Als een wachtwoordvraag wordt weergegeven, moet u het wachtwoord voor toegangsniveau 3 invoeren en bevestigen.

GT-SoftControl genereert een numeriek eService-wachtwoord en geeft dit in het venster "Tijdelijk eService-wachtwoord" weer.

#### 9.10.5 SFTP-wachtwoord wijzigen

Hier wijzigt u het wachtwoord voor de toegang tot de SFTP-server. De toegang vindt plaats via de gebruiker "bizsftpuser".

- Toegangs- niveau 2
- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Wachtwoorden> / <SFTP>
- ⇒ Oude wachtwoord invoeren en bevestigen.
- ⇒ Nieuw wachtwoord invoeren en bevestigen.
- ⇒ Nieuw wachtwoord nogmaals invoeren en bevestigen.

### 9.11 Bedienersbeheer met BRAIN2 Device\_Access

- U hebt de licentie BRAIN2 Device\_Access nodig.

BRAIN2 Device\_Access maakt persoonsgebonden uitgifte van toegangsrechten voor de bediening van apparaten mogelijk. De activering van het bedienersbeheer in GT-SoftControl via BRAIN2 Device\_Access verandert de toegang tot de bedieningsfuncties van apparaten fundamenteel. De belangrijkste verschillen zijn:

- Verplichte gebruikersaanmelding bij de bedieningseenheid
- Van aangemelde bedieners afhankelijke toegangsrechten tot functies van de apparaten



- Persoonsgebonden logboek van de bedieningsstappen
- Wegvallen van het vragen naar het wachtwoord bij wisselen van bevoegdheidsniveau op het apparaat
- In combinatie met een RFID-scanner bestaat de mogelijkheid tot aanmelding via RFID-code

Voor toegang tot de apparaten kan BRAIN2 Device\_Access voor bedieners of bediengroepen de volgende data opslaan:

- RFID-code voor automatische aanmelding
- Hoogste bevoegdheidsniveau dat voor bedieners toegankelijk is
- Bevoegdheidsniveau dat na de aanmelding van de bediener op het apparaat actief is
- Bevoegdheid voor het aanmaken van een eService-verbinding (ja/nee)
- Modus voor het gebruik van het Quick-toetsenbord

Zie voor configuratie en bediening van BRAIN2 Device\_Access de bedieningshandleiding voor BRAIN2.

### **9.11.1 Veranderde toegang tot apparaten bij geactiveerd bedienersbeheer**

De bedieners moeten zich, voordat ze het apparaat bedienen, aanmelden en na afloop weer afmelden. Een aangemelde bediener kan zonder nogmaals naar een wachtwoord te worden gevraagd gebruikmaken van alle bevoegdheidsniveaus die aan de bediener zijn toegewezen.

#### **Aanmelding bediener**

De bediener wordt bij de eerste poging het apparaat te bedienen gevraagd zich aan te melden. De aanmelding kan plaatsvinden met de naam van de bediener en indien nodig met een wachtwoord, of via het inlezen van de RFID-code van de bediener.

#### **Afmelden bediener**

Na het werk aan het apparaat moet de gebruiker zich afmelden. De functie <Bediener afmelden> staat in de verbinding dialoog van GT-SoftControl en bij het wisselen van bevoegdheidsniveau op het apparaat ter beschikking. Bij de afmelding schakelt het apparaat over op bevoegdheidsniveau 1 of 9, afhankelijk van welke van deze bevoegdheidsniveaus het laatst actief was.

#### **Extra maatregelen ter voorkoming van onbevoegde toegang tot de apparaten**

De activering van het bedienersbeheer middels BRAIN2 Device\_Access heeft betrekking op de bedieningseenheid, niet op het bediende apparaat. Met een bedieningseenheid zonder geactiveerd bedienersbeheer of met oude software is het mogelijk het apparaat zonder bedienersaanmelding te bedienen. Voor toegang zijn in dit geval de wachtwoorden van de bevoegdheidsniveaus of het servicewachtwoord nodig.

<b>AANWIJZING</b>	
	<p><b>Toegang tot alle gegevens en functies!</b></p> <p><b>Misbruik door niet-gerechtigde personen mogelijk.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Wijs elke bediener een wachtwoord toe.</li> <li>– Verander alle wachtwoorden van de bevoegdheidsniveaus op het apparaat zodanig, dat geen enkele bediener ze kent.</li> <li>– Deactiveer het servicewachtwoord.</li> </ul>

### 9.11.2 eService bij geactiveerd bedienersbeheer

Voor het aanmaken van een eService-verbinding bij geactiveerd bedienersbeheer dient in plaats van het eService-wachtwoord een gebruikersnaam en het bijbehorende wachtwoord te worden ingevoerd. Of een eService-verbinding kan worden aangemaakt, hangt af van de toegangsrechten van de bediener die zich aanmeldt.

Het aanmaken van een eService-verbinding is niet automatisch gekoppeld aan het aanmelden van een bediener op het doelapparaat. Wanneer een doelapparaat reeds door een andere bediener is aangemeld, gelden voor de bediening van het apparaat via eService diens rechten.

## 9.12 Schermvergrendeling

De functie "Beeldscherm- blokkering" vergrendelt de gebruikersinterface wanneer deze langere tijd niet wordt gebruikt en die alleen kan worden ontgrendeld met door wachtwoorden beschermde bevoegdheidsniveaus van het apparaat. Wanneer het apparaat weer moet worden bediend, is nieuwe verificatie noodzakelijk.

Wanneer bedienersbeheer is ingeschakeld, treedt schermvergrendeling alleen op wanneer er een bediener is aangemeld.

### 9.12.1 Functie "schermblokkering" activeren

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Beeldscherm- blokkering>
- ⇒ Selecteer de instelling "In" en bevestig deze.
- ⇒ Voer de tijd dat het apparaat niet gebruikt wordt in minuten in en bevestig dit.

Als de bediener het apparaat gedurende de geconfigureerde tijd niet bedient, dan wordt de schermblokkering actief.

### 9.12.2 Functie "schermblokkering" deactiveren

- Toegangs- niveau 4

- ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Veiligheid> / <Beeldscherm- blokkering>
- ⇒ Selecteer de instelling "Uit" en bevestig deze.

### 9.12.3 Schermvergrendeling opheffen zonder geactiveerd bedienersbeheer

- Het beeldscherm is vergrendeld.

⇒ Voer het wachtwoord van het actieve bevoegdheidsniveau in en bevestig dit.



U kunt de schermvergrendeling ook opheffen met het servicewachtwoord, in het geval deze is geactiveerd.

### 9.12.4 Schermvergrendeling opheffen bij geactiveerd bedienersbeheer

- Het beeldscherm is vergrendeld.

⇒ Voer de naam van de bediener en het wachtwoord in en bevestig deze.

of

⇒ RIFD-code inlezen.

## 9.13 Rechten aanpassen

Met deze functie kunt u de vereiste toegangsniveaus voor de volgende softkeys aanpassen:

- <GT-SoftControl>
- <GT-SoftControl beëindigen>
- <Verbinden>

- Toegangs- niveau 4

⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [► 77]

⇒ <Configuratie> / <Veiligheid> / <Rechten aanpassen>

⇒ In de kolom "Machtigingsniveau" de betreffende softkey toewijzen aan één van de toegangsniveaus 1-5.

of

⇒ Met de instelling "Standaard" het via fabrieksinstelling geldende toegangsniveau instellen.

## 9.14 Display configureren

De volgende functies zijn beschikbaar:

- Weergave-instellingen voor de huidige weergave selecteren [► 83]. Weergave-instellingen zijn opgeslagen toewijzingen van weergave-elementen.
- Huidige weergave-instellingen openen in Setup-editor. [► 92]
- Een weergaveobject toewijzen aan een weergaveveld.
- Weergaveveld activeren of deactiveren.
- Een apparaat als gegevensbron toewijzen aan een weergaveveld.



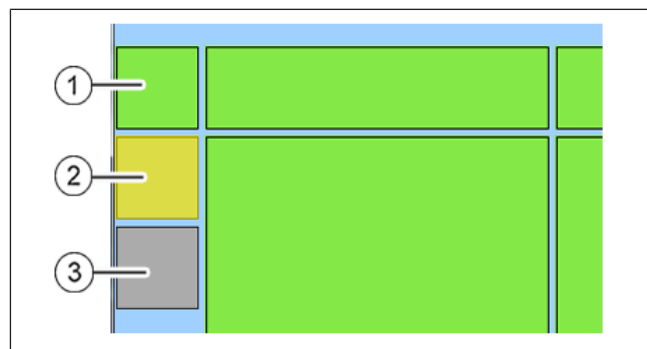
Weergaveobjecten en -instellingen kunnen indien nodig ook door de Bizerba-service worden gemaakt en bewerkt. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met uw deskundige Bizerba-adviseur of de Bizerba-service.

### 9.14.1 Weergave-instellingen openen in Set-up-editor

Als u de weergave-instellingen wilt weergeven of bewerken, opent u ze in de Set-up-editor. De weergavebereiken van een weergave-instelling zijn onderverdeeld in niveaus. De niveaus liggen in een vooraf opgegeven volgorde boven elkaar. U kunt afzonderlijke weergave-objecten activeren of deactiveren. Op het apparaat zijn slechts de actieve weergave-objecten zichtbaar.

Kleuren van de weergave-objecten in de Setup-editor:

- ① Groen: Weergave-object actief
- ② Geel: Weergave-object voor bewerking geselecteerd
- ③ Grijs: Weergave-object niet actief

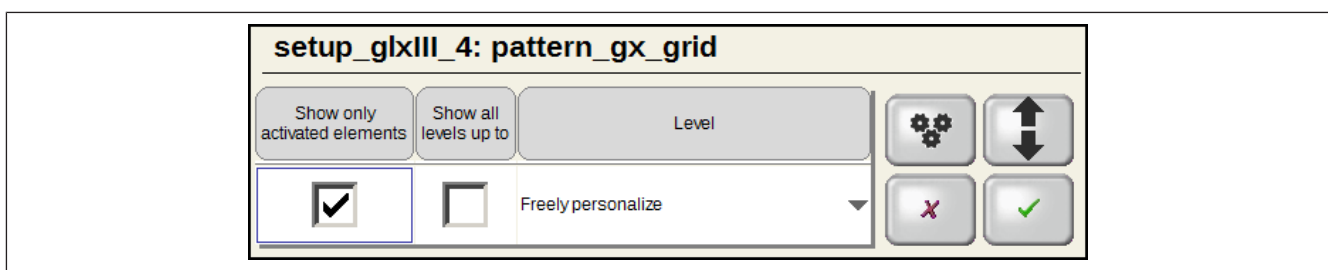


Afb. 13: Kleuren van de weergave-objecten

Met de hieronder beschreven functies kunt u een beter overzicht bereiken in de Set-up-editor.



Deze instellingen gelden alleen voor de weergave in de Set-up-editor, niet voor de weergave op het apparaat.



Afb. 14: Selectie van de weergave

- "Enkel actieve elementen weergeven": Activeren om alleen de actieve weergaveobjecten weer te geven. Niet-actieve weergaveobjecten worden verborgen.
- "Toont alle niveaus tot": Activeren om de gekozen niveaus en alle daarboven liggende niveaus weer te geven.
- "Niveau": Niveau kiezen dat moet worden weergegeven of tot waar alle niveaus moeten worden weergegeven.



<Eigenschappen>

Weergavelay-out toewijzen. Bij de momenteel toegewezen weergavelay-out wordt aangegeven in welke instellingen deze wordt gebruikt. Via selectielijsten kan een andere weergavelay-out worden toegewezen. De weergavelay-out of een kopie ervan kan worden bewerkt.



Het bewerken van de weergavelay-out wordt niet beschreven in deze documentatie. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met uw deskundige Bizerba-adviseur of de Bizerba-service.



<Venster verplaatsen>

Weergavemenu naar boven of beneden verplaatsen (afhankelijk van de uitgangspositie).



<Afbreken>

Set-up-editor sluiten zonder opslaan.



<✓> of <OK>

Instellingen opslaan en Set-up-editor sluiten.

## Huidige instellingen openen

- Toegangs- niveau 3

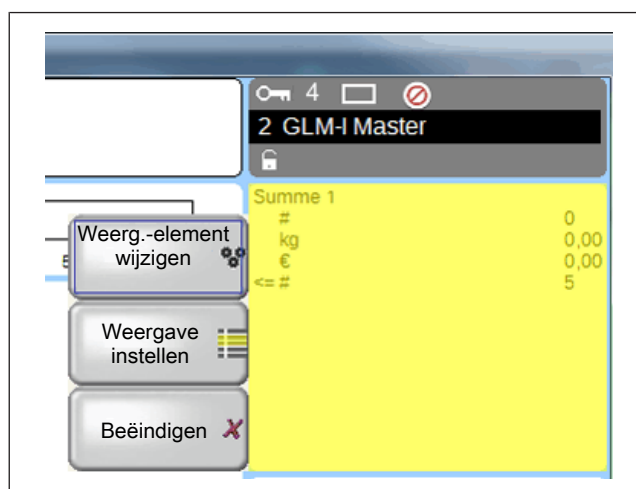
⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Schermlayout> / <Setup> / <Huidige setup>

of

⇒ Druk langer dan 2 s op het weergave-object.

Naast het weergave-object wordt een contextmenu weergegeven.

⇒ Om de huidige set-up op re toepen, op <Weergave instellen> drukken.



Afb. 15: Set-up openen

## Actueel weergave-object oproepen

⇒ Druk langer dan 2 s op het weergave-object.

Naast het weergave-object wordt een contextmenu weergegeven.

⇒ Druk op <Weerg.-element wijzigen> om het actuele weergave-object op te roepen.

### 9.14.2 Schermobject exporteren

U kunt de gebruikersinterface individueel aanpassen. De individuele weergaveobjecten kunnen door export en import naar meerdere apparaten worden gekopieerd. Standaardfuncties van het apparaat kunnen **niet** worden geëxporteerd.

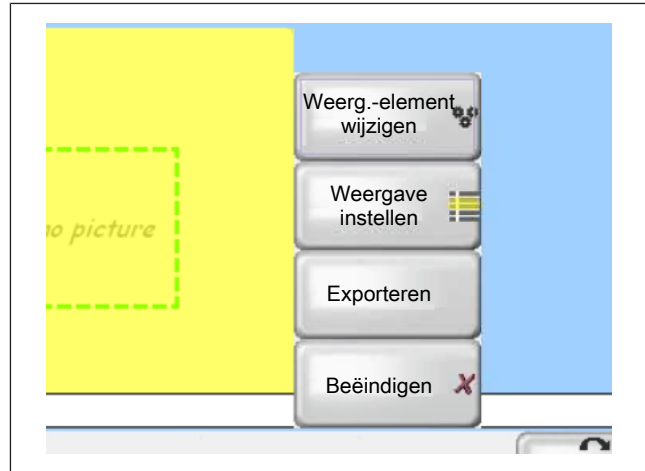
- Bevoegdheidsniveau: 4
- Opslagmedium "USB": USB-stick is ingestoken.

⇒ Druk langer dan 2 s op het weergave-object.

Naast het weergave-object wordt een contextmenu weergegeven.

Wanneer het weergaveobject geen standaardfunctie gebruikt, wordt <Exporteren> aangeboden.

- ⇒ <Exporteren>
- ⇒ Opslagmedium kiezen: "FTP" of "USB".
- ⇒ <✓>



Afb. 16: Contextmenu met toets <Exporteren>

⇒ Een bestandsnaam invoeren.

⇒ <✓>

Na voltooiing verschijnt een melding: "Exporteren succesvol voltooid!".

### 9.14.3 Schermobject importeren


- Bevoegdheidsniveau: 4
- Opslagmedium "USB": USB-stick is ingestoken.

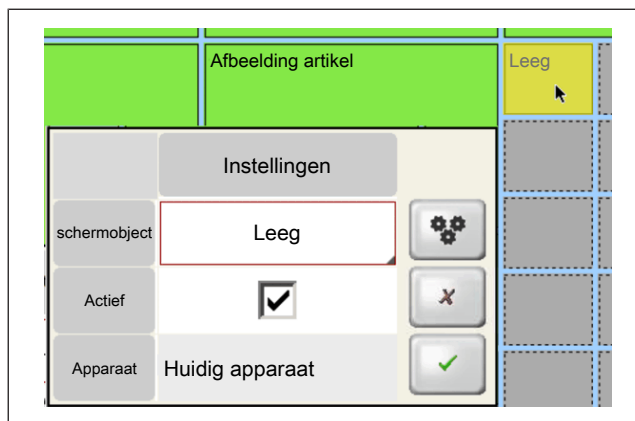
⇒ Het touchscreen langer dan 2 s aanklikken.

Er verschijnt een contextmenu.







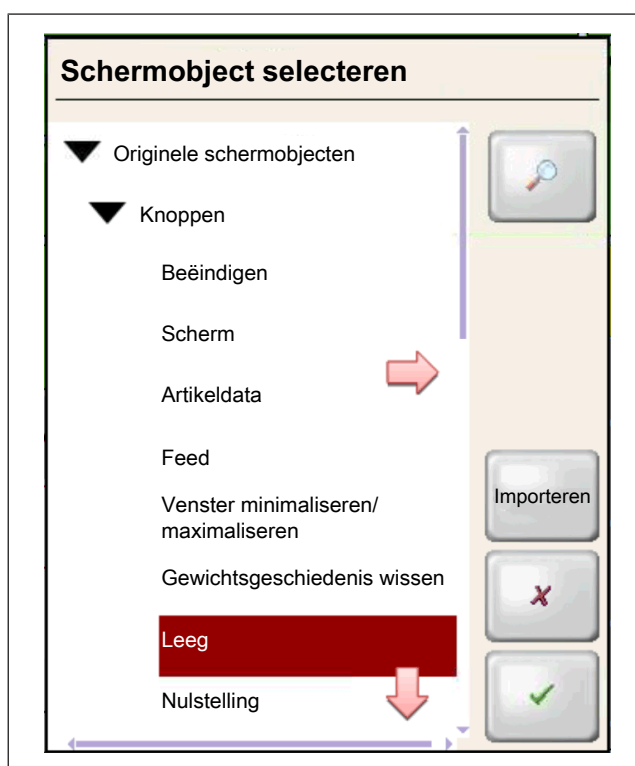
Afb. 17: Contextmenu

- ⇒ <Weergave instellen>  
De weergave-setup verschijnt.
- ⇒  Eventueel meerdere cellen samenvoegen tot één cel.
- ⇒ Een lege cel aantikken, waarnaar moet worden geïmporteerd.  
De weergave-instellingen voor de cel verschijnen.
- ⇒ In het veld "schermobject" tikken.  
Het selectievenster "Schermobject selecteren" verschijnt.



Afb. 18: Weergave-instellingen

- ⇒ <Importeren>
  - ⇒ Opslagmedium kiezen: "FTP" of "USB".
  - ⇒  Het selectievenster "Schermobject importeren" verschijnt.
  - ⇒ Bestand kiezen.
  - ⇒  Na voltooiing verschijnt een melding: "Import afgesloten!".
  - ⇒ 
  - ⇒ 
- Het geïmporteerde weergaveobject staat in de gebruikersinterface.



Afb. 19: "Schermobject selecteren"

## 9.15 Afdrukvoorbeeld van etiket en artikelafbeelding

### 9.15.1 Afdrukvoorbeeld van etiket

Met het afdrukvoorbeeld van het etiket kunt u de grafische weergave van een etiket controleren zonder het af te drukken. Het afdrukvoorbeeld van het etiket bestaat uit twee delen:

#### Achtergrond

De achtergrond wordt gevormd door een grafisch bestand dat het etiket zonder opdruk voorstelt. Er kunnen verschillende grafische bestanden worden gebruikt. U ziet de huidige waarde van een Gx-parameter die voor het wisselen van de etiketafbeelding als criterium is vastgelegd [► 98]. Standaard is dit criterium het etiketparameternummer.



Neem contact op met uw Bizerba-service als u een andere Gx-parameter nodig hebt als criterium voor het wisselen van de etiketafbeelding.

De grafische bestanden moeten zijn opgeslagen in het bestandssysteem van de computer waarop GT-SoftControl wordt uitgevoerd [► 98]. Ze mogen niet groter zijn dan 2 MB. U kunt de grootte als volgt berekenen:

Afbeeldingsgrootte [bit] = breedte [pixels] \* hoogte [pixels] \* diepte [bits per pixel].

U kunt de weergave-eigenschappen van de achtergrondafbeelding van het afdrukvoorbeeld van het etiket vastleggen. [► 99]

## Voorgrond

Op de voorgrond worden afdrukgegevens weergegeven die zijn voorbereid in het apparaat, bijvoorbeeld teksten of streepjescodes. De afdrukgegevens worden met de functie <Etiket actualiseren> in het contextmenu vernieuwd, of bij de volgende handelingen:

- Sluiten van de printerklep
- Activeren van het totaal 1
- PLU-wisseling bij handmatige bediening
- Wisselen van het achtergrondetiket

Voor een afdrukvoorbeeld van het etiket moet er een actieve verbinding met het apparaat zijn. Als het etiket zwart doorgestreept wordt weergegeven, is er geen verbinding met het apparaat beschikbaar. Als het afdrukvoorbeeld van het etiket groen doorgestreept wordt weergegeven en er geen afdrukgegevens worden getoond, heeft het apparaat de aanvraag van afdrukgegevens geweigerd of niet beantwoord.

Voor het wijzigen van het afdrukvoorbeeld van het etiket zijn de volgende functies beschikbaar:

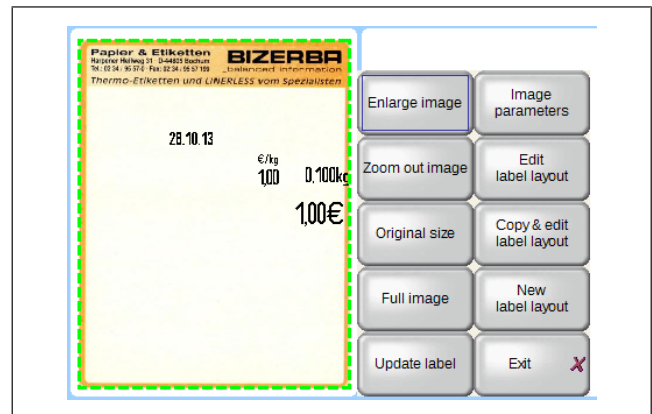
<Draaien>:	Afdrukvoorbeeld van etiket draaien. Deze functie vergemakkelijkt het lezen van etiketten, die gedraaid op de verpakking zijn aangebracht.
<Beeld vergroten>:	Afdrukvoorbeeld van etiket vergroten. Als het afdrukvoorbeeld van het etiket groter is dan het weergavebereik, wordt alleen een uitsnede weergegeven.
<Beeld>:	Afdrukvoorbeeld van etiket verkleinen. Het afdrukvoorbeeld van het etiket kan kleiner worden dan het weergavebereik.
<Oorspr. grootte>:	Etiketachtergrond weergeven in oorspronkelijk formaat.
<Volledig scherm>:	Volledige etiket weergeven.
<Etiket actualiseren>:	Afdrukvoorbeeld van etiket vernieuwen en contextmenu sluiten. Voor deze functie moet er een actieve verbinding met het apparaat zijn.
<Beeldparameter>:	Grafisch bestand voor afdrukvoorbeeld van etiket kiezen en weergave-eigenschappen vastleggen. [► 99]
<Nieuwe etik.-layout>:	Nieuwe etiketlay-out aanmaken. [► 48]



- <Etik.-layout bewerken>: Huidige etiketlay-out openen voor bewerking. [► 47]
- <Etik.-layout kopiëren en bewerken>: Huidige etiketlay-out kopiëren en als klantetiket opslaan in het apparaat. Kopie openen voor bewerking. [► 47]
- <Beëindigen>: Contextmenu sluiten. Wijzigingen van de positie of van de zoomfactor worden opgeslagen onder het criterium dat geldt voor de etiketwissel.

### Afdrukvoorbeeld van etiket wijzen

- ⇒ Afdrukvoorbeeld van etiket aanraken.  
Er verschijnt een contextmenu met de beschreven functies naast het afdrukvoorbeeld van het etiket.
- ⇒ Gewenste functie aanraken.
- ⇒ Bij de functie <Beeldparameter>: Afbeeldingsparameter invoeren en bevestigen. [► 99]
- ⇒ Als het contextmenu niet automatisch wordt gesloten: <Beëindigen>.



Afb. 20: Contextmenu afdrukvoorbeeld van etiket

### Afdrukvoorbeeld van etiket binnen het weergavebereik verschuiven

- ⇒ Afdrukvoorbeeld van etiket aanraken om het contextmenu te openen.
- ⇒ Bij geopend contextmenu afdrukvoorbeeld van etiket nogmaals aanraken en met de vinger op het beeldscherm of met ingedrukte muisknop naar de gewenste positie verschuiven.
- ⇒ <Beëindigen>

## 9.15.2 Artikelafbeelding

GT-SoftControl kan naast het afdrukvoorbeeld van het etiket ook een afbeelding van het huidige artikel weergeven. De artikelafbeeldingen worden weergegeven in een afbeeldingsweergaveobject. Zoals het afdrukvoorbeeld van het etiket schakelt deze naar de afbeeldingen volgens de huidige waarde van een Gx-parameter, die als criterium voor het wisselen van de afbeelding is vastgelegd [► 98]. Voor de artikelwissel wordt meestal de PLU als criterium gebruikt.

De gebruikte grafische bestanden moeten zijn opgeslagen in het bestandssysteem van de computer waarop GT-SoftControl wordt uitgevoerd. Ze mogen niet groter zijn dan 2 MB. U kunt de grootte als volgt berekenen:

Afbeeldingsgrootte [bit] = breedte [pixels] \* hoogte [pixels] \* diepte [bits per pixel]

Artikelafbeeldingen worden niet geschaald in de weergave. Ze mogen daarom niet groter zijn dan het bijbehorende weergaveveld.

- ⇒ Artikelafbeelding aanraken.  
Er verschijnt een contextmenu.
- ⇒ Om de afbeeldingsparameters te bewerken, op <Beeldparameter> drukken.

⇒ Afbeeldingsparameters weergeven [▶ 99].

### 9.15.3 Afbeeldingsbestand toewijzen aan de waarde van de Gx-parameter

#### Automatische toewijzing

Een afbeeldingsbestand kan automatisch worden toegewezen aan een waarde van de Gx-parameter, als de naam van het bestand gelijk is aan die waarde (bijv. 3.jpg). Speciaal voor het afdrukvoorbeeld van het etiket zijn voor het overschrijven van de etiketafbeeldingen nog aanvullende parameters (vooral de resolutie) nodig. Sla deze instellingen als standaardinstellingen op onder de waarde -1 in de tabel met afbeeldingsparameters.

#### Voorbeeld voor automatische afbeeldingstoewijzing

Het PLU-nummer is het criterium voor de beeldwisseling. De map met afbeeldingen bevat de afbeelding 1.jpg. Na het overschrijven van het PLU-nummer 1 wordt automatisch de afbeelding 1.jpg geladen en weergegeven. Handmatig toewijzen via de tabel met afbeeldingsparameters is niet nodig.

#### Handmatige toewijzing

Via de tabel met afbeeldingsparameters kunt u een afbeeldingsbestand expliciet toewijzen aan de waarde van de Gx-parameter [▶ 99]. Voor de waarden die zijn ingevoerd in de tabel met afbeeldingsparameters werkt de automatische afbeeldingstoewijzing niet.

- De tabel met afbeeldingsparameters is geopend. [▶ 99]

⇒ In de momenteel bewerkte regel van de tabel met afbeeldingsparameters de kolom "Bestandsnaam" aanraken.

Er verschijnt een lijst met alle afbeeldingsbestanden in de overeenkomstige map. De overeenkomstige map wordt weergegeven. Dit is bijv.:

- Etiketafbeeldingen: `..\config\ab\images\label\preview`
- Artikelaafbeeldingen: `..\config\ab\images\plu`

⇒ Om een afbeelding te importeren die zich **niet** in de weergegeven map bevindt, op <Importeren> drukken.

⇒ Te importeren afbeeldingsbestand kiezen. [▶ 79]

⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

⇒ Afbeeldingsbestand kiezen voor het afdrukvoorbeeld van het etiket of de artikelaafbeelding.

**of**

⇒ <Geen afbeelding>

⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

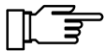
## 9.15.4 Afbeeldingsparameters instellen



De afbeeldingsparameters hebben geen invloed op de instellingen van het apparaat.

Voor het afdrukvoorbeeld van het etiket en de artikelafbeelding kunt u de volgende afbeeldingsparameters instellen:

<p>Waarde van de Gx-parameter:</p>	<p>Het opschrift komt overeen met de Softkey-tekst van de Gx-parameter die geldt als criterium voor de beeldwisseling, bijvoorbeeld "Etikettenparam.-nr." bij het voorbeeld van het etiket, "PLU" bij artikelafbeeldingen.</p> <p>Waarde bepalen die handmatig aan een afbeelding moet worden toegewezen.</p>
------------------------------------	---



Sla de standaardafbeelding en, bij het afdrukvoorbeeld van het etiket, de standaardinstellingen voor het laden van de automatisch toegewezen etiketafbeeldingen, op onder de waarde "-1". De standaardafbeelding wordt weergegeven als er in de tabel geen vermelding bestaat voor de huidige waarde van de Gx-parameter en er geen afbeeldingsbestand wordt gevonden met een naam die overeenkomt met de waarde.

<p>"Bestandsnaam":</p>	<p>Kies de naam van de afbeelding, die handmatig moet worden toegewezen. [► 98]</p>
<p>"Resolutie in dpi":</p>	<p>Alleen afdrukvoorbeeld van etiket. Relatieve resolutie waarmee de etiketafbeelding is gescand bepalen in dots per inch (dpi). Standaardresolutie: 200 dpi.</p>



Als er geen resolutie is opgegeven of als de resolutie onjuist is, wordt het afdrukvoorbeeld van het etiket niet goed weergegeven.

<p>"vert. offset voorgrond":</p>	<p>Alleen voor afdrukvoorbeeld van etiket. Indien nodig offset in pixels bepalen waarmee de afrukgegevens in het afdrukvoorbeeld van het etiket verticaal verschoven moeten worden.</p> <p>Positieve invoer: Verschuiving naar beneden. Negatieve invoer: Verschuiving naar boven.</p>
<p>"horiz. offset voorgrond":</p>	<p>Alleen voor afdrukvoorbeeld van etiket. Indien nodig offset in pixels bepalen waarmee de afrukgegevens in het afdrukvoorbeeld van het etiket horizontaal verschoven moeten worden.</p> <p>Positieve invoer: Verschuiving naar rechts. Negatieve invoer: Verschuiving naar links.</p>

"Lengtecorrectie achtergrond":	Alleen voor afdrukvoorbeeld van etiket. Indien nodig pixelwaarde opgeven waarmee de etiketafbeelding in elkaar gedrukt (negatieve waarde) of uitgerekt (positieve waarde) moet worden. Dit kan nodig zijn als de afdruk door mechanische toleranties in de printer afwijkt van het afdruktvoorbeeld van het etiket.
"Automatische lengtecorrectie":	Alleen voor afdrukvoorbeeld van etiket. Activeren om de etiketafbeelding automatisch aan te passen als de afdruk door mechanische toleranties in de printer afwijkt van het afdruktvoorbeeld van het etiket.

Voor het bewerken van de tabel met afbeeldingsparameters zijn de volgende functies beschikbaar:

<Nieuwe rij>:	Nieuwe regel voor afbeeldingsparameters invoegen aan het eind van de tabel.
<Rij kopiëren>:	Gemarkeerde regel kopiëren.
<Rij invoegen>:	Gekopieerde regel invoegen onder de gemarkeerde regel.
<Rij verwijderen>:	Gemarkeerde regel verwijderen.

#### - Toegangs- niveau 2

- ⇒ Afdrukvoorbeeld van etiket of artikelafbeelding aanraken.
- ⇒ In het contextmenu op <Beeldparameter> drukken.
- ⇒ Afbeeldingsparameter registreren.
- ⇒ Tabel met afbeeldingsparameters opslaan en sluiten.

## 9.16 Softkeys kopiëren

U kunt softkeys kopiëren met de volgende doelen:

- In een klantspecifiek autorisatieniveau op het apparaat. Lees hiervoor de handleiding van het apparaat.
- In het Quick-toetsenbord. [▶ 100]
- In een formuliercel voor later gebruik in formulieren. [▶ 101]

### 9.16.1 Softkey naar Quick-toets kopiëren

U kunt softkeys kopiëren in het Quick-toetsenbord. U maakt zo een Quick-toets zonder die handmatig te hoeven maken en alle eigenschappen afzonderlijk te hoeven toewijzen.

#### - Bevoegdheidsniveau geselecteerd, waarop de softkey zich bevindt.

- ⇒ Op <Alt> en <Record> drukken.
- ⇒ Functie "Softkey naar Quicktoets kopiëren" kiezen en bevestigen.
- ⇒ **Met softkey zoeken:** Met <Softkey> een softkey zoeken en bevestigen.
- ⇒ Druk op de softkey die moet worden gekopieerd.  
Het Quick-toetsenbord verschijnt.
- ⇒ Indien nodig de pagina openen waarop de softkey moet worden gekopieerd.

⇒ Vrije cel of beschikbare Quick-toets aanraken.

Als u een vrije cel kiest, wordt de softkey als nieuwe Quick-toets ingevoegd.

Als u een al gemaakte Quick-toets kiest, wordt een vraag weergegeven. U kunt de bestaande Quick-toets overschrijven of het proces afbreken.

⇒ <OK>

Er verschijnt een tabel.

⇒ <✓>

De softkey is als Quick-toets beschikbaar.

## 9.16.2 Softkey naar formuliercel kopiëren

Met deze functie kopieert u een softkey naar een formuliercel. U kunt de formuliercel vervolgens wanneer nodig in formulieren invoegen.

- Bevoegdheidsniveau geselecteerd, waarop de softkey zich bevindt.

⇒ Op <Alt> en <Record> drukken.

⇒ Functie "Softkey in formuliercel kopiëren" kiezen en bevestigen.

⇒ **Met softkey zoeken:** Met <Softkey> een softkey zoeken en bevestigen.

⇒ Druk op de softkey die moet worden gekopieerd.

⇒ Melding "Softkey is in formuliercel gekopieerd!" bevestigen.

De softkey is nu beschikbaar als formuliercel en kan in formulieren worden ingevoegd.

## 9.17 Softkeys bewerken

### 9.17.1 Naam van softkeys wijzigen

Met enkele uitzonderingen kunt u naar wens de namen wijzigen van softkeys voor het oproepen van eenvoudige functies. U kunt de naam van softkeys van de volgende typen niet wijzigen:



Softkeys voor het starten van functies, bijv. <totalen afdrukken>



Softkeys voor het oproepen van menuniveaus



Softkeys voor het oproepen van tabellen



U kunt gewijzigde opschriften van softkeys op elk gewenst moment weer tijdelijk of definitief vervangen door het standaardopschrift.



Lees de handleiding van de apparaatsoftware voor het vrijgeven van de toetsprogrammering.

- Toetsprogrammering vrijgegeven.
- Bevoegdheidsniveau geselecteerd, waarop de softkey zich bevindt.

- ⇒ Op <Alt> en <Record> drukken.
- ⇒ Functie "SK tekst wijzigen" selecteren.
- ⇒ Met <Softkey> een softkey zoeken en bevestigen.

**of**

- ⇒ Bevestig de functie met <OK> en druk op de softkey die moet worden gewijzigd.  
Als het wijzigen van de naam is toegestaan, verschijnt een invoerveld.
- ⇒ De gewenste tekst maken en bevestigen.

### 9.17.2 Afbeelding toewijzen aan softkey

U kunt afbeeldingen toewijzen aan softkeys. De benodigde afbeeldingsbestanden importeert u hiervoor via GT-SoftControl. De volgende weergavetypen zijn mogelijk:

"Waarde en opschrift":	Waardeaanduiding boven de kop.
"Waarde in beeld":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Waardeaanduiding in de afbeelding. Geen opschrift.
"Opschrift in afbeelding":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Opschrift in de afbeelding. Geen waardeaanduiding.
"Waarde en opschrift in afbeelding":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Weergave van opschrift en waarde in de afbeelding.
"Enkel afbeelding":	Afbeelding op het hele oppervlak van de softkey. Geen weergave van opschrift en waarde.
"Waarde boven afbeelding":	Waardeaanduiding boven de afbeelding.
"Opschrift onder afbeelding":	Weergave van opschrift onder de afbeelding.
"Afb. tussen waarde en opschrift":	Waardeaanduiding boven de afbeelding, opschrift onder de afbeelding.



Lees de handleiding van de apparaatsoftware voor het vrijgeven van de toetsprogrammering.

- Toetsprogrammering vrijgegeven.
- Bevoegdheidsniveau geselecteerd, waarop de softkey zich bevindt.

- ⇒ Op <Alt> en <Record> drukken.
- ⇒ Functie "Softkey van afbeelding voorzien" kiezen en bevestigen.
- ⇒ Met <Softkey> een softkey zoeken en bevestigen.

**of**

- ⇒ Bevestig de functie met <OK> en druk op de softkey die moet worden gewijzigd.

- ⇒ In de kolom "Afbeeldingsbestanden" op de toets <...> drukken.  
Er wordt een lijst weergegeven van de in de installatiemap onder `..\config\softkeys\substitutions` beschikbare afbeeldingsbestanden.  
**GT-12C:** De installatiemap van GT-SoftControl is `/Bizerba/GT-SoftControl`.  
**Anders:** De installatiemap van GT-SoftControl is `C:\Bizerba\GT-SoftControl`.
- ⇒ Als de gewenste afbeelding niet in de aangegeven map wordt gevonden: Druk op <Importeren>, selecteer een afbeelding [▶ 79], sla de bestandsselectie op en sluit af.  
Het afbeeldingsbestand wordt in de map `..\config\softkeys\substitutions` gekopieerd.
- ⇒ Selecteer een afbeeldingsbestand en bevestig dit.
- ⇒ Selecteer in het veld "Weergave" het gewenste weergavetype en bevestig dit.
- ⇒ Dialoogvenster opslaan en sluiten.

## 9.18 Handleidingen importeren

Handleidingen in HTML-formaat ontvangt u als ZIP-bestand. U pakt de gegevens met de functie <Handboek importeren> uit en stelt de handleidingen op uw apparaat beschikbaar.  
[▶ 21]



Handleidingen worden in de map geïmporteerd die bij de huidige bedieningstaal hoort.

- Handleidingen zijn als ZIP-bestand beschikbaar.
  - Toegangs- niveau 2
  - ⇒ **Alleen GT-12C:** USB-stick in de bedieningseenheid steken.
  - ⇒ Verbindingsdialoogvenster openen. [▶ 77]
  - ⇒ <GT-SoftControl> / <Configuratie> / <Handboek importeren>
  - ⇒ Selecteer het ZIP-bestand in de mapstructuur. [▶ 79]
  - ⇒ Markeer het geselecteerde ZIP-bestand met <Markeren> om het te importeren.
- of**
- ⇒ Markeer alle ZIP-bestanden in de weergegeven map met <Alles markeren> om ze te importeren.
  - ⇒ <OK>

## 10 Bijlage

### 10.1 Software van andere fabrikanten

#### ICU License - ICU 1.8.1 and later

##### COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2013 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.